

## Tarefa 04 – Árvore Binária (Implementação Sequencial)

### Disciplina: Técnicas de Programação Avançada

#### Objetivos:

- Representar computacionalmente uma Árvore Binária através de uma implementação sequencial.
- Implementar um algoritmo que gere e manipule uma Árvore Binária com implementação sequencial com matrícula e nome (aluno).

#### 1. Entrada

- Seu programa deverá receber como entrada um arquivo contendo uma lista de nomes e matrículas (Lista\_Aluno\_Matricula\_Atual.txt – base de dados de tamanho 100). Obs. Crie um vetor de tamanho 1.5 maior que a base de dados.

#### 2. Funcionamento do programa

- Seu programa deve ser capaz de:

1. Inserir novo aluno
2. Remover aluno
3. Buscar aluno
4. Salvar base de dados
5. Imprimir

#### 3. Biblioteca

Você deve criar uma biblioteca que conterá as estruturas utilizadas.

#### 4. Relatório

Faça um relatório contendo:

1. Explicação sobre a estratégia utilizada.
2. Descrição do algoritmo e das estruturas utilizadas.
3. Trabalho individual ou em dupla.