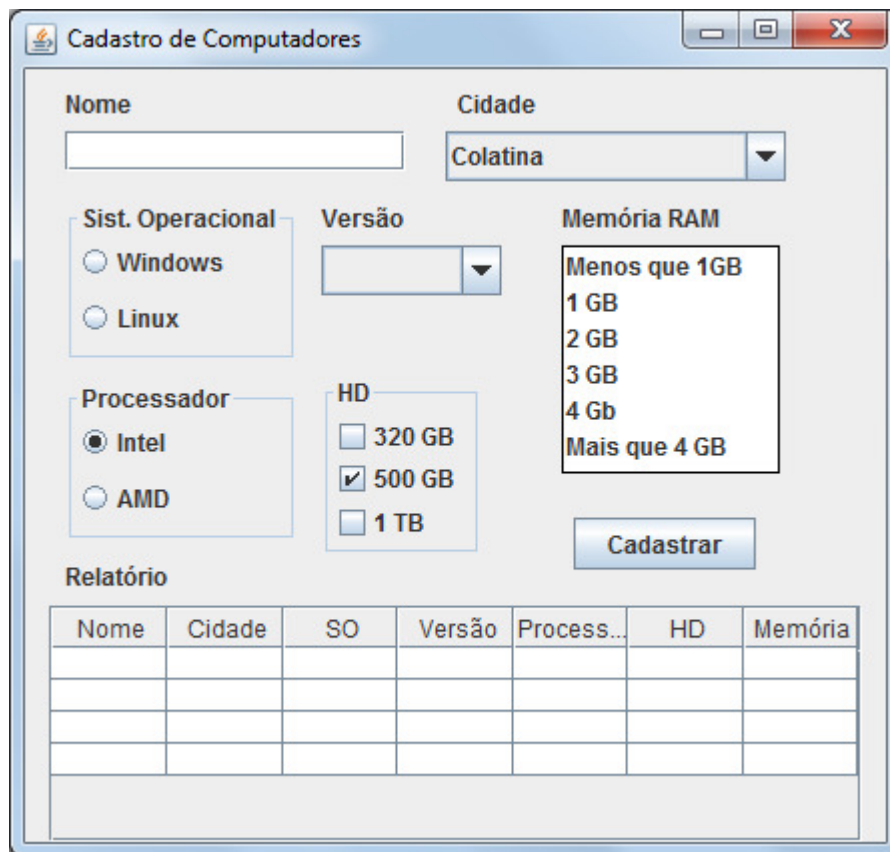


PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II – 5º SI

Exercício avaliativo 1 - Swing

1. Faça uma aplicação que tenha o seguinte layout:



| Nome | Cidade | SO | Versão | Process... | HD | Memória |
|------|--------|----|--------|------------|----|---------|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

2. Codifique as seguintes funções para os respectivos componentes:
 - JComboBox para **Cidade**:
 - Deverá aparecer na lista: Aracruz, Colatina, Serra e Vitória.
 - Deverá aparecer como padrão: Colatina.
 - Ao clicar no **Sistema Operacional Windows** :
 - JComboBox **Versão**:
 - Deverá aparecer na lista: XP, Win7, Win8, 2003 Server e 2008 Server.
 - Deverá aparecer como padrão: Win8.
 - Ao clicar no **Sistema Operacional Linux** :
 - JComboBox **Versão**:
 - Deverá aparecer na lista: Ubuntu, Fedora, Red Hat, Suse, Debian
 - Deverá aparecer como padrão: Ubuntu
 - JCheckBox **HD**:
 - Deverá aparecer : 320 Gb, 500 Gb e 1 Tb.
 - Deverá aparecer como padrão: 500 Gb.
3. Ao clicar no botão **Cadastrar**, o programa deverá inserir os componentes do formulário no JTable.
4. Colocar um menu do tipo JPopupMenu no componente JTable com as seguintes opções:
 - a. **Cadastrar** – mesmo evento que o botão *Cadastrar*
 - b. **Limpar** – apaga todo o texto do componente JTextArea
 - c. **Editar** – pega os dados da linha selecionada da tabela e coloca nos campos acima