

Chefsito

Gestor de Recetas con Fotos de la Despensa

Alumno: Luigi Alfonso Pineda Villamizar

Ciclo Formativo: Desarrollo de Aplicaciones Web

Curso académico: 2024/2025

Índice

1. Introducción

- En qué consiste el proyecto
- Módulos implicados en el desarrollo del proyecto

1.2 Justificación del proyecto y objetivos

- Por qué has elegido este proyecto
- Estado del arte
- Objetivos del proyecto
- Perfil del público objetivo

1.3 Planificación

- Mapa de historias de usuario (Producto mínimo viable y primer sprint)

1.4 Parte experimental

1.4.1 Análisis. ¿Qué hará la aplicación?

1.4.2 Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?

1. Introducción

En qué consiste el proyecto

El proyecto Chefsito consiste en el desarrollo de una aplicación web que permite al usuario registrar los ingredientes disponibles en su despensa, incluyendo la posibilidad de añadir fotografías para identificarlos fácilmente. A partir de esa información, la aplicación detecta los alimentos presentes y propone recetas posibles con lo que ya se tiene en casa. El sistema también muestra el nivel de coincidencia entre lo que está disponible y lo que falta para preparar cada plato.

Módulos implicados en el desarrollo del proyecto

- Bases de Datos (BD)
- Desarrollo Web en Entorno Cliente (DWECL)
- Desarrollo Web en Entorno Servidor (DWES)
- Diseño de Interfaces Web (DIW)
- Despliegue de Aplicaciones Web (DAW)

1.2 Justificación del proyecto y objetivos

Por qué he elegido este proyecto

He elegido este proyecto porque responde a una necesidad real y cotidiana: muchas veces las personas no saben qué cocinar con lo que ya tienen en casa, lo que termina generando desperdicio de comida. Además, me interesa combinar tecnologías modernas (visión por computadora, bases de datos y aplicaciones web) con un propósito práctico que aporte valor en la vida diaria.

Estado del arte

En el mercado existen aplicaciones de recetas y gestores de cocina, pero la mayoría se enfocan en ofrecer catálogos generales o recetas predefinidas. Muy pocas permiten registrar de manera intuitiva los ingredientes disponibles en casa y, menos aún, integran el reconocimiento automático mediante fotografías. Esta carencia abre una oportunidad de innovación en la que Chefsito puede destacar, al ofrecer un sistema práctico que une visión por computadora, gestión de despensa y recomendaciones personalizadas.

Perfil del público objetivo

La aplicación está dirigida principalmente a hogares y estudiantes, usuarios que deseen organizar mejor su despensa y optimizar sus compras. También se orienta a usuarios de dispositivos móviles y aplicaciones web que buscan soluciones prácticas para el día a día.

Objetivos del proyecto

Tipo de objetivo	Descripción
General	Desarrollar una aplicación web que sugiera recetas en función de los ingredientes disponibles, ayudando a reducir el desperdicio de alimentos.
Específico 1	Permitir el registro de ingredientes mediante fotos y entrada manual.
Específico 2	Implementar un sistema de reconocimiento de alimentos con posibilidad de corrección manual.
Específico 3	Generar recomendaciones de recetas indicando nivel de coincidencia con la despensa del usuario.
Específico 4	Gestionar digitalmente la despensa con funciones de alta, edición y consumo de ingredientes.
Específico 5	Reducir el desperdicio alimentario al fomentar el uso de lo que ya se tiene en casa.
Específico 6	Crear listas de la compra automáticas con los productos faltantes para completar recetas.

Tipo de objetivo	Descripción
Específico 7	Explorar e implementar tecnologías modernas (Java, Spring Boot, Angular, SQL) para consolidar conocimientos en desarrollo web.

1.3 Planificación

Mapa de historias de usuario – Producto mínimo viable y primer sprint

- Como usuario, quiero registrar los ingredientes disponibles en mi despensa para tener un control actualizado.
- Como usuario, quiero subir una foto de mis ingredientes para que el sistema los detecte automáticamente.
- Como usuario, quiero recibir sugerencias de recetas basadas en mis ingredientes disponibles.
- Como usuario, quiero generar automáticamente una lista de la compra con los ingredientes que me faltan para completar una receta.

1.4 Parte experimental

1.4.1 Análisis. ¿Qué hará la aplicación?

La aplicación permitirá:

- Registrar ingredientes de la despensa mediante entrada manual y mediante fotografías con reconocimiento asistido.
- Revisar y corregir los ingredientes detectados para asegurar precisión (edición manual).
- Gestionar la despensa: altas, ediciones, bajas, cantidades, unidades y fechas de caducidad; descuento automático al cocinar.
- Sugerir recetas basadas en los ingredientes disponibles, mostrando el nivel de coincidencia y los faltantes.
- Filtrar recetas por tiempo de preparación, categoría y preferencias dietéticas.
- Generar listas de la compra a partir de una o varias recetas seleccionadas.
- Autenticación de usuarios y perfil básico (preferencias de idioma).
- Interfaz web responsive pensada para uso en móvil y escritorio.

Prototipado de pantallas

Chefsito

CREAR CUENTA

¿Ya tienes cuenta?

Inicia sesión

ES ▾

Mi despensa

Q Buscar



Pechuga de pollo

300 g



Tomates

2 uds.



Pepino

1 ud.



Zanahorias

3 uds.



Leche

1 litro



Huevos

6 uds.

Lista de compras



Añadir producto



Todos

Completados

Pendientes



Zanahorias



Pechuga de pollo



Tomates



Pan



Pasta

Eliminar completados

Registro

Despensa

Lista de compras



Cocinaste: Pollo a la parrilla

Recetas que puedes preparar

☒ Fácil ☐ Vegetariana

Pollo a la parrilla 82 %
20 min [Ver receta](#)

Sopa de tomate 73 %
30 min [Ver receta](#)

**Pepino relleno
de zanahoria** 67 %
15 min [Ver receta](#)

☒ Receta elegida

☒ Ingredientes usados

☒ Faltantes comprados

☒ Tiempo total: 35 min

☒ Desperdicio evitado

[Marcar como cocinada](#)

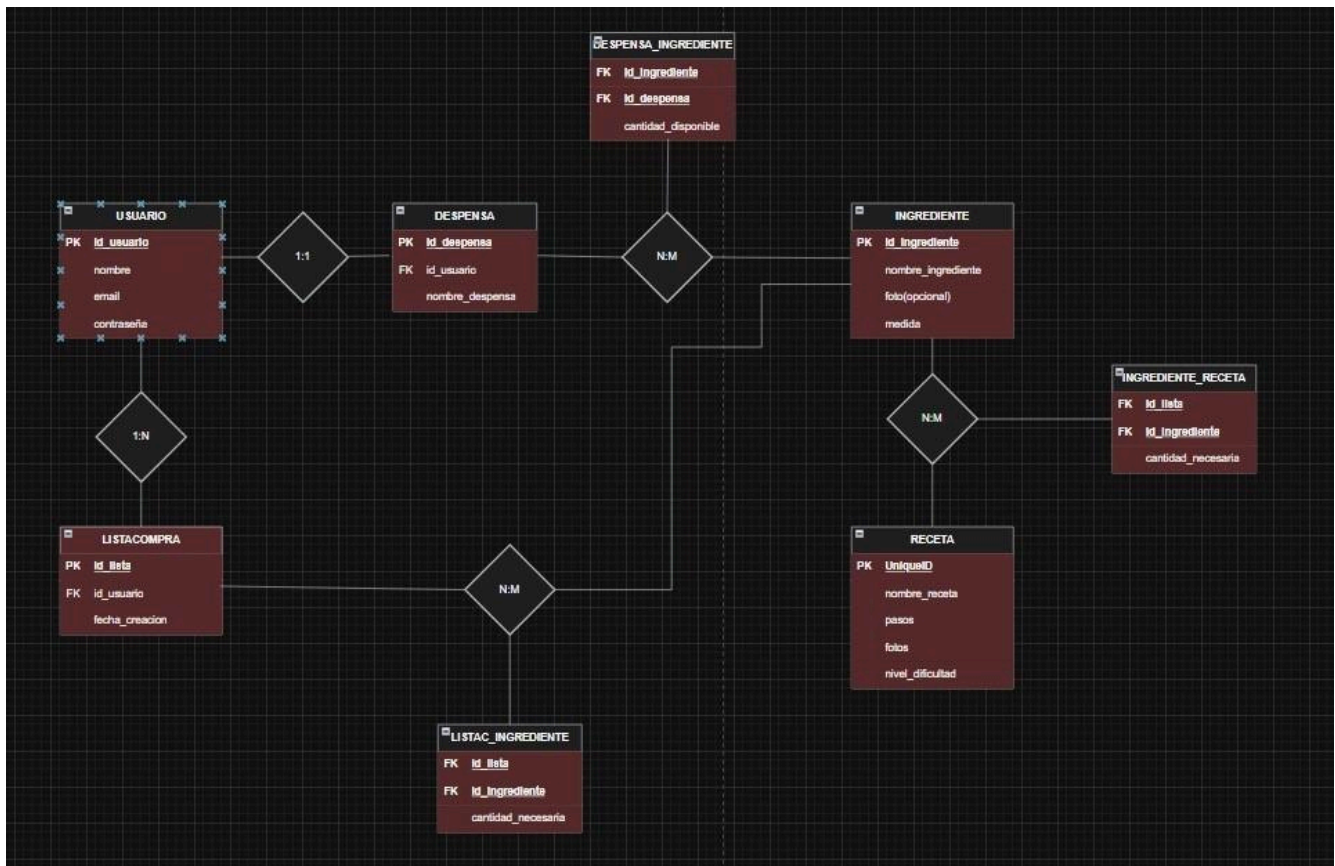
[Compartir](#)

[Volver a inicio](#)

Recetas sugeridas

Resumen final

Diagrama Entidad-Relación (E/R)



1.4.2 Diseño. ¿Cómo se hará la aplicación?

Estructura de la base de datos: se utilizarán tablas en PostgreSQL para gestionar usuarios, recetas ingredientes y la despensa.

Arquitectura del proyecto: aplicación de página única (SPA) en Angular, comunicada con una API REST desarrollada en Spring Boot

Seguridad: autenticación mediante tokens JWT, control de accesos con roles diferenciados (usuario/administrador) y limitación básica de peticiones (rate limiting).

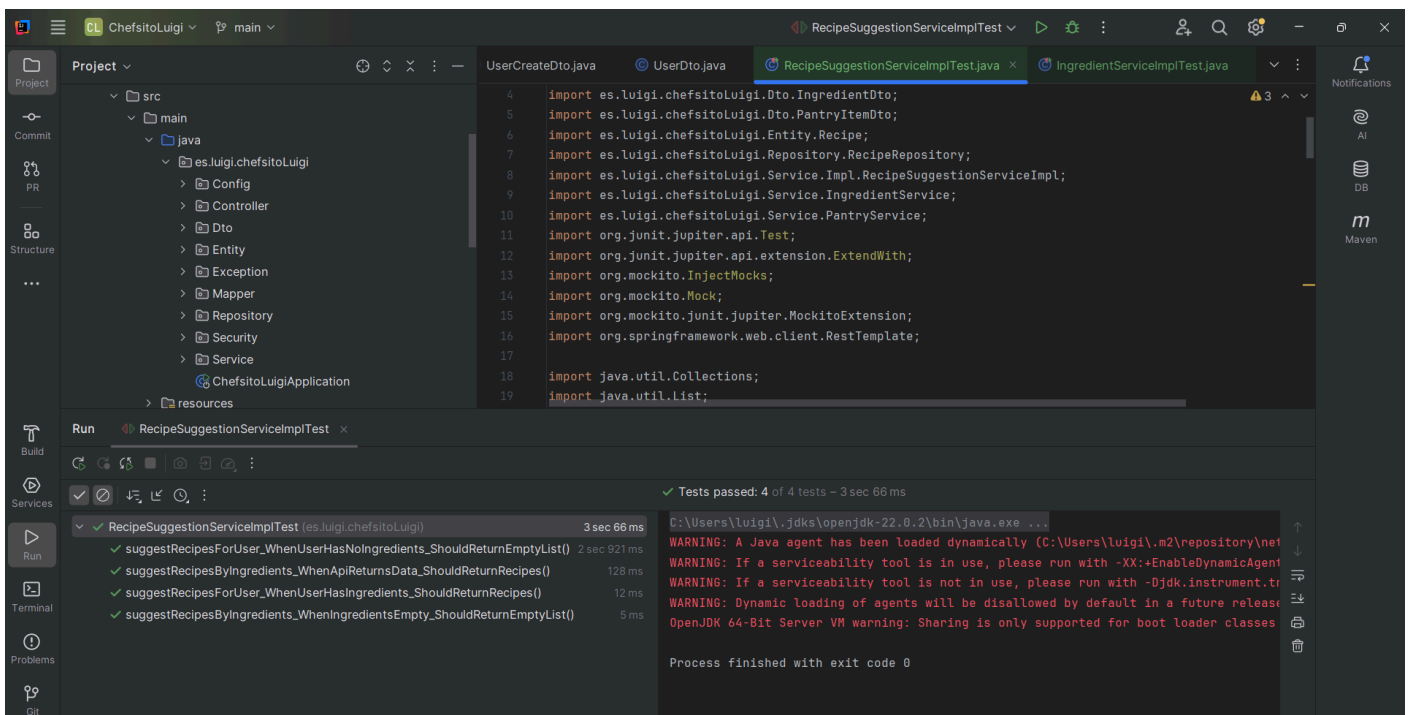
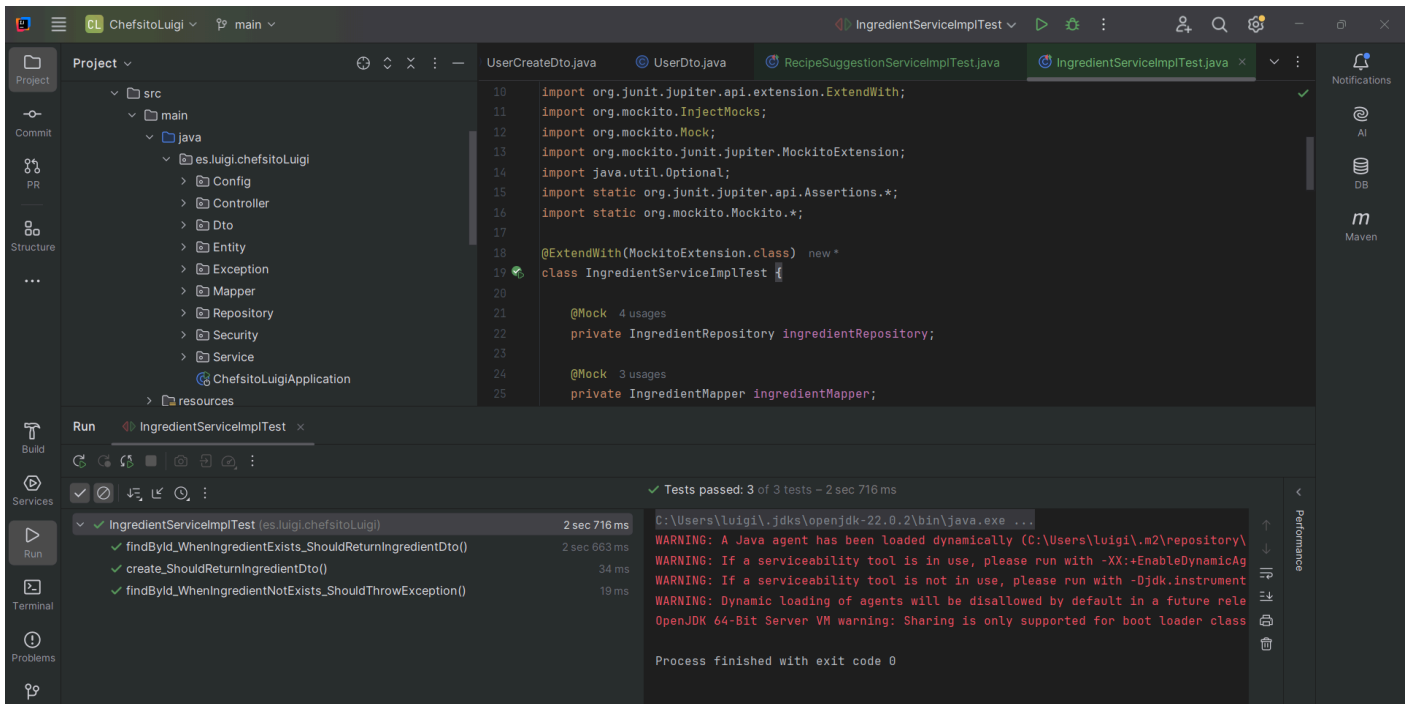
- **Internacionalización:** integración de ngx-translate para soportar varios idiomas, inicialmente español e inglés.

1.4.3 Implementación y pruebas

Tecnologías y estructura

Backend con Java 22 y Spring Boot 3, organizado en capas: Controller (REST), Service (lógica), Repository (JPA), DTO/Mapper (transformación) y Security (JWT y filtros). Base de datos: PostgreSQL 16. Pruebas unitarias con JUnit 5 y Mockito.

pruebas desarrolladas



Repositorio del proyecto

El código fuente y avances de Chefsito se encuentran disponibles en el siguiente repositorio de GitHub:
<https://github.com/LUIGI071/ChefsitoLuigi>