

Arvore Binaria Com Endereçamento Dinamico

Generated by Doxygen 1.9.1

Chapter 1

Class Index

1.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

ArvoreBinaria	Representa uma árvore binária com raiz e tamanho	??
NoArvore	Representa um nó da árvore binária	??

Chapter 2

File Index

2.1 File List

Here is a list of all documented files with brief descriptions:

[ArvoreBinariaDinamica.h](#)

Definições e estruturas para a manipulação de uma árvore binária ??

Chapter 3

Class Documentation

3.1 ArvoreBinaria Struct Reference

Representa uma árvore binária com raiz e tamanho.

```
#include <ArvoreBinariaDinamica.h>
```

Collaboration diagram for ArvoreBinaria:

Public Attributes

- [NoArvore](#) * [raiz](#)
- int [tamanho](#)

3.1.1 Detailed Description

Representa uma árvore binária com raiz e tamanho.

3.1.2 Member Data Documentation

3.1.2.1 raiz

```
ArvoreBinaria::raiz
```

Ponteiro para o nó raiz da árvore.

3.1.2.2 tamanho

`ArvoreBinaria::tamanho`

Número de nós presentes na árvore.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [ArvoreBinariaDinamica.h](#)

3.2 NoArvore Struct Reference

Representa um nó da árvore binária.

```
#include <ArvoreBinariaDinamica.h>
```

Collaboration diagram for NoArvore:

Public Attributes

- long long int [matricula](#)
- [string](#) nome
- struct [NoArvore](#) * [direito](#)
- struct [NoArvore](#) * [esquerdo](#)

3.2.1 Detailed Description

Representa um nó da árvore binária.

3.2.2 Member Data Documentation

3.2.2.1 direito

`NoArvore::direito`

Ponteiro para o filho à direita.

3.2.2.2 esquerdo

`NoArvore::esquerdo`

Ponteiro para o filho à esquerda.

3.2.2.3 matricula

NoArvore::matricula

Matrícula do aluno.

3.2.2.4 nome

NoArvore::nome

Nome do aluno.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- [ArvoreBinariaDinamica.h](#)

Chapter 4

File Documentation

4.1 ArvoreBinariaDinamica.h File Reference

Definições e estruturas para a manipulação de uma árvore binária.

```
#include <math.h>
#include <stdlib.h>
#include <stdio.h>
#include <string.h>
#include <time.h>
```

Include dependency graph for ArvoreBinariaDinamica.h:

