



Curso de Bacharelado de Sistemas de Informação

Disciplina: Programação Orientada a Professor: Giovany Frossard Teixeira

Objetos I

Observações: Data: Aluno: Nota:

1ª Questão (40 pontos) Implemente as classes Drone (12 pontos), DroneVoador (8 pontos), Mavic (8 pontos), Tello (4 pontos), ProFly (4 pontos) e ClassicDJI (4 pontos) para que a classe UsandoDrones possa funcionar corretamente.

```
package usandodrones;
public class UsandoDrones {
    public static void main(String[] args) {
       // Parâmetros (nessa ordem): autonomia de voo, numero de série, ano de fabricação
       DroneVoador v1 = new DroneVoador(13, 20001, 2023);
       // Parâmetros (nessa ordem): numero de série, ano de fabricação
       Drone v2 = new Tello(20001, 2023);
        // Dois Drones são equivalentes se seu número de série é equivalente
        // Isso ocorre independente do tipo do Drone
        if(vl.equals(v2)){
           System.out.println("São iguais: \n v1 = " + v1 +
                   System.out.println("Valor de vl = " + vl.getValor());
           System.out.println("Valor de v2 = " + v1.getValor());
           System.out.println("Autonomia de voo de vl = " + vl.getAutonomiaVoo());
           System.out.println("Autonomia de voo de v2 = " + ((Tello)v2).getAutonomiaVoo());
        // Parâmetros (nessa ordem): resolução visual, numero de série, ano de fabricação
       Mavic ml = new ProFly(500.3, 20008, 2022);
        // Parâmetros (nessa ordem): resolução visual, numero de série, ano de fabricação
       Mavic m2 = new ClassicDJI(300.7, 20033, 2022);
        if (!ml.equals(m2)) {
            System.out.println("Valor de ml = " + ml.getValor());
            System.out.println("Valor de m2 = " + m2.getValor());
        System.out.println("Resolução Visual de ml = " + ml.getResolucaoVisual());
        System.out.println("Resolução Visual de m2 = " + m2.getResolucaoVisual());
       ml.setResolucaoVisual(700.23);
       m2.setResolucaoVisual(800.67);
       System.out.println("Resolução Visual de ml = " + ml.getResolucaoVisual());
        System.out.println("Resolução Visual de m2 = " + m2.getResolucaoVisual());
       System.out.println("Valor de ml = " + ml.getValor());
        System.out.println("Valor de m2 = " + m2.getValor());
       System.out.println("Autonomia de voo de ml = " + ml.getAutonomiaVoo());
        System.out.println("Autonomia de voo de m2 = " + m2.getAutonomiaVoo());
```

Saída:

```
run:
São iguais:
v1 = 20001 (número de série) 2023 (ano de fabricação)
v2 = 20001 (número de série) 2023 (ano de fabricação)
Valor de v1 = 128.52842313395948
Valor de v2 = 128.52842313395948
Autonomia de voo de v1 = 13
Autonomia de voo de v2 = 13
Valor de m1 = 475.5215924826904
Valor de m2 = 485.8157962413452
Resolução Visual de ml = 500.3
Resolução Visual de m2 = 300.7
Resolução Visual de ml = 700.23
Resolução Visual de m2 = 800.67
Valor de ml = 495.51459248269043
Valor de m2 = 535.8127962413452
Autonomia de voo de ml = 43
Autonomia de voo de m2 = 46
BUILD SUCCESSFUL (total time: 0 seconds)
```

Restrições:

- Todo drone possui número de série e ano de fabricação;
- Todo Drone DEVE possuir um valor (getValor) mas a classe Drone não sabe fazer isso;
- Drones são equivalentes/iguais (equals) quando possuem o mesmo número de série independente da classe a que pertencem;
- Uma vez criado um Drone não deve ser permitido alterar seu número de série ou ano de fabricação;
- Drones voadores são drones e possuem, além do número de série e ano de fabricação, a autonomia de voo;
- Uma vez criado um Drone voador não deve ser permitido alterar sua autonomia de voo;
- O valor (getValor) de um Drone voador é definido pela fórmula:
 - o (autonomia de voo * número de série) / ano de fabricação
- Tello é um Drone voador com autonomia de voo <u>fixa</u> em 13;
- Mavic é um Drone voador que possui, além dos atributos de um Drone voador, resolução visual;
- O valor de um Mavic é definido pela fórmula:
 - O Valor de um Drone voador + resolução / 10
- ProFly é um Mavic com autonomia de voo <u>fixa</u> em 43;
- ClassicDJI é um Mavic com autonomia de voo **fixa** em 46;

Obs1. Ao final da prova compactar o projeto java contendo todas as classes no arquivo <nome_aluno>.zip e enviar para o ambiente Moodle da disciplina no espaço disponibilizado pelo professor.

Obs2. Não é permitido alterar o código da classe **UsandoDrones**, caso isso seja feito serão descontados **de 10 a 40 pontos** (dependendo da alteração feita).