

My Project

Generated by Doxygen 1.9.1

1 Arvore-Binaria-Dinamica	1
2 Class Index	3
2.1 Class List	3
3 Class Documentation	5
3.1 ArvoreBinaria Struct Reference	5
3.1.1 Detailed Description	5
3.1.2 Member Data Documentation	5
3.1.2.1 raiz	6
3.1.2.2 tamanho	6
3.2 NoArvore Struct Reference	6
3.2.1 Detailed Description	6
3.2.2 Member Data Documentation	6
3.2.2.1 direito	7
3.2.2.2 esquerdo	7
3.2.2.3 matricula	7
3.2.2.4 nome	7

Chapter 1

Arvore-Binaria-Dinamica

Chapter 2

Class Index

2.1 Class List

Here are the classes, structs, unions and interfaces with brief descriptions:

ArvoreBinaria	Representa uma árvore binária com raiz e tamanho	5
NoArvore	Representa um nó da árvore binária	6

Chapter 3

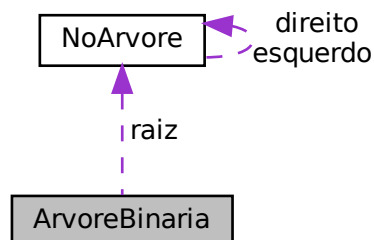
Class Documentation

3.1 ArvoreBinaria Struct Reference

Representa uma árvore binária com raiz e tamanho.

```
#include <arvoreBinariaDinamica.h>
```

Collaboration diagram for ArvoreBinaria:



Public Attributes

- `NoArvore *` `raiz`
- `int` `tamanho`

3.1.1 Detailed Description

Representa uma árvore binária com raiz e tamanho.

3.1.2 Member Data Documentation

3.1.2.1 raiz

`ArvoreBinaria::raiz`

Ponteiro para o nó raiz da árvore.

3.1.2.2 tamanho

`ArvoreBinaria::tamanho`

Número de nós presentes na árvore.

The documentation for this struct was generated from the following file:

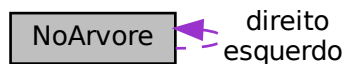
- `arvoreBinariaDinamica.h`

3.2 NoArvore Struct Reference

Representa um nó da árvore binária.

```
#include <arvoreBinariaDinamica.h>
```

Collaboration diagram for NoArvore:



Public Attributes

- long long int `matricula`
- string `nome`
- struct `NoArvore` * `direito`
- struct `NoArvore` * `esquerdo`

3.2.1 Detailed Description

Representa um nó da árvore binária.

3.2.2 Member Data Documentation

3.2.2.1 direito

`NoArvore::direito`

Ponteiro para o filho à direita.

3.2.2.2 esquerdo

`NoArvore::esquerdo`

Ponteiro para o filho à esquerda.

3.2.2.3 matricula

`NoArvore::matricula`

Matrícula do aluno.

3.2.2.4 nome

`NoArvore::nome`

Nome do aluno.

The documentation for this struct was generated from the following file:

- `arvoreBinariaDinamica.h`

