

# Classe String

# Classe String

- A classe String é responsável pela manipulação de conjuntos de caracteres. A sintaxe para manipulação de strings é a seguinte:

< Nome da string>.<nome-do-método>(<argumentos>)

- A classe String não precisa ser instanciada utilizando o comando "new". Para instanciar uma variável do tipo String basta iniciá-la com um valor.

# Método length

- Retorna o tamanho ( tipo int ) de uma string. Sintaxe:

`<string>.length()`

Ex:

```
package string;
public class Length {
    public static void main(String[] args) {
        String frase = "Vou estudar esse modulo";
        int tamanho = frase.length();
        System.out.println("O tamanho da string: \"" + frase + "\" eh " + tamanho);
    }
}
```

Obs. Notem o caracter de escape \ para que possamos colocar o " na mensagem a ser impressa.

# Método charAt

- Retorna o caracter (char) da string que se localiza no índice passado como parâmetro. Sintaxe:
- Obs. As strings em Java, assim como em C, começam na posição 0, logo o caracter que será impresso é C.

`< string >.charAt(<indice>)`

Ex:

```
package string;
```

```
public class CharAt {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        int num = 2;
```

```
        char n = "AACDD".charAt(num);
```

```
        System.out.println("O caracter na posicao " +  
        num + " eh " + n);
```

```
    }
```

```
}
```

# Métodos toUpperCase e toLowerCase

- toUppperCase: Retorna uma String com todas as letras maiúsculas a partir da String que chamou o método. Sintaxe:

< string >.toUpperCase()

- toLowerCase: Retorna uma String com todas as letras minúsculas a partir da String que chamou o método. Sintaxe:

< string >.toLowerCase()

Ex:

```
package string;

public class UpperLowerCase {

    public static void main(String[] args) {

        String nome = "Giovany";

        System.out.println(nome);

        System.out.println(nome.toUpperCase());

        System.out.println(nome);

        System.out.println(nome.toLowerCase());

        System.out.println(nome);

    }

}
```

# Método substring

- Retorna uma substring, a partir da String que chamou o método, definida pelos índices informados como parâmetros. Sintaxe:

`<string>.substring(<indice_inicial>,  
[<indice_final>])`

Obs. O índice final está entre [] por ser opcional.

Ex:

```
package string;

public class SubString {

    public static void main(String[] args) {

        String frase = "O rato roeu";

        System.out.println(frase.substring(2, 6));

        System.out.println(frase.substring(6));

    }

}
```

# Método trim

- Retorna uma String sem espaços em branco no início e no final dela, a partir da String que chamou o método.

Sintaxe:

`< string >.trim()`

Obs. Os espaços em branco entre palavras se mantem.

Ex:

```
package string;

public class Trim {

    public static void main(String[] args) {

        String nome = " Estados Unidos ";

        System.out.println(nome);

        System.out.println(nome.trim());

        nome = nome.trim();

        System.out.println(nome);

        System.out.println(nome.trim());

    }

}
```

# Método replace

- Retorna uma String com substrings trocadas, a partir da String que chamou o método. As trocas são feitas de acordo com os parâmetros do método, onde aparecer a substring1 estará a substring2. Sintaxe:

```
<string>.replace(<substring1>,  
                <substring2>)
```

Ex:

```
package string;  
  
public class Replace {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        // retirando espaços em branco  
        dentro de dentro da string  
  
        String frase1 = "Mariana gosta de  
        nana banana".replace(" ", "");  
  
        frase1 = frase1.replace("na", "NA");  
  
        System.out.println(frase1);  
  
    }  
  
}
```



# Método `valueOf`

- Retorna uma `String` a partir de um número ou de uma cadeia de caracteres. Sintaxe:

`String.valueOf(<valor a ser convertido>)`

Ex:

```
package string;
```

```
public class ValueOf {
```

```
    public static void main(String[] args) {
```

```
        String x = "";
```

```
        x = x + String.valueOf(23) +  
        String.valueOf(true) + " - ";
```

```
        x = x + String.valueOf(Math.PI);
```

```
        System.out.println(x);
```

```
    }
```

```
}
```

- Obs. Notar que o operador `+` promove a concatenação de strings, comportamento semelhante ao encontrado no Visualg com o tipo `caracter`.

# Método indexOf

- Retorna o índice de uma substring ou caracter a ser buscado, se não encontrar retorna -1. Sintaxe:

`<string>.indexOf( < caracter ou substring >, [posição inicial da busca] )`

Ex:

```
package string;
```

```
public class IndexOf {  
  
    public static void main(String[] args) {  
  
        String texto = "Linguagem de  
        Programacao";  
  
        char character = 'a';  
    }  
}
```

```
int indice = texto.indexOf(caracter);  
System.out.println(indice);  
  
indice++;  
  
indice = texto.indexOf(caracter, indice);  
System.out.println(indice);  
  
indice = texto.indexOf("acao", indice);  
System.out.println(indice);
```

# Dúvidas?

