

Operador ...

Definição

- O operador `...` é utilizado quando não conhecemos a quantidade de parâmetros de mesmo tipo que iremos informar a um método e não desejamos criar um array e preenchê-lo passando-o para o método.
- É uma forma rápida para informarmos um array para um método.
- Uma vez definido um parâmetro com `...` não podem ser colocados novos parâmetros na assinatura do método.

Exemplo

Não podemos definir mais parâmetros. Depois que definimos um parâmetro com ... não podemos mais definir parâmetros

Mas antes de definirmos antes não há problema

Definindo que valores é um array de String

```
public class Operador3Pontos {
    private static String valores[];

    public static void lerValores(String... valores){
        Operador3Pontos.valores = valores;
    }

    public static void mostrarValores(){
        for(String s: Operador3Pontos.valores){
            System.out.println(s);
        }
    }

    public static void lerValores(String valor, int... numeros){
        Operador3Pontos.valores = new String[numeros.length+1];
        Operador3Pontos.valores[0] = valor;
        for(int i=0; i<numeros.length; i++){
            Operador3Pontos.valores[i+1] = String.valueOf(numeros[i]);
        }
    }

    public static void main(String[] args) {
        lerValores("a", "b", "c", "d");
        mostrarValores();
        lerValores("teste", 1, 2, 3, 4);
        mostrarValores();
    }
}
```

Aqui passamos o array sem a necessidade de criá-lo

Dúvidas?

