

Plan de Trabajo y Metodología

REPOSITORIO: <https://github.com/LUGAMAFE/HCI-2020>

La metodología que el Equipo eligió fue Lean-UX Design process, que consiste en el proceso de desarrollar un producto en base con los pasos siguientes:

- Eliminar lo sobrante, Ampliar el aprendizaje
- Decidir lo más tarde posible, Reaccionar tan rápido como sea posible
- Potenciar el equipo, Crear la integridad, Ver todo el conjunto

Consideramos que las ventajas son remarcadas en cada uno de estos puntos, si el equipo puede trabajar como una unidad, el proceso podría presentar un aprendizaje constante para el mismo, al mismo tiempo que representa un constante aprender de errores-aciertos y el mutuo apoyo.

Utilizaremos El Diseño Centrado en el Usuario que es una filosofía de diseño que tiene por objeto la creación de productos que resuelvan las necesidades concretas de sus usuarios finales, consiguiendo una mayor satisfacción y la mejor experiencia de uso posible con el mínimo esfuerzo de su parte.

La mayoría de los procesos que siguen el Diseño Centrado en el Usuario suponen las siguientes etapas:

Conocer a fondo a los usuarios finales, normalmente, usando investigación cualitativa o investigación cuantitativa.

Diseñar un producto que resuelva sus necesidades y se ajuste a sus capacidades, expectativas y motivaciones.

Poner a prueba lo diseñado, normalmente usando test de usuarios.

Roles:

Luis Javier Martinez Fernandez: Gestión, Administración del proyecto, Diseño

Jorge Luis Anzures Spanopoulos: Diseño, Codificación

Rodrigo Daniel Euan Briceño: Analista de Software, Diseño, Arquitectura de Software

Alfonso Ignacio Gallardo Pimienta: Investigación, Codificación, Testeo

Seguimiento/Monitoreo del Avance del proyecto:

Los avances del proyecto se llevarán mediante un calendario de equipo y una bitácora individual que se revisará con el equipo cada Lunes por la mañana, en la bitácora se deben marcar las actividades que realizará el miembro del equipo durante la semana, el día viernes se presentará un reporte de resultados y el día sábado se marcará una nueva bitácora que se revisará este mismo día por la tarde, la cual requiere una aprobación por el Administrador del proyecto.

Métricas de Contribución

Medición individual de contribución medido de forma objetiva (métrica):

La medición individual se llevará a cabo por medio de las bitácoras, el administrador del equipo se encargará de revisar los reportes y otorgar una retroalimentación a los mismos, en caso de presentar un retraso en el trabajo, este deberá ser justificado, y la bitácora ajustada.

La métrica de contribución principal es un sistema de bitácoras que son agregadas regularmente al repositorio del equipo, en este están definidas las bitácoras de contribución de cada miembro del equipo, estas se manejan en función al miembro del equipo con mayor puntaje al final de la entrega, pero estas pueden ir cambiando si algún miembro del equipo deja de cumplir con una tarea o pierde puntos por conductas deficientes como falta de entregas o falta de actualizaciones en las mismas. Actualmente la bitácora está en este orden:

Miembro	Puntaje de tareas (10/10)	Total Parcial	Total Porcentual
Rodrigo Euan	10/10	10pts	27%
Alfonso Gallardo	10/10	10pts	27%
Luis Martinez	10/10	10pts	27%
Jorge Anzures	7/10	7pts	19%

Posibles desventajas del proceso propuesto:

Es necesario que cada miembro del equipo se responsabilice por su avance, por lo tanto es difícil saber si estos podrán avanzar adecuadamente en sus tareas sin la constante presión del gestor.