

Programação Web



Bruno Costa

MARCAÇÃO HTML



Sintaxe HTML

- A linguagem é formada por um conjunto de marcadores denominados tags (rótulos) e seus atributos
 - Tag
 - Atributos
 - Elemento HTML

Sintaxe HTML

- **Tag**

- É o marcador usado para delimitar o início e o fim de um elemento HTML;
- Identificado por uma palavra ou letra entre os símbolos “<” e “>”;
- Geralmente para cada tag de abertura existe uma de fechamento.

Sintaxe HTML

- **Atributos**

- Definem propriedades específicas (formatação, identificação ou ação) para o elemento HTML;
- Inseridos na tag de abertura:
 - nome do atributo = “valor do atributo”

- **Elemento HTML**

- É uma estrutura semântica composta de: tag de abertura, conteúdo e tag de fechamento;
 - `<h1 id="titulo">Programação para Web</h1>`
 - `<p>Linguagem de marcação de conteúdo</p>`
 - `
`

Boas práticas de programação

- Escrever os códigos em minúsculo
 - `<P>` exemplo de parágrafo `</P>` ❌
 - `<p>` exemplo de parágrafo `</p>` ✅
- Salvar os arquivos sem acento, sem espaço, com nomes curtos.
- No lugar de espaço colocar underline
 - Nome de arquivo inválido.html ❌
 - nome_valido.html ✅

Sintaxe HTML

- **Parágrafo** `<p>...</p>`

`<p>Isto é um parágrafo</p>`

- **Quebra de linha** `
`

`<p>Isto é um parágrafo
com quebra de linha</p>`

- **Cabeçalhos** `<h1>` `<h2>` `<h3>` `<h4>` `<h5>` `<h6>`

`<h1>Primeiro nível de cabeçalho</h1>`

- **Comentários** `<!-- ... -->`

`<!-- Isto é um comentário HTML -->`

Sintaxe HTML

- **Negrito** `..` ou `..`

`<p>A casa de praia era amarela</p>`

`<p>A casa de praia era amarela</p>`

- **Itálico** `<i>..</i>` ou `..`

`<p>A casa de <i>praia</i> era amarela</p>`

`<p>A casa de praia era amarela</p>`

- **Sublinhado** `<u>..</u>`

`<p> <u> Exemplo de texto em sublinhado </u> </p>`

Sintaxe HTML

- **Taxado** `<s>..</s> ou <strike>..</strike>`

`<p> <s> Exemplo de texto riscado </s> </p>`

`<p> <strike> Exemplo de texto riscado </strike> </p>`

- **Régua Horizontal** `<hr/>`

Cria uma linha na horizontal



Sintaxe HTML

- **Sobrescrito** <sup>..

<p> resolva a equação: x ² + x =0 </p>

Saída: resolva a equação: $x^2 + x = 0$

- **Subscrito** <sub>..

<p>A água é uma substância química composta por H₂O</p>

Saída: A água é uma substância química composta por H_2O

Sintaxe HTML `<body>..</body>`

- Contém todo o conteúdo da página

`<body bgcolor="#900">`

`</body>`

Tag <code><body></code>	
Atributo	Descrição
id	Identificação do elemento
background	Imagem para preencher fundo
bgcolor	Cor de fundo
text	Cor de texto
link	Cor dos links
vlink	Cor dos links visitados
alink	Cor dos links quando clicado

Imagens **

- Permite inserir imagens (GIF, JPG e PNG).

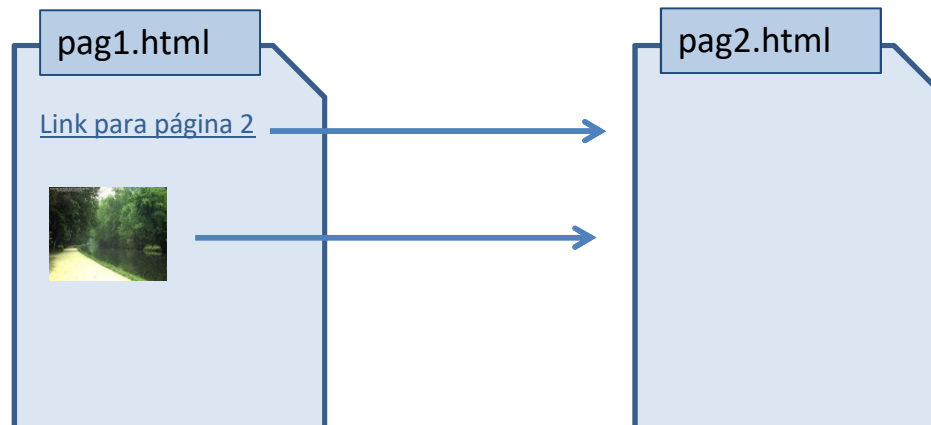
```

```

Tag 	
Atributo	Descrição
id	Identificação do elemento
src	Endereço da imagem - relativo ou absoluto
alt	Texto alternativo
width	Largura do elemento para exibição da imagem
height	Altura do elemento para exibição da imagem
border	Espessura da imagem
class	Identifica a classe CSS para o elemento

Links `<a>..`

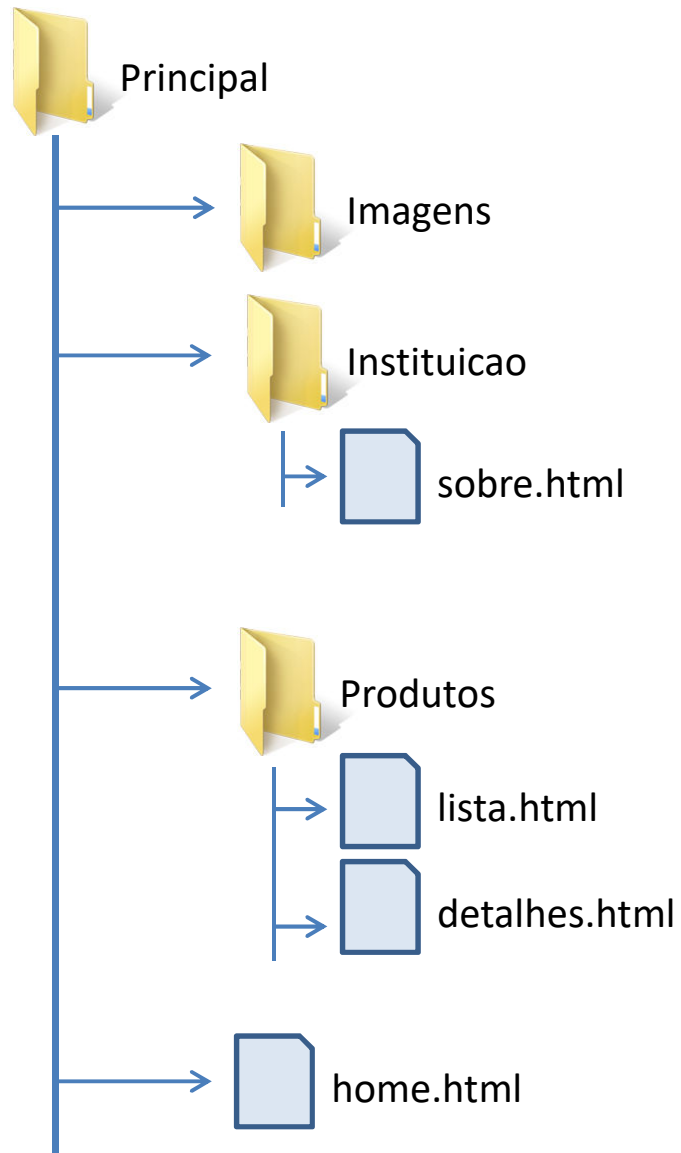
- Permite a criação de links entre páginas
 - Criando um link entre páginas:
 - `Link para página 2`
 - Criando um link em imagem:
 - ``



Links `<a>..`

- Caminho absoluto
 - Quando a URL está inclusa no caminho
 - `Site UOL`
- Caminho relativo
 - Quando o caminho está relacionado a estrutura do site local
 - `Produtos`

Links `<a>..`



home.html



sobre.html



```
<a href="instituicao/sobre.html"> sobre nós </a>
```

sobre.html



home.html



```
<a href=" ../home.html"> sobre nós </a>
```

lista.html



sobre.html



```
<a href=" ../instituicao/sobre.html"> sobre nós </a>
```

Links `<a>..`

- Atributos

Tag <code><a></code>	
Atributo	Descrição
id	Identificação do elemento
href	Indica o endereço (URL) da página de destino
target	Especifica a janela onde o link deve ser carregado _blank = carrega em uma nova janela _parent = carrega no frame de nível superior ao atual _self = carrega o link na mesma janela _top = remove os frames e carrega o link
name	Especifica o nome de uma âncora
title	Informa um "texto descritivo", geralmente quando o cursor do mouse está em cima do link.

Links `<a>..`

- **Tipos de links**

- Abrir em uma nova janela:

- `Contato`

- Download de um arquivo :

- `Download do Manual`

- Enviar um email :

- `Enviar email`

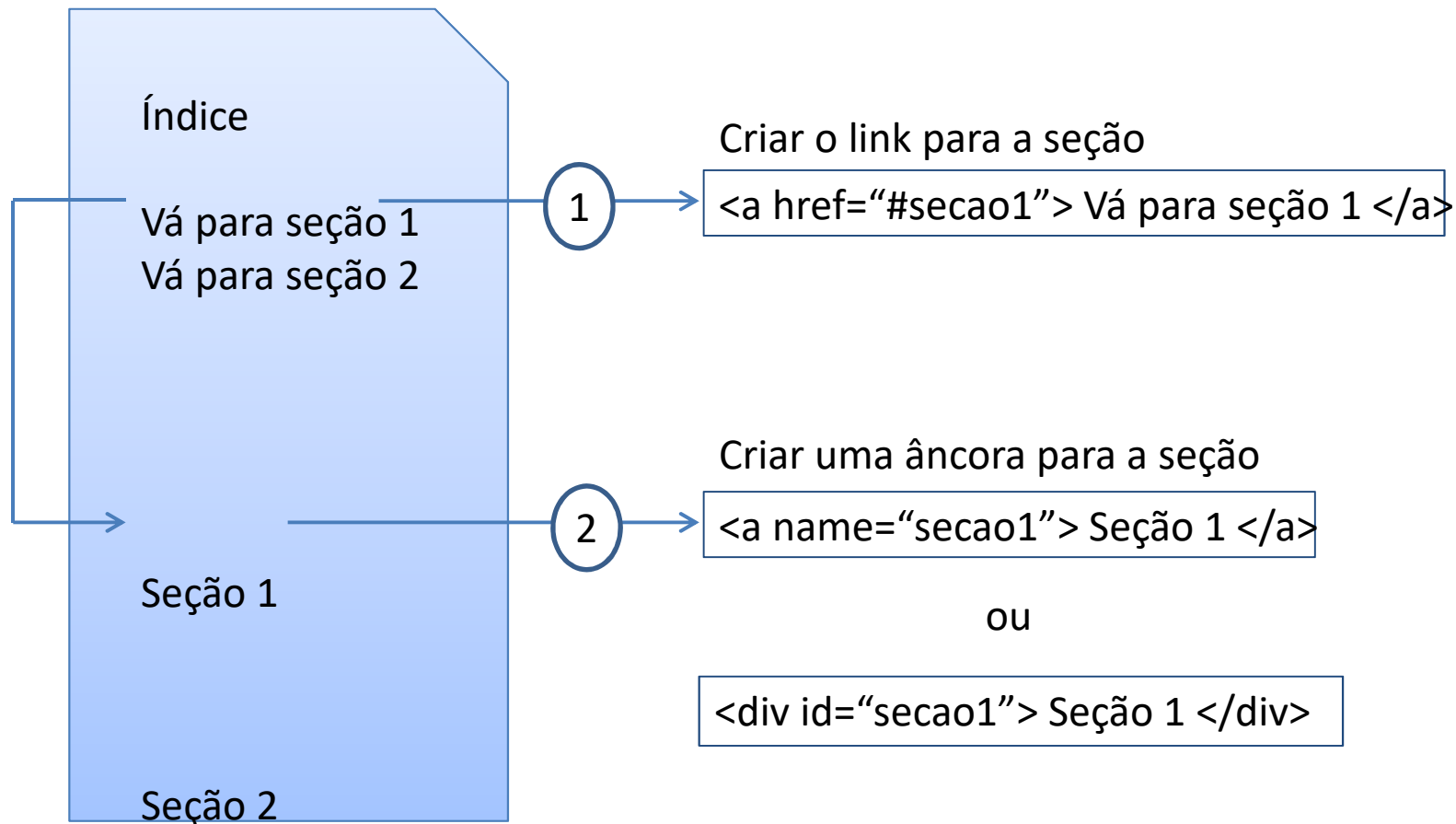
- Download de vídeo :

- `Video`

Links `<a>..`

- **Âncoras**

- Links para posições na mesma página



Listas não-ordenadas *..***

- Utilizado para criar listas que não possuem uma ordenação definida:

```
<p>Lista de produtos</p>
<ul>
  <li>Cadeiras</li>
  <li>Geladeiras</li>
  <li>Som</li>
  <li>Vídeo</li>
</ul>
```

Listas ordenadas `..`

- Utilizado para criar listas que possuem uma ordenação definida:

```
<p>Tipos de Linguagem de Programação</p>
<ol>
  <li>HTML</li>
  <li>Java</li>
  <li>PHP</li>
  <li>etc</li>
</ol>
```

Listas

- Podemos criar listas dentro de listas

```
<p>Lista de estudos</p>
<ul>
  <li>Para aprender HTML
    <ol>
      <li>Introdução</li>
      <li>Estrutura</li>
      <li>Marcações</li>
      <li>Prática</li>
    </ol>
  </li>
</ul>
```

Tags <div> e

- As tags <div> e podem, aparentemente, não ter nenhuma utilidade pois não modificam em nada o html.
- Porém, são usadas extensivamente com CSS
- São usadas para agrupar um bloco de HTML e aplicar alguma informação a esse bloco, geralmente são usados com atributos id e class

Tags <div> e

- A diferença entre **span** e **div** é que:
 - **span** é um elemento **inline** e geralmente é usado para um pequeno bloco de HTML.
 - **div** é um elemento de **bloco** (o que basicamente é equivalente a ter uma quebra de linha antes e depois do elemento) e é usado para agrupar blocos maiores de código (geralmente divisões da página como menu, cabeçalho, etc.).

Tabelas `<table>..</table>`

- Tags para criação de tabelas

TAG	FUNÇÃO
<code><table></code>	Contém todos os dados da tabela
<code><th></code>	Cabeçalho da tabela
<code><tr></code>	Linha da tabela
<code><td></code>	Célula da tabela
<code><caption></code>	Legenda da tabela

Tabelas `<table>..</table>`

```
<table border="1">
```

```
<tr>
```

```
<th>Cabeçalho Coluna 1</th>
```

```
<th>Cabeçalho Coluna 2</th>
```

```
<th>Cabeçalho Coluna 3</th>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Linha 1, cel 1</td>
```

```
<td>Linha 1, cel 2</td>
```

```
<td>Linha 1, cel 3</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Linha 2, cel 1</td>
```

```
<td>Linha 2, cel 2</td>
```

```
<td>Linha 2, cel 3</td>
```

```
</tr>
```

```
<tr>
```

```
<td>Linha 3, cel 1</td>
```

```
<td>Linha 3, cel 2</td>
```

```
<td>Linha 3, cel 3</td>
```

```
</tr>
```

```
</table>
```

Cabeçalho Coluna 1	Cabeçalho Coluna 2	Cabeçalho Coluna 3
Linha 1, cel 1	Linha 1, cel 2	Linha 1, cel 3
Linha 2, cel 1	Linha 2, cel 2	Linha 2, cel 3
Linha 3, cel 1	Linha 3, cel 2	Linha 3, cel 3

Tabelas `<table>..</table>`

TABLE	
Atributos	Descrição
Border	Atribui uma borda a tabela e suas células
Align	Pode ser aplicado a TR,TH e TD, e controla como será o alinhamento do texto dentro de uma célula, com relação às bordas laterais.
valign	Pode ser aplicado a TR,TH e TD, e define o alinhamento do texto nas células com relação a borda superior e inferior.
colspan	Pode ser aplicado a TH ou TD. Define quantas colunas uma célula poderá abranger.
rowspan	Pode ser aplicado a TH e TD, e define quantas linhas uma mesma célula pode abranger.
Cellspacing	Pode ser aplicado a TABLE. Define o espaço entre cada célula na tabela.
cellpadding	Pode ser aplicado a TABLE. Define a distância entre o texto e a borda de cada célula.

Tabelas `<table>..</table>`

```
<table border="1">
  <tr>
    <th>Coluna 1</th>
    <th>Coluna 2</th>
    <th>Coluna 3</th>
  </tr>
  <tr>
    <td>Linha 1, cel 1</td>
    <td colspan="2">Linha 1, cel 2</td>
  </tr>
  <tr>
    <td rowspan="2">Linha 2, cel 1</td>
    <td>Linha 2, cel 2</td>
    <td>Linha 2, cel 3</td>
  </tr>
  <tr>
    <td>Linha 3, cel 1</td>
    <td>Linha 3, cel 2</td>
  </tr>
</table>
```

Coluna 1	Coluna 2	Coluna 3
Linha 1, cel 1	Linha 1, cel 2	
Linha 2, cel 1	Linha 2, cel 2	Linha 2, cel 3
	Linha 3, cel 1	Linha 3, cel 2

Formulário `<form>..</form>`

- A tag `<form>` define um formulário e possui os seguintes atributos:
 - **action:** determina para onde o conteúdo do formulário será enviado quando este for submetido.
 - **method:** determina como os dados serão enviados através da url.
 - **get:** (valor padrão) as informações do form são enviadas através da URL
 - **post:** esconde as informações enviadas pelo form

Ex: `<form action="enviar.php" method="post">`

Formulário `<form>..</form>`

- A tag `<input>` é a tag principal dos formulários

FORMULÁRIO	
Atributos	Descrição
name	Utilizado para que o conteúdo do campo do form possa ser manipulado
type	Especifica o tipo do elemento do form: text (padrão), password, checkbox, radio, submit, reset, hidden, image, file ou button.
value	Utilizado para especificar um valor inicial para o elemento. É requerido quando se está trabalhando com checkbox ou radio
checked	Utilizado com checkbox ou radio para determinar o valor inicial. Deve ser usado no formato checked="checked"
maxlength	Especifica um número máximo de caracteres em um campo de form
id	Utilizado para associar um elemento com sua respectiva <code><label></code> . Pode utilizá-la para formatar o elemento através do CSS

Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="text" />`
- É o campo de texto padrão. Pode-se atribuir um valor inicial através do atributo value

```
<input type="text" name="nome" value="aluno" />
```

Formulário `<form>..</form>`

- `<label>..</label>`
- A tag Label é utilizada para informar pra que serve cada campo do Formulário HTML
 - O atributo *for* é utilizado para associar a etiqueta ao elemento do formulário utilizando um *id* de mesmo valor no referido elemento.

```
<label for="email">Email:</label>  
<input type="text" name="email" id="email" />
```

Email:

Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="password" />`
- Usado para inclusão de senhas. Os caracteres digitados serão omitidos

```
<input type="password" name="senha" value="senha" />
```


Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="checkbox" />`
- Usado para formar uma lista de seleção de múltipla escolha. Mais de uma opção pode ser marcada.

```
<input type="checkbox" name="opcao" value="Leite" /> Leite<br/>
```

```
<input type="checkbox" name="opcao" value="Pão" checked="checked" /> Pão<br/>
```

```
<input type="checkbox" name="opcao" value="Café" /> Café<br/>
```

☐ Leite

☒ Pão

☐ Café

Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="radio" />`
- Usado para formar uma lista de seleção simples. Apenas uma opção pode ser marcada.

```
<input type="radio" name="sexo" VALUE="fem" /> Feminino<br/>
```

```
<input type="radio" name="sexo" VALUE="masc" checked="checked"/> Masculino
```

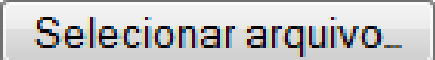
☐ Feminino

☒ Masculino

Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="file" />`
- Usado para enviar arquivos através do formulário. Abre uma janela para seleção do arquivo desejado.

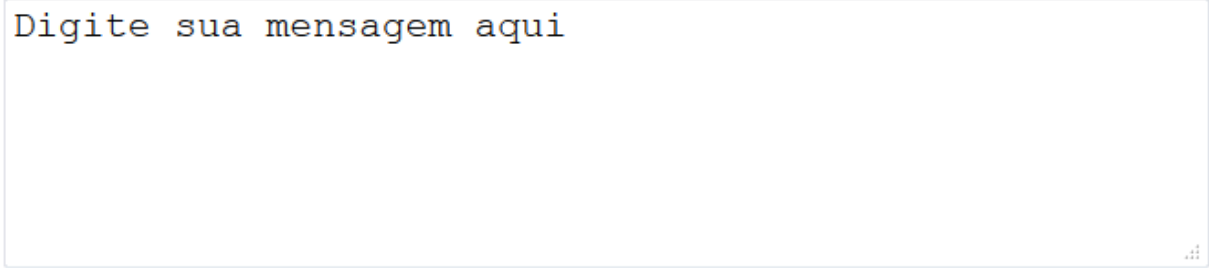
`<input type="file" name="arquivo" />`

 Nenhum arquivo selecionado.

Formulário `<form>..</form>`

- `<textarea>..</textarea>`
- É um campo de texto grande, usado para que o usuário possa inserir uma mensagem.
- Requer o uso dos atributos *rows* e *cols* para indicar o seu tamanho

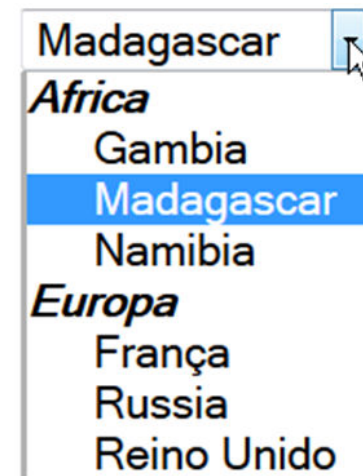
```
<textarea cols="50" rows="5" name="mensagem">Digite sua mensagem aqui</textarea>
```



Formulário `<form>..</form>`

- `<select>..</select>`
- Menu drop-down para seleção de valores predeterminados.

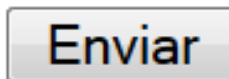
```
<select name="pais">
  <optgroup label="Africa">
    <option value="gam">Gambia</option>
    <option value="mad" selected="selected">Madagascar</option>
    <option value="nam">Namibia</option>
  </optgroup>
  <optgroup label="Europa">
    <option value="fra">França</option>
    <option value="rus">Russia</option>
    <option value="uk">Reino Unido</option>
  </optgroup>
</select>
```



Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="submit" />`
- Cria um botão que quando selecionado envia o formulário.
- O texto do botão pode ser alterado através do atributo `value`.

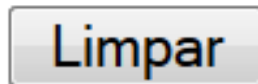
```
<input type="submit" value="Enviar" />
```



Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="reset" />`
- Gera um botão que limpa os dados dos campos do formulário.

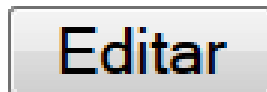
```
<input type="reset" value="Limpar" />
```



Formulário `<form>..</form>`

- `<input type="button" />`
- Gera um botão que pode ser usado para diversas funcionalidades de acordo com o código que lhe é atribuído.

```
<input type="button" value="Editar" />
```



Formulário *<form>..</form>*

- `<fieldset>..</fieldset>`
- `<legend>..</legend>`
- Para agrupar controles de um Formulário HTML, usamos as **Tags** **`<fieldset>`** e **`<legend>`**.
- A Tag **`<fieldset>`** serve para fazer o agrupamento em si.
- A Tag **`<legend>`**, serve para adicionar um título ao conjunto.

Formulário *<form>..</form>*

```
<fieldset>
  <legend>Nome</legend>
  <label>Nome:</label>
  <input type="text" name="nome"/> <br/>

  <label>Sobrenome:</label>
  <input type="text" name="sobrenome" />
</fieldset>

<fieldset>
  <legend>Endereço</legend>
  <label>Logradouro:</label>
  <input type="text" name="rua"/> <br/>

  <label>CEP:</label>
  <input type="text" name="cep" />
</fieldset>
```

Nome	
Nome:	<input type="text"/>
Sobrenome:	<input type="text"/>

Endereço	
Logradouro:	<input type="text"/>
CEP:	<input type="text"/>