# Содержание

Co,	держан	ние	1
1.	Анал	из конкурентов	2
1	l <b>.1.</b>	Бенчмаркинг по основным конкурентам	2
	1.1.1.	. i2CRM	2
	1.1.2.	. Angry.Space	2
	1.1.3.	. Pact	3
	1.1.4.	. Quickley	4
	1.1.5.	. Общее сравнение сервисов	4
1	1.2.	SWOT-анализ нашего продукта	5
	1.2.1.	. Strengths (сильные стороны)	5
	1.2.2.	. Weaknesses(Слабые стороны)	6
	1.2.3.	. Opportunities (Возможности)	6
	1.2.4.	. Threats (Угрозы)	6
2.	Целе	евая аудитория автоответчика	7
2	2.1.	Актуальность	7
2	2.2.	Портрет целевой аудитории	7
2	2.3.	География	7
2	2.4.	Поведение	8
2	2.5.	SAM/SOM	8
2	2.6.	Отличия от конкурентов:	8
3.	Экон	юмика и монетизация	8
3	3.1.	Монетизация	8
3	3.2.	Юнит-экономика и воронки продаж	9
3		Repeatable (Повторные покупки, возврат пользователей)	
4.		ожная карта (6-12 месяцев)	
	, , <u>.</u>		

# 1. Анализ конкурентов

# 1.1. Бенчмаркинг по основным конкурентам

Был проведен анализ конкурентов в сфере автоответчиков, который позволяет выявить ключевые особенности сервисов. Ниже представлен обзор популярных в России сервисов автоответчиков, а также их преимущества и недостатки.

#### 1.1.1. i2CRM

Агрегатор сообщений, интегрирующий мессенджеры с CRM.

#### Плюсы:

- Гибкие настройки отправки сообщений и голосовых уведомлений.
- Возможность интеграции с СКМ для сохранения истории заказов.
- Удобная фильтрация сообщений по тегам и каналам.

### Минусы:

- Высокая стоимость подписки (от 2,470 Р/мес).
- Отсутствие возможности подключить email.
- Малофункциональный базовый тариф, не позволяющий подключить более 2 каналов.
- Отсутствие АІ ответов и возможности подключить почту.

#### Вывод:

i2CRM уступает конкурентам из-за малого количества поддерживаемых каналов и высокой цены.

# 1.1.2. Angry. Space

Система управления клиентскими обращениями из соцсетей и мессенджеров.

#### Плюсы:

- Широкий список поддерживаемых соцсетей (Telegram, VK, Twitter, YouTube, OK).
- Хорошие аналитические инструменты для контроля работы операторов.
- Возможность блокировать сотрудников, не теряя историю переписки.

### Минусы:

- Ограниченное время хранения данных (всего 3 месяца в базовом тарифе).
- Нет интеграции с CRM, что усложняет работу с клиентской базой.
- Отсутствие АІ ответов.
- Отсутствие возможности подключить email.

#### Вывол:

Хотя Angry. Space предлагает поддержку множества соцсетей, отсутствие CRM-интеграции и слабая работа с клиентскими базами делают его менее конкурентоспособным.

#### 1.1.3. Pact

Агрегатор мессенджеров с интеграцией в CRM и настройкой автоответов.

#### Плюсы:

- Встроенная интеграция с AmoCRM и Bitrix24.
- Поддержка WhatsApp Business API, что важно для компаний.
- Можно заранее создавать шаблоны ответов.

#### Минусы:

- Очень дорогая подписка (от 990 Р/мес + минимальный депозит 5,000 Р).
- Тестовый период всего 3 дня, что не позволяет полноценно протестировать сервис.
- Сложная структура тарифов, где каждая дополнительная функция увеличивает стоимость.
- Отсутствие возможности подключить email и AI-ответы.

#### Вывод:

Раст имеет полезные интеграции, но дорогой порог входа и короткий тестовый период делают его неудобным для малого бизнеса.

# 1.1.4. Quickley

Платформа для общения с клиентами через мессенджеры и соцсети.

#### Плюсы:

- Доступная цена (от 590 ₽/мес).
- Есть бесплатная версия (до 300 контактов, 1 оператор).
- Интеграция с СРМ и подключение неограниченного числа каналов.

# Минусы:

- Мало кастомизации нет гибких настроек автоворонок и чат-ботов.
- Отсутствие АІ ответов.

#### Вывод:

Хотя Quickley доступен по цене, но отсутствие AI-ответов и возможности подключения e-mail делает его менее привлекательным.

# 1.1.5. Общее сравнение сервисов.

Сервис	Цена	Мессенджер	CRM-	WhatsAp	Основные
	(ot)	Ы	интеграци	p	минусы
	Р/ме		Я		
	c				
i2CRM	2,470	WhatsApp,	Да	Да	Только 2
		Instagram,			канала,
		Telegram,VK,			высокая цена
		Viber			
Angry.Spac	590	Telegram, VK,	Нет	Да	Heт CRM,
e		Twitter,			ограниченное
		YouTube			хранение
					данных
Pact	990	WhatsApp,	Да	Да	Высокая цена,
		VK, Telegram,			короткий тест
		OK			

Quickley	590	WhatsApp,	Да	Да	Ограниченны
		VK, Telegram,			е функции
		Viber			

#### Выводы:

i2CRM — самый слабый сервис из-за ограниченных каналов связи и высокой цены.

Angry. Space хорош для работы с соцсетями, но без CRM-интеграции теряет ценность для бизнеса.

Pact имеет гибкие автоответы, но дорогой и сложный.

Quickley — доступный сервис, но в нем мало кастомизации и отсутствуют AI-ответы.

Как выделиться на фоне конкурентов?

- Добавить поддержку WhatsApp API.
- CRM.
- Сделать гибкие автоворонки и АІ-ответы.
- Дать полноценный 7-дневный тестовый период, а не 3 дня.

# 1.2.SWOТ-анализ нашего продукта

# 1.2.1. Strengths (сильные стороны)

Уникальные функции:

- АІ-ответы — автоматически обрабатывает запросы, экономя время клиентов.
- Возможность интеграции с email.

# Интеграции:

- Поддержка WhatsApp API , Telegram , VK , email.
- СRМ-интеграция.

#### Цена:

• Доступный тариф от 790 Р/мес — ниже, чем у аналогов.

# Тестовый период:

7 дней (против 3 дней у конкурентов).

# 1.2.2. Weaknesses(Слабые стороны)

Ограниченный функционал на старте:

- Нет интеграции с Instagram и YouTube (в отличие от Angry.Space Маркетинговые риски:
  - Низкая известность бренда на фоне конкурентов (i2CRM, Quickley).

#### Зависимость от CRM-систем:

• Клиенты, не использующие AmoCRM/Bitrix24, могут быть недоступны.

# 1.2.3. Opportunities (Возможности)

#### Расширение каналов связи:

• Добавить Instagram, Viber, SMS для привлечения большей аудитории.

# Международный рынок:

• Адаптация под страны СНГ и Европу (например, поддержка английского языка).

### Партнёрства:

• Сотрудничество с CRM-платформами для эксклюзивных интеграций.

#### AI-апгрейды:

• Внедрение аналитики на основе AI (прогнозирование запросов, персонализация).

# 1.2.4. Threats (Угрозы)

#### Агрессивная конкуренция:

• Конкуренты могут снизить цены или добавить АІ-ответы.

#### Законодательные риски:

• Законодательные риски.

Экономическая нестабильность:

• Снижение платежеспособности малого бизнеса в кризис.

# 2. Целевая аудитория автоответчика

Автоответчики востребованы среди бизнеса и частных пользователей, которые хотят автоматизировать общение в мессенджерах и email.

# 2.1. Актуальность

Почему бизнесу нужен автоответчик?

- **1**.Клиенты пишут в нерабочее время  $\rightarrow$  автоответы позволяют не терять потенциальных клиентов.
- **2**.Операторы перегружены  $\rightarrow$  автоматизация снижает нагрузку и сокращает расходы.
- **3**.Потерянные сообщения  $\rightarrow$  агрегатор мессенджеров собирает все в одном окне.
- **4.**Много повторяющихся вопросов  $\rightarrow$  автоответы экономят время.
- **5.**Долгий ответ  $\rightarrow$  потеря клиента  $\rightarrow$  скорость реакции влияет на продажи.

# 2.2.Портрет целевой аудитории

Кто наш основной клиент?

Возраст ключевой аудитории: 25-45 лет Почему?

- Это владельцы бизнеса и менеджеры, которые принимают решения о внедрении автоответчика.
- Они активно используют WhatsApp, Telegram, VK, CRM, e-mail.
- Понимают ценность автоматизации и готовы платить за удобство

# 2.3.География

Приоритетной география пользователей являются Россия, страны СНГ (акцент на городах-миллионниках).

#### 2.4. Поведение

### Это люди, которые:

- Используют email, WhatsApp, Telegram и др. мессенджеры для связи с клиентами.
- Платят за CRM.
- Страдают от потери заявок в нерабочее время.

#### **2.5.SAM/SOM**

SAM (Россия) : 1.2 млн малых предприятий (по данным Росстата). SOM : 5% от SAM = 60~000 компаний (потенциальных клиентов).

# 2.6.Отличия от конкурентов:

Почему клиенты выберут нас?

- 1. Поддержка мессенджеров (WhatsApp API, Telegram, VK, email).
- 2. АІ-автоответчик → сокращение времени на обработку заявок.
- 3. Гибкие тарифы от 790 Р/мес, доступные малому бизнесу.
- 4. Бесплатный тест 7-14 дней, а не 3 дня, как у конкурентов.
- 5. Наличие СRM-интеграции и аналитики, помогающей бизнесу расти.
- 6. Простой и удобный интерфейс → не нужно разбираться в сложных настройках.

#### 3. Экономика и монетизация

#### 3.1. Монетизация

Основным источником дохода будет платная подписка. На основе анализа сайтов конкурентов (подписка стоит от 6 до 30 долларов в мес), приходим к цене 790р в мес (на человека).

# 3.2.Юнит-экономика и воронки продаж

Посчитаем юнит экономику проекта и выполним построение воронок, считая, что 1% от итогового количества пользователей оформит подписку(20.000):

Средний чек: 790 ₽ в месяц

Запустим рекламу, один человек челок, привлеченный по рекламе -0.5 р.

Цифры, к которым должен стремиться наш проект- 20.000 пользователей в месяц.

10.000 пользователей привлекаем по рекламе, затраты на рекламу 5000р.

Воронка продаж:

Этап	Конверсия	Количество
		пользователей
Посетители сайта	100%	20.000
Зарегистрировались	20%	4.000
Начали оформление	5%	1000
подписки		
Нажали "Оплатить"	2%	400
Оформили	1%	200
подписку		



В итоге 1% пользователей оплатил подписку, в месяц получаем 200 человек.

Читая прибыль: 790\*200-5000 = 153.000р

Юнит-экономика (сколько зарабатываем с одного пользователя)

Показатель	Значение
Стоимость привлечения 1	0,5 ₽
пользователя	
Конверсия в подписку	1%
Стоимость привлечения одного	$0.5 P \div 1\% = 50 P$
платящего клиента	
Прибыль с одного платящего	790 – 50= 740₽
клиента	

Посчитаем юнит экономику проекта ивыполним построение воронок, считая, что 1% от итогового количества пользователей оформит подписку, но уже привлечем 10.000 человек:

Средний чек: 790 ₽ в месяц

Запустим рекламу, один человек челок, привлеченный по рекламе -0.5 р.

Цифры, к которым должен стремиться наш проект- 10.000 пользователей в месяц.

5.000 пользователей привлекаем по рекламе, затраты на рекламу 2500р.

# Воронка продаж:

Этап	Конверсия	Количество пользователей
Посетители сайта	100%	10.000
Зарегистрировались	20%	2.000
Начали оформление	5%	500
подписки		
Нажали "Оплатить"	2%	200
Оформили	1%	100
подписку		



В итоге 1% пользователей оплатил подписку, в месяц получаем 100 человек.

Чистая прибыль:  $79,000 \ P - 2,500 \ P = 76,500 \ p$ 

# Юнит-экономика (сколько зарабатываем с одного пользователя)

Показатель	Значение
Стоимость привлечения 1	0,5 ₽
пользователя	
Конверсия в подписку	1%
Стоимость привлечения одного	$0.5 P \div 1\% = 50 P$
платящего клиента	
Прибыль с одного платящего	790 – 50= 740₽
клиента	

Посчитаем юнит экономику проекта ивыполним построение воронок, считая, что 0.5% от итогового количества пользователей оформит подписку(**20.000** человек):

Средний чек: 790 ₽ в месяц

Запустим рекламу, один человек, привлеченный по рекламе -0.5 р.

Цифры, к которым должен стремиться наш проект- 10.000 пользователей в месяц.

10.000 пользователей привлекаем по рекламе, затраты на рекламу 5000р.

# Воронка продаж:

Этап	Конверсия	Количество
		пользователей
Посетители сайта	100%	20.000
Зарегистрировались	20%	4.000
Начали оформление	5%	1000
подписки		
Нажали "Оплатить"	2%	400
Оформили	0.5%	100
подписку		



В итоге 0.5% пользователей оплатили подписку, в месяц получаем 100 человек.

Читая прибыль: 79000  $\mathbb{P}$  - 5,000  $\mathbb{P}$  = 74.000

Юнит-экономика (сколько зарабатываем с одного пользователя)

Показатель	Значение	
Стоимость привлечения 1	0,5 Р	
пользователя		
Конверсия в подписку	1%	
Стоимость привлечения одного	$0.5 P \div 0.5\% = 100 P$	
платящего клиента		
Прибыль с одного платящего	790 − 100= 690P	
клиента		

# 3.3. Repeatable (Повторные покупки, возврат пользователей)

Как часто пользователи продлевают подписку?

• В среднем 65-80% пользователей продлевают подписку.

Чтобы повысить показатель repeatable, можно:

Добавить пробный период.

Использовать автоматическое продление подписки.

Внедрить бонусы за долгосрочное использование (скидки, дополнительные функции).

# 4. Дорожная карта (6-12 месяцев)

Этап 1: Подготовка и запуск MVP (0-3 месяца)

#### 1. 0-1 месяц:

- Завершение анализа конкурентов и аудитории.
- Формирование команды и ТЗ.
- Выбор технологий.

# 2. 1-2 месяц:

- Разработка базового функционала:
  - Поддержка WhatsApp, Telegram, VK, email.
  - CRM.
  - Настройка АІ-ответов
- Создание простого интерфейса.

#### 3. 2-3 месяц:

- Запуск MVP с AI-ответами для бета-тестирования.
- Сбор обратной связи по АІ-ответам и доработка.

Этап 2: Развитие продукта и выход на рынок (3-6 месяцев)

#### 1. 3-4 месяц:

- Улучшение АІ-ответов (добавление сложных сценариев).
- Добавление email-рассылок и WhatsApp Business API.
- Разработка аналитического модуля.

#### 2. 4-5 месян:

• Тестирование новых функций.

• Оптимизация интерфейса и АІ-ответов.

### 3. 5-6 месяц:

- Запуск маркетинговой кампании с акцентом на АІ-ответы.
- Внедрение бесплатного тестового периода (7-14 дней).

# Этап 3: Масштабирование и улучшение (6-12 месяцев)

### 1. 6-8 месяц:

- Новые интеграции (другие CRM, мессенджеры).
- Автоворонки и чат-боты на основе АІ.

### 2. 8-10 месяц:

- Новые тарифы.
- Реферальная программа.

# 3. 10-12 месяц:

- Выход на рынки СНГ (Казахстан, Беларусь).
- Запуск англоязычной версии.