



Contact info

Phone

+51919641773

Email

luisftec2022@gmail.com

Address

javier luna pizarro 285, smp,
lima

Skills

- C++, Java, C#, PHP, JavaScript
- Android Studio, Firebase
- HTML, CSS, PHP, JavaScript
- SQLite, MySQL
- Git, GitHub
- Unity

Language

English

Spanish

Luis S Gutierrez

luisftec2022@gmail.com

Profile

"Soy Luis Felipe Salazar Gutiérrez, un entusiasta del desarrollo y la tecnología. A punto de completar mi carrera en Ingeniería de Sistemas, mi pasión se centra en el desarrollo de soluciones innovadoras. Durante mis estudios, he adquirido conocimientos en programación en Java y C++, así como en el desarrollo web utilizando tecnologías como HTML, CSS, PHP y el uso de bases de datos con SQLite. Además, he trabajado con XAMPP para crear y administrar entornos de desarrollo local. Como parte de mi experiencia, he creado una aplicación de mascotas que está disponible en mi repositorio personal. Estoy emocionado por seguir creciendo en el campo del desarrollo y aplicar mis habilidades en proyectos desafiantes y en constante evolución."

Experience

Desarrollo de Aplicación de Mascotas (Java, SQLite, Android Studio, Firebase, Git, GitHub)

- Utilicé Java y Android Studio para desarrollar una aplicación de mascotas, implementando funcionalidades como registro de usuarios, gestión de perfiles de mascotas y búsqueda de servicios cercanos utilizando mapas.
- Integré una base de datos SQLite para almacenar y gestionar la información de los usuarios y las mascotas.
- Utilicé Firebase para la autenticación de usuarios y la sincronización de datos en tiempo real.
- Colaboré con un equipo de desarrollo utilizando Git y GitHub para el control de versiones y la gestión del código fuente.

Creación de Portafolio (XAMPP, PHP, HTML, CSS, JavaScript, Visual Studio Code, Git, GitHub)

- Utilicé XAMPP como servidor local para el desarrollo del portafolio, que incluía una combinación de lenguajes como PHP, HTML, CSS y JavaScript.
- Diseñé y desarrollé el diseño y la estructura del portafolio utilizando HTML, CSS y JavaScript para agregar interactividad y funcionalidades adicionales.
- Utilicé Visual Studio Code como entorno de desarrollo y Git y GitHub para el control de versiones y el seguimiento de los cambios en el código del portafolio.

Formación Académica:

- Ingeniería de Sistemas - Universidad Privada del Norte, Perú
- Actualmente en el 9no ciclo de la carrera.
- Cursos relevantes: Programación en C++, Java, C#, Desarrollo Web, Videojuegos (incluyendo Unity), Aplicaciones Móviles, Diseño y Arquitectura de Software.
- Adquirí una sólida formación teórica y práctica en programación, desarrollando habilidades en lenguajes como C++, Java y C#.
- Participé en proyectos académicos enfocados en el desarrollo web, aplicaciones móviles y videojuegos, aplicando los conocimientos adquiridos en el diseño y la implementación.
- Utilicé Unity como herramienta para el desarrollo de videojuegos, aprendiendo a crear entornos interactivos y experiencias de juego inmersivas.
- Amplié mis habilidades en el diseño y la arquitectura de software, comprendiendo los principios fundamentales para desarrollar sistemas escalables y eficientes.
- Además, realicé cursos de ciberseguridad esenciales, introducción a redes e introducción a Internet de todo, lo que me permitió obtener una visión más amplia del campo de la tecnología y la seguridad en redes.