

# Еженедельный отчет №8 по проекту DialogX

## Информация об отчете:

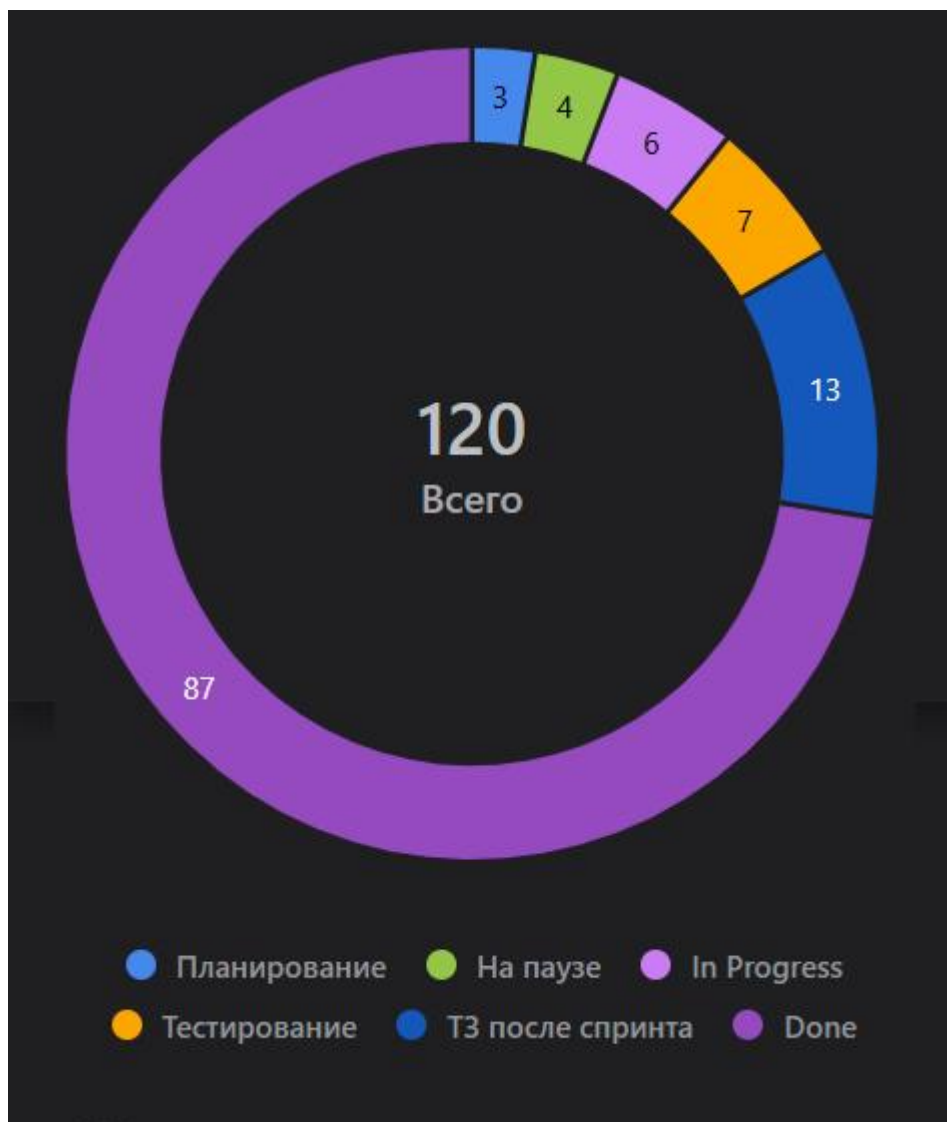
**Отчетный период:** с 11 мая 2025 года по 17 мая 2025 года

**Дата формирования отчета:** 23 мая 2025 года

**Автор:** Гончаров Вадим Дизайнер, РМ







































## Общая статистика по проекту:

В данном разделе показано общее количество задач в проекте на момент формирования отчета.



## Статистика за отчетный период:

В таблице ниже приведет перечень задач, над которыми работала команда за отчетный период.

<input type="checkbox"/>	Тип	Ключ	Резюме	Исполнитель	Автор	Приоритет	Статус	Решение	Создано	↓
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-164	Сделать виджет	 Corleonef	 Corleonef	Medium	ПЛАНИРОВАНИЕ	Не решено	16 мая 2025 г., 12:44	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-163	Модуль CRM	 igorsidorenko632	 igorsidorenko632	Medium	ПЛАНИРОВАНИЕ	Не решено	15 мая 2025 г., 20:51	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-162	реализация GlobalExceptionHandler	 igorsidorenko632	 igorsidorenko632	Medium	ТЕСТИРОВАНИЕ	Не решено	15 мая 2025 г., 20:50	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-161	Разработка (Метрики) Подключение базовых метрик для сбора информации	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ТЕСТИРОВАНИЕ	Не решено	14 мая 2025 г., 15:24	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-160	Рефакторинг ChatServiceImpl	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	В РАБОТЕ	Не решено	13 мая 2025 г., 21:31	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-159	Исправить назначения ролей пользователя (смотреть описание)	 igorsidorenko632	 Luffi Beats	Medium	НА ПАУЗЕ	Не решено	13 мая 2025 г., 21:13	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-158	Исправить ошибку отображения подключенных подписок (смотреть описание)	 Corleonef	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	13 мая 2025 г., 21:10	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-157	Продумать, где должны быть метрики по движению пользователей	 Данил	 Данил	Medium	ГОТОВО	Готово	12 мая 2025 г., 21:14	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-156	Провести анализ документации	 Данил	 Данил	Medium	ГОТОВО	Готово	12 мая 2025 г., 21:13	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-155	Разработка (Backend) Разработка механизма проверки прав доступа	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	11 мая 2025 г., 14:01	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-154	Разработка (Backend) Разработка интеграций VK, WhatsApp	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	11 мая 2025 г., 12:42	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-153	Разработка (Backend) Доработка интеграции с email	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	11 мая 2025 г., 12:42	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-152	Разработка (Backend) Разработка механизма, обновляющий токен для телеграмма	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	11 мая 2025 г., 12:41	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-149	Разработка (Тестирование) Тесты	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	ТЗ ПОСЛЕ СПРИНТА	Не решено	06 мая 2025 г., 09:42	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-148	Подключить модуль интеграций	 Corleonef	 Corleonef	Medium	ТЕСТИРОВАНИЕ	Не решено	05 мая 2025 г., 22:42	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	DX-145	Исправить ошибку с AppUserDetails	 Luffi Beats	 Luffi Beats	Medium	НА ПАУЗЕ	Не решено	05 мая 2025 г., 02:33	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-143	Продление подписки и доработка модулей	 igorsidorenko632	 igorsidorenko632	Medium	ГОТОВО	Готово	04 мая 2025 г., 17:51	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-142	Разработка (UI) Связь через UI контроллеры модулей: Predefined Answer	 Corleonef	 Corleonef	Medium	ГОТОВО	Готово	04 мая 2025 г., 14:56	
<input type="checkbox"/>	<input checked="" type="checkbox"/>	БК-139	Разработка (Тестирование) Тестирование сервисов ChatServiceImpl, ChatMessageServiceImpl	 Валерий Кузнецов	 Luffi Beats	Medium	ГОТОВО	Готово	04 мая 2025 г., 00:59	

### Разъяснения столбцов таблицы:

1. **Ключ** — уникальный идентификатор задачи
2. **Резюме** — краткое описание задачи и/или наименование задачи
3. **Исполнитель** — человек, ответственный за выполнение конкретной задачи.  
Он так же является исполнителем данной задачи.
4. **Приоритет** — важность или срочность задачи
5. **Статус** — статус выполнения или прогресса задачи
6. **Решение** — решение или результат по задаче
7. **Создана** — дата и время создания задачи

В таблице ниже представлен список задач, которые команда завершила или оставила незавершенными за отчетный период.

Выполненные задачи							Просмотреть в навигаторе задач
Ключ	Сводка	Тип задачи	Эпик	Статус	Исполнитель	Количество задач	
DX-129	Улучшение поиска наилучшего ответа (TrustScore)	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-125	Доработать класс AutoResponderServiceImpl	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-93	Обертка в контейнер + тестинг контейнеров	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	БЕКОРС	готово	I	1	
DX-143	Продление подписки и доработка модулей	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	I	1	
DX-107	Сделать исправления	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
DX-104	Страница настроек пользователя	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
DX-105	Страница настроек компании	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
DX-139	Разработка (Тестирование) Тестирование сервисов ChatServiceImpl, ChatMessageServiceImpl	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
DX-152	Разработка (Backend) Разработка механизма, обновляющий токены для телеграмма	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-153	Разработка (Backend) Доработка интеграции с email	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-154	Разработка (Backend) Разработка интеграций VK, WhatsApp	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-155	Разработка (Backend) Разработка механизма проверки прав доступа	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	
DX-156	Провести анализ документации	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
DX-157	Продумать, где должны быть метрики по движению пользователя	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово		1	
Незавершенные задачи							Просмотреть в навигаторе задач
Ключ	Сводка	Тип задачи	Эпик	Статус	Исполнитель	Количество задач	
DX-13	Разработка макета	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ТЕСТИРОВАНИЕ		1	
DX-88	Обработка ошибок/Валидация данных	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	СЕРВИС РЕГИСТРАЦИИ/УПР...	готово	I	1	
DX-76	Эмуляция диалогов в TG и Email (Gmail, Yandex)	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ТЕСТИРОВАНИЕ ЧАТ API МО...	ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА		1	
DX-76	Попробовать выявить уязвимые места, если есть (< 0, не сопоставление и тд)	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ТЕСТИРОВАНИЕ ЧАТ API МО...	ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА		1	
DX-77	Тестинг сокетов	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ТЕСТИРОВАНИЕ ЧАТ API МО...	ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА		1	
DX-63	Улучшенный ExceptionHandler	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ДОРАБОТКА ЧАТ_API МОДУЛЯ	НА ПАУЗЕ	LB	1	
DX-64	Обработка ошибок и сбор логов	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ДОРАБОТКА ЧАТ_API МОДУЛЯ	НА ПАУЗЕ	LB	1	
DX-68	Полная доработка и обработка	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	СЕРВИС РЕГИСТРАЦИИ/УПР...	В РАБОТЕ	I	1	
DX-120	Разработка (Backend) Разработка UI контроллеров для модулей: Авторизация/Регистрация, Со...	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА	I	1	
DX-128	Доработка метода containsOperatorRequest в классе ClientCompanyProcessService смотреть //...	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		В РАБОТЕ	LB	1	
DX-126	Реализовать метод sendRegistrationCode в классе RegistrationServiceImpl, используя EmailDialo...	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ПЛАНИРОВАНИЕ	I	1	
DX-124	не работает лемматизация, ПОЧИНИТЬ, класс Lemmatizer	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА	LB	1	
DX-123	Разработка (Backend) Обработать ситуацию, когда может не найтись лучший вариант шаблона...	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА	LB	1	
DX-90	Настройки пароля	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	СЕРВИС РЕГИСТРАЦИИ/УПР...	ТЕСТИРОВАНИЕ	I	1	
DX-119	Разработка (UI) Связь через UI контроллеры модулей: Chat	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		ТЕСТИРОВАНИЕ	C	1	
DX-91	План реализации модуля "Компании"	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	СЕРВИС РЕГИСТРАЦИИ/УПР...	В РАБОТЕ	I	1	
DX-98	JUnit	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ТЕСТИРОВАНИЕ МОДУЛЯ "РЕГ...	ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА		1	
DX-99	Нагрузочные тесты	<input checked="" type="checkbox"/> Задача	ТЕСТИРОВАНИЕ МОДУЛЯ "РЕГ...	ТЗ ПОСЛЕ ОПИКИТА		1	
DX-116	настройка CI/CD	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	I	1	
DX-112	Серьезный рефакторинг ai-services, пока что все выглядит страшно	<input checked="" type="checkbox"/> Задача		готово	LB	1	

## Разъяснения столбцов таблицы:

1. **Ключ** — уникальный идентификатор задачи
2. **Сводка** — краткое описание задачи и/или наименование задачи
3. **Тип задачи** — категория или тип задачи
4. **Эпик** — связанная большая задача к которому относится текущая
5. **Статус** — статус выполнения или прогресса задачи
6. **Исполнитель** — человек, ответственный за выполнение конкретной задачи. Он так же является исполнителем данной задачи.
7. **Количество задач** — число задач, связанных с этой задачей

## Проблемы и блокеры:

### Проблемы с которыми столкнулась команда:

Не правильно рассчитали время для задачи связывание бека и фронта

### Причины и влияние на работу:

Не соблюдение дедлайнов привело в затягиванию проекта

**Предложенные решения и план дальнейших действий:**

Более качественно подошли к анализу каждой задачи

**Итоговые данные:**

**Общий статус проекта:**

Команда работает над требованиями к аттестации номер 3. Проект продвигается согласно строкам

**Предложения по улучшению проектов:**

Больше уделять времени расчету дедалйнов