

Luisa Fernanda Ramirez Velasco

Universidad Tecnológica de Pereira • Pereira, Risaralda, Colombia • luisa.ramirez3@utp.edu.co • +57
3183736916 • <https://github.com/LUISARAMIREZ08>

Perfil Profesional

Estudiante de Ingeniería de Sistemas y Computación de la Universidad Tecnológica de Pereira con formación en programación Full-Stack. Cuento con experiencia en desarrollo web con Java, Python y C#, utilizando frameworks como .NET, FastAPI, Django y Spring Boot para el back-end, y React, HTML5 y CSS3 para el front-end.

Tengo conocimientos en bases de datos SQL y SQLite, así como en análisis y visualización de datos con Python y Power BI. Además, manejo metodologías ágiles como SCRUM. Soy una persona creativa, autodidacta, organizada con habilidades para el trabajo en equipo y la resolución de problemas.

Experiencia Laboral

Monitora de salas de computo

08/2024 – 12/2024

- Soporte de computo
- Administración de sala

Monitora – Asistente

02/2022 – 05/2022

- Gestión de archivos y documentación
- Comunicación y correspondencia
- Soporte administrativa
- Pagina web en Google sites

Educación

- Ingeniería de Sistemas y Computación, Universidad Tecnológica de Pereira 2020 – Actual.
- Diplomado en desarrollador Full Stack Junior, Centro de Innovación y Desarrollo Tecnológico CIDT 2023-2024
- Técnico en sistemas 2017-2018

Habilidades Técnicas

- Lenguajes de programación: Python, Java, JavaScript, TypeScript, C#.
- Bases de datos: Relacionales SQL, SQLite
- Análisis y visualización de datos: Python, Power BI, Excel
- Desarrollo Back-end: .NET, FastAPI, Django, Spring Boot.
- Desarrollo Front-end: React, HTML5, CSS3.
- Control de versiones con GIT.

- Metodologías ágiles como SCRUM.
- Diseño UX/UI

Habilidades Blandas

- Adaptabilidad Tecnológica: Habilidad para aprender nuevas tecnologías rápidamente y adaptarme a distintos entornos de desarrollo.
- Resolución de problemas.
- Creatividad e innovación.
- Trabajo en equipo.
- Organización y gestión del tiempo.
- Comunicación efectiva.

Idiomas

- Ingles – A2