Classes e métodos abstratos

Classe Abstrata

- Classe Abstrata: é uma classe que não permite a instanciação de objetos a partir dela.
- O propósito de uma classe abstrata é
 principalmente fornecer uma superclasse
 (ancestral) apropriada a partir da qual outras
 classes podem ser herdar e assim compartilhar
 um projeto comum.

Classe Abstrata - declaração

 Para declarar uma classe abstrata utiliza-se a palavra reservada abstract.

```
<visibilidade> abstract class <nome_da_classe>
{
    // declaração de atributos
    // declaração de métodos
}
<visibilidade> pode ser public ou private
```

Métodos Abstratos

- Métodos abstratos: são métodos que não possuem código e devem ser implementados em classes concretas.
- Toda classe que possui pelo menos um método abstrato é uma classe abstrata, mas uma classe pode ser abstrata sem possuir nenhum método abstrato.
- Métodos abstratos são utilizados quando se deseja obrigar o programador, que deseja utilizar uma superclasse (ancestral) abstrata, a programar certas funcionalidades.

Método Abstrato – Declaração

Para declarar um método abstrato utiliza-se a palavra reservada abstract.

```
<visibilidade> abstract <retorno> <nome_do_metodo>(<argumentos>)
{
...
}
```

<visibilidade> pode ser public, private ou protected (analisaremos visibilidade posteriormente)

Ex – Classe abstrata Atendimento

```
public abstract class Atendimento {
  String descricao;
  public String getDescricao() {
     return descricao;
  public void setDescricao(String descricao) {
     this.descricao = descricao;
  public abstract void imprimirNomeClasse();
```

- Obs1. Toda classe descendente de Atendimento deverá implementar imprimirNomeClasse.
- Obs2. Não é possível instanciar um objeto da classe Atendimento pois ela é abstrata.

Ex Classe Concreta:

```
public class AtendimentoPreferencial extends Atendimento {
   public void imprimirNomeClasse() {
      System.out.println("Classe Atendimento");
   }
}
```

- Obs1. Se n\u00e3o for implementado o m\u00e9todo imprimirNomeClasse a classe AtendimentoPreferencial n\u00e3o compila.
- Obs2. AtendimentoPreferencial é uma classe concreta e pode ser instanciada.

Utilizando as classes implementadas

```
package abstractclass;
public class UsaAtendimento {
  public static void main(String[] args) {
    // TODO code application logic here
    Atendimento atd;
    AtendimentoPreferencial atdpref;
    atdpref = new AtendimentoPreferencial();
 //
     atd = new Atendimento();
```

 Notar que não é possível instanciar um objeto da classe Atendimento

Dúvidas?



Instituto Federal do Espirito Santo – Ifes Campus Colatina – Programação Orientada a Objetos I Professor: Giovany Frossard Teixeira