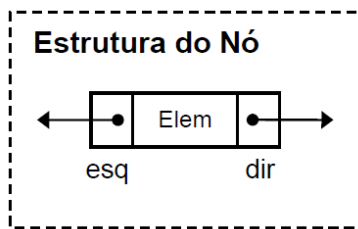


Tarefa 05 – Árvore Binária (Implementação por Alocação Dinâmica)

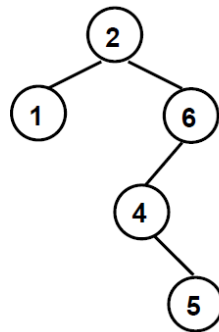
Disciplina: Técnicas de Programação Avançada

Objetivos:

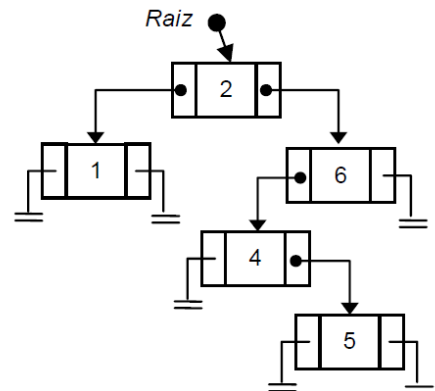
- Representar computacionalmente uma Árvore Binária através de uma implementação por Alocação Dinâmica.
- Implementar um algoritmo que gere e manipule uma Árvore Binária com implementação por Alocação Dinâmica com matrícula e nome (aluno).
-



Representação Gráfica



Representação com nós



1. Entrada

- Seu programa deverá receber como entrada um arquivo contendo uma lista de nomes e matrículas (Lista_Aluno_Matricula_Atual.txt – base de dados de tamanho 20).

2. Funcionamento do programa

- Seu programa deve ser capaz de:

1. Inserir novo aluno
2. Remover aluno
3. Buscar aluno
4. Salvar base de dados
5. Imprimir em Pré-ordem
6. Imprimir Em-ordem
7. Imprimir em Pós-ordem

3. Biblioteca

Você deve criar uma biblioteca que conterà as estruturas utilizadas.

4. Relatório

Faça um relatório contendo:

1. Explicação sobre a estratégia utilizada.
2. Descrição do algoritmo e das estruturas utilizadas.
3. Trabalho individual ou em dupla.