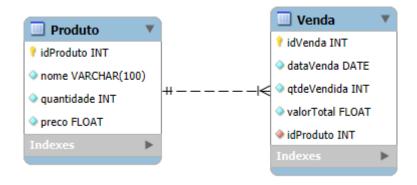




Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo Campus COLATINA

PROGRAMAÇÃO ORIENTADA A OBJETOS II – 5º Sistemas de Informação Exercício avaliativo 2 – Banco de Dados

PASSO 1: Criar um Sistema de Gerência de Vendas de Produtos. Para isso, deve-se criar um banco de dados chamado prova2_vendas, com uma tabela chamada Produto, com os seguintes campos: idProduto (inteiro auto numeração), nome (string), quantidade (número inteiro) e preco (float). Criar também outra tabela chamada Venda, com os seguintes campos: idVenda (inteiro auto numeração), dataVenda (date), qtdeVendida (número inteiro), valorTotal (float) e o id do produto (chave estrangeira da tabela Produto). Em anexo está o script SQL de criação das tabelas para MySQL ou Postgres (.sql) e o modelo no formato Workbench (.mwb).



PASSO 2: Para agilizar, segue em anexo o projeto já criado no **Netbeans**. Nele já foi criada a janela do sistema. Crie no pacote modelo as classes **Produto** e **Venda** para representar as tabelas acima. Crie o construtor e os métodos get e set para os atributos. Como restrição para facilitar, uma Venda possui apenas um Produto.

PASSO 3: Concluída mais esta etapa, devemos agora construir uma classe para a conexão com o banco de dados. Crie no pacote **dao** as classes que serão responsáveis por todas as operações que queiramos efetuar no banco de dados: **ProdutoDAO e VendaDAO**

Seu trabalho será implementar as funções que estão faltando:

ProdutoDAO:

- Construtor
- Inserir insere os dados do Produto
- Listar retorna uma lista (List) com todos os produtos.

VendaDAO:

- Construtor
- Inserir insere os dados da Venda
- Pesquisar pesquisa uma venda pelo id.
- Listar retorna uma lista (List) com todas as vendas.
- ListarVendasDia lista todos as vendas de um determinado dia. Retorna um List.





Instituto Federal de Educação, Ciência e Tecnologia do Espírito Santo Campus COLATINA

PASSO 4: Ao carregar a janela de cadastro, chamar, via Gerenciador de Domínio, a função **listar** da classe **ProdutoDAO** e carregar o comboBox.

PASSO 5: No botão **Inserir Produto**, ler os dados de Produto da interface gráfica e chamar, via Gerenciador de Domínio, o método **inserir** da classe **ProdutoDAO**. Ao inserir um produto no banco, acrescentá-lo também no comboBox. Mostrar uma mensagem que o produto foi inserido.

PASSO 6: No botão Inserir Venda, ler os dados de Venda, menos o ID, pois é auto numeração. Ler o Produto do ComboBox, e chamar, via Gerenciador de Domínio, o método inserir da classe VendaDAO. Atualizar o campo ID com o ID gerado pelo banco. Mostrar uma mensagem que a venda foi inserida.

PASSO 7: No botão **Pesquisar**, um objeto do tipo **Venda** deverá ser declarado, **mas não instanciado**. Ele receberá o resultado da chamada da função **pesquisar** da classe **VendaDAO**. Use o campo ID para pegar o id da venda que será pesquisada. Após chamar o **pesquisar**, pegar os dados do objeto **Venda** pesquisado e colocar na interface gráfica.

PASSO 8: Ao clicar em **Listar Vendas**, chamar, via Gerenciador de Domínio, a função **listar** da classe **VendaDAO**. Mostrar cada venda do List na tabela (use o *TableModelAbstract*).

PASSO 9: Ao clicar em **Listar Vendas Dia**, pegar a data a ser pesquisada do campo **Data Venda**, e chamar, via Gerenciador de Domínio, a função **listarVendasDia** da classe **VendaDAO**. Mostrar cada Venda do List na tabela (use o *TableModelAbstract*).

