

UNIVERSIDAD DE SAN CARLOS DE GUATEMALA

FACULTAD DE INGENIERÍA

**LABORATORIO DE INTRODUCCIÓN A LA PROGRAMACIÓN DE
COMPUTADORAS 1.**



TAREA #2: ALGORITMO A PSEUDOCÓDIGO

NOMBRE: LUDWIN ALEXANDER PÉREZ SALVATIERRA

CARNET: 202505138

CATEDRATICO: DIEGO ABRAHAM ROBLES MEZA

EJERCICIO PROPUESTO: CALCULADORA BÁSICA EN PSEUDOCÓDIGO

PiramideAsteriscos.psc <sin_título>* X

```
1 Algoritmo calculadora
2   Definir num1, num2, resultado Como Entero
3   Definir op Como Carácter
4   Escribir Sin Saltar "Ingresa un número: "
5   Leer num1
6   Escribir Sin Saltar "Ingresa otro número: "
7   Leer num2
8
9   Escribir =====
10  Escribir "1. Suma"
11  Escribir "2. Resta"
12  Escribir "3. Multiplicación"
13  Escribir "4. División"
14  Escribir =====
15  Escribir Sin Saltar "Opción: "
16  Leer op
17
18  Escribir ""
19  Segun op Hacer
20    "1":
21      Escribir ===== SUMA =====
22      resultado ← num1 + num2
23      Escribir num1 , " + " , num2 , " = " , resultado
24    "2":
25      Escribir ===== RESTA =====
26      resultado ← num1 - num2
27      Escribir num1 , " - " , num2 , " = " , resultado
28    "3":
29      Escribir ===== MULITPLICACION =====
30      resultado ← num1 * num2
31      Escribir num1 , " * " , num2 , " = " , resultado
32    "4":
33      Escribir ===== DIVISION =====
34      resultado ← num1 / num2
35      Escribir num1 , " / " , num2 , " = " , resultado
36  De Otro Modo:
37      Escribir =====
38      Escribir "Opcion Inválida"
39      Escribir =====
40 FinSegun
```

PSelnt - Ejecutando proceso CALCULADORA

*** Ejecución Iniciada. ***

Ingresa un número: > 5 línea 43 instrucción 1

Ingresa otro número: > 5

=====

1. Suma
2. Resta
3. Multiplicación
4. División

=====

Opción: > 1

===== SUMA =====

5 + 5 = 10

Presiona cualquier tecla para salir.....

LUDWIN ALEXANDER PÉREZ SALVA • +

Archivo Editar Ver

LUDWIN ALEXANDER PÉREZ
SALVATIERRA
CARNET: 202505138

Ln 2, Col 18 | 100% | Windows (CRLF) | UTF-8

