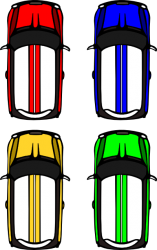
<RacerLu>

Versión 1.0



**Diseñador por:**

**Jense David Martínez Tobón**

**Luisa Fernanda Ramirez Velasco**

1. **Introducción** 
   1. **Concepto del Juego**

En este trepidante juego de conducción un jugador, los jugadores se enfrentan al desafío de resistir el mayor tiempo posible mientras su vehículo avanza a toda velocidad y se encuentra con una serie de obstáculos que deben esquivar hábilmente.

* 1. **Historia y Personajes**

La historia se sitúa en un escenario emocionante donde los jugadores asumen el papel de valientes conductores que participan en una competición de resistencia. Cada conductor tiene sus propias características y habilidades únicas, pero todos comparten el objetivo de superar sus propios límites y establecer récords impresionantes.

* 1. **Propósito, Público Objetivo y Plataformas**

El propósito principal de este juego es poner a prueba la habilidad y los reflejos del jugador mientras disfruta de una experiencia de conducción emocionante y desafiante. Está diseñado para jugadores que buscan un desafío en solitario y desean superar sus propios récords. El juego está disponible en diversas plataformas, incluyendo dispositivos móviles y consolas, para que los entusiastas de las carreras puedan disfrutar de la acción en cualquier lugar y en cualquier momento.

1. **Mecánicas de Juego y Elementos de Juego**
   1. **Descripción detallada del concepto de juego**

En este emocionante juego de conducción para un solo jugador, los jugadores se enfrentan al desafío de resistir el mayor tiempo posible mientras su vehículo avanza a toda velocidad y se encuentra con una serie de obstáculos que deben esquivar hábilmente. El juego está diseñado para proporcionar una experiencia de conducción emocionante y desafiante en una plataforma de PC.



**2.2 Descripción detallada de las mecánicas de juego**

**2.2.1 Velocidad y Aceleración**

Los jugadores controlan la velocidad y la aceleración de su vehículo utilizando las teclas del teclado o un controlador de juego conectado a la PC, lo que les permite ajustar la velocidad para esquivar obstáculos y superar desafíos.

**2.2.2 Esquivar Obstáculos**

Los jugadores deben maniobrar hábilmente su vehículo utilizando las teclas de dirección para evitar una variedad de obstáculos en la carretera. La precisión y el timing son esenciales para evitar colisiones.

**2.2.3 Barra de Resistencia**

El vehículo de cada jugador cuenta con una barra de resistencia que se reduce gradualmente con el tiempo. Esquivar obstáculos y tomar decisiones estratégicas sobre la velocidad ayudará a mantener la resistencia y prolongar la partida.

**2.2.4 Puntuación y Récords**

Los jugadores ganan puntos en función de la distancia recorrida y la habilidad para esquivar obstáculos. Los récords personales y las puntuaciones más altas se registran localmente en la PC del jugador.

* 1. **Controles**

Los controles se adaptan a la plataforma de PC y pueden ser configurados por el jugador. Los controles típicos incluyen el uso de las teclas del teclado para acelerar, frenar y cambiar de carril. También se puede usar un controlador de juego conectado a la PC para una experiencia más inmersiva.

* 1. **Niveles y misiones**

El juego presenta una serie de niveles desafiantes, cada uno con un diseño único de carretera y obstáculos. A medida que los jugadores avanzan, los niveles se vuelven más difíciles. Además, hay misiones y objetivos especiales en cada nivel para añadir variedad y recompensas adicionales.