

MinTIC





CICLO I:

Fundamentos de programación en Python







Sesión 12:

Arreglos Unidimensionales





Objetivos de la sesión

Al finalizar esta sesión estarás en capacidad de:

 Diseñar y desarrollar programas que utilicen estructuras de datos, arreglos y matrices







Actualización

La operación de actualización de un vector consta a su vez de tres operaciones más elementales:

- Añadir elementos.
- Insertar elementos.
- Borrar elementos.







Actualización – Añadir elementos

Esta operación consiste en agregar un nuevo elemento al final del vector siempre y cuando exista espacio suficiente para el nuevo elemento, es decir, que el vector no contenga todos los elementos con los que fue definido.

Ejemplo: se tiene un vector de edades definido para 7 elementos, pero ya tiene almacenado 5 elementos EDADES[1], EDADES[2], EDADES[3], EDADES[4] y EDADES[5]. Se podrán añadir dos elementos más al final del vector con una simple operación de asignación:

- EDADES[6] ← 23
- EDADES[7] ← 20



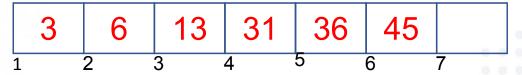




Actualización – Insertar elementos en vector

Consiste en introducir un elemento en el interior de un vector (ordenado o desordenado). En este caso se necesitan desplazamientos hacia la derecha, para colocar el nuevo elemento en su posición relativa. Insertar 22 en A

22







Algoritmos de Inserción

En Vector ordenado

```
Inicio
Entero cap_max, x, i, n
Entero v [cap max]
pos ← 1
Leer x
 Si (n < cap_max) entonces
MQ (x > v [pos]) hacer
       pos \leftarrow pos+1
    Fin MQ
    Para i ← n hasta pos inc -1 hacer
       v [i+1] ← v [i]
    Fin para
    v [pos] \leftarrow x
 Sino
    Escribir "No hay espacio disponible"
 Fin si
Fin
```

En Vector desordenado en la posición k

```
Inicio
Entero cap_max, x, i, n, k
Entero v [cap_max]
Leer x , k

Si (n < cap_max) entonces
Para i ← n a k paso -1 hacer
v [i+1] ← v [i]
Fin para
v [k] ← x

Sino
Escribir "No hay espacio disponible"
Fin si
Fin
```





Actualización – Eliminar elementos en vector

Consiste en borrar un elemento del interior de un vector. Esta operación sobre escribe los elementos provocando desplazamientos hacia la izquierda, se identifican dos casos:

- Por valor
- 2. Por posición





Algoritmos de Eliminación

Elemento en vector

Inicio Entero cap_max, j, i, n, k, elem Entero v [cap_max] Leer elem Para j ← 1 hasta n paso 1 hacer Si v [i] = elem entonces k ← j Fin si Fin para Para i ← k hasta n-1 paso 1 hacer v [i] ← v [i+1] Fin para cap_max ← cap_max - 1 Fin

En vector en la posición k

```
Inicio
Entero cap_max, i, n, k
Entero v [cap_max]
Leer k

Para i ← k hasta n-1 paso 1 hacer
v [i] ← v [i+1]
Fin para

cap_max ← cap_max - 1
Fin
```





Búsqueda Secuencial

- Recorrer uno por uno los elementos.
- Comparar según sea el criterio.
- Se puede querer recuperar el valor o la posición.

Elemento a buscar el 20 20 es igual a 20 es igual a 20 es igual a Elemento encontrado

Inicio



```
Entero N, X
 leer X, N
 Entero V [N]
 pos \Leftarrow 1
 existe \leftarrow F
 MQ (pos < = N y existe = F) hacer
    si (V [pos] = X ) entonces
     existe \leftarrow V
    sino
     pos = pos + 1
    fin si
 fin MQ
 Si (existe = V) entonces
    Escribir "Encontrado"
 sino
    Escribir "No encontrado"
 fin si
Fin
```





Ejercicios para practicar





IGRACIASPOR SER PARTE DE
ESTA EXPERIENCIA
DE APRENDIZAJE!



