



VI TORNEO 2022

LIGA PICAPIEDRAS CIRCULO MILITAR LA RINCONADA

Lugar: Bowling del Círculo Militar La Rinconada

Categoría: 3ra Fuerza - Masculino y Femenino.

Horarios: MIERCOLES 7:00 pm (Práctica 12 minutos)

JUEVES 7:00 pm (Practica 12 minutos)

TANDA MIERCOLES

21/09/2022

28/09/2022

05/10/2022

12/10/2022

19/10/2022

28/10/2022 FINAL

TANDA JUEVES

22/09/2022

29/09/2022

06/10/2022

13/10/2022 **CAMP NAC M Y SM 14-15-16 S/G CALENDARIO FVB**

20/10/2022

28/10/2022 FINAL

DE HABER MODIFICACION DE SEMANAS FLEXIBLES Y RADICALES SE AJUSTARÁ EL CALENDARIO

***DE CELEBRARSE NACIONALES SE APLICARÁ LO ESTABLECIDO EN ESTAS CONDICIONES.**

Todos los jugadores deberán acatar las normas de Bioseguridad, para el cuidado de su persona y los demás jugadores, es decir el uso del tapaboca y distanciamiento social al momento del juego.

MODALIDAD DE JUEGO:

TERNAS 3RA FUERZA: Ronda clasificatoria y final

Cada equipo estará conformado por Tres (03) Jugadores o Jugadoras indistintamente de cualquier entidad, que jugarán cuatro (4) líneas por tanda (**miércoles y jueves**), a pines derribados, de acuerdo a las Tablas de Hándicap. Clasificarán a la gran final los TRES (03) equipos de cada tanda, que hayan logrado la mayor cantidad de puntos

Deben confirmar todos los equipos su participación por El Grupo de WhatsApp de la Liga.

PREMIACIÓN:

Se premiarán los **DOS** (2) primeros Equipos de cada tanda y los **TRES** (3) primeros de la **Gran Final**, así como los **TRES** (3) primeros lugares (individual), **la mejor serie y la mejor línea en Masculino y Femenino consolidado de todo el torneo en su ronda clasificatoria**, Para optar a todas las premiaciones individuales, cada competidor deberá tener jugadas mínimo **16** líneas de las **20** programadas de la ronda clasificatoria para este torneo.

COSTO DE INSCRIPCIONES:

90 \$ POR EQUIPO INCLUYE EL PAGO DE LAS LINEAS HASTA LA ULTIMA FECHA CLASIFICATORIA,

LA INSCRIPCION DEBE SER PAGADA ANTES DE COMENZAR EL TORNEO.

El costo del torneo debe ser pagado en equipo **NO individual.**

- **El monto de la inscripción y pago de líneas no será devuelto bajo ningún concepto.**

El pago de la Inscripción será EN DIVISAS (preferiblemente) o por **PAGO MOVIL: BANESCO 0134 CEDULA 6.109.860, Teléfono 0416-0107252**

El pago es obligatorio antes del comienzo del torneo, Sin excepción, el equipo que no haya pagado su inscripción, será sustituido por otro equipo en espera que haga efectivo su pago.

Se mantienen vigentes las condiciones para los equipos clasificados en el último puesto (6) de cada torneo en ambas tandas, salvo decisiones tomadas por la Liga si no hay la totalidad de equipos en espera.

MANTENIMIENTO

El Mantenimiento será de acuerdo a la programación coordinada con La Liga y la bolera.

PUNTUACIÓN INCLUIDO EL HÁNDICAP

Se disputarán un total de 50 puntos distribuidos de la siguiente manera: 2 puntos a la línea ganadora individual por jugador y 4 puntos para la terna ganadora de cada línea, 2 puntos a la serie individual por jugador y 4 puntos para el equipo que haya derribado la mayor cantidad de pines en las 4 líneas jugadas.

GENERALIDADES

A.- Está prohibido por parte de los jugadores cualquier acto indecoroso o irrespetuoso hacia el personal de la liga, compañeros, personal del local y sus instalaciones; como sillas, mesas de anotación, pistas, retornos, canales etc.

B.- Para el inicio del juego después de la práctica se podrá esperar hasta 5 minutos por aquel jugador (a) o jugadores (as) que no estén presentes al momento de comenzar el juego, cumplido el tiempo, podrá dar inicio desde el frame que se esté jugando al momento de su llegada, o dará inicio a su juego en la siguiente línea si se ha colocado un suplente (excepto posición y final) para jugar en su ausencia temporal, en el caso del suplente serán válidos los números para las series individual y general a vista de planilla, para la individual general solo las líneas jugadas. **si un jugador de cualquier equipo se ausenta definitivamente por cualquier motivo, se tomará en cuenta solo hasta donde haya participado, colocándosele cero (0) en los siguientes frame o líneas restantes del juego, en caso de lesión verificable podrá permitírsele si los hubiere, un suplente que no pertenezca a la tanda en juego y cumpla con las condiciones del torneo.**

C.- Se utilizará la figura del Dummy según la tabla de Dummy (Sin hándicap). En caso de que algún equipo juegue contra el Dummy, por la falta total o parcial del equipo con el que le correspondía jugar **desde el principio del juego**, según el calendario de juegos publicado, se le adjudicarán los puntos establecidos para las series por línea, Estarán en disputa los puntos del jugador por cada línea la serie individual y la serie por equipo, Cuando el Dummy sea incorporado como un equipo al torneo, se adjudicarán las series por línea y estarán en juego todos los puntos individuales y la serie individual y por equipo. Si un jugador o equipo empatare con el Dummy, se considerará ganador de los puntos.

D.- El capitán de cada equipo deberá firmar la planilla de totalizaciones al final de la tanda, para darle conformidad a los scores anotados y estar atento a las condiciones del torneo

E.- Cualquier corrección o rectificación que tuviera que hacerse en la planilla de totalizaciones, deberá ser firmada por el capitán del equipo contrario.

F.- En caso de que dos (2) o más equipos de la misma tanda, lleguen a la fecha a jugar por posición o en la clasificación a la Gran Final empatados en puntos en cualquier puesto, se considerara ganador de este, al equipo con la mayor sumatoria de pines derribados con su respectivo hándicap durante el torneo.

G.- Si se invirtieran los lanzamientos, estos no serán validos y deberán repetir el lanzamiento en la cancha correspondiente, cualquiera que haya sido el resultado.

H.- Cuando un jugador no pueda asistir a cualquiera de las fechas programadas por motivo de un Torneo Nacional Federado, deberá notificarlo y podrá enviar un

suplente, **excepto en fechas por posición y final**, o se le tomaran las 4 primeras líneas de la primera fecha de dicho torneo Nacional, el resto del equipo jugará, para jugador suplente solo estará permitido jugadores de 3ra fuerza. De igual forma quedara sujeto a consideración de la Liga, cualquier suspensión de fecha de juego.

I.- Las recuperaciones por equipo, estarán supeditadas a que en la tanda correspondiente asista y participe el 50% + 1 de los equipos convocados siendo validada la tanda, En este caso el equipo contrario jugará bajo las condiciones del Dummy especificado en el aparte Letra C, caso contrario se establecerá en coordinación con la Bolera una jornada para dicha recuperación para los equipos que no se presenten, siempre y cuando la Gran Final no corresponda en calendario a la próxima fecha inmediata. Los adelantos no estarán permitidos ya que existe la figura del jugador suplente, **cualquier eventualidad por disponibilidad o condición de cancha será decidida por la Liga.**

J.- Solo se aceptará suplentes de 3ra Fuerza en tandas clasificatorias hasta la cuarta fecha, para la Gran final y tanda por posición no habrá suplente, se aplicará la figura del Dummy ante la ausencia del jugador titular.

K.- En el caso de que algún jugador, hiciera un primer lanzamiento, faltando uno o más pines, y esto sea observado por uno o más jugadores presentes, distintos al jugador que hizo el lanzamiento, deberán anunciarlo en voz alta y el resultado de este no será válido, cualquiera que haya sido el resultado y deberá lanzar de nuevo el primer tiro, con los pines completos.

L.- Cuando el torneo contemple en su calendario la tanda a jugarse por posición, los equipos que se encuentren en el primer lugar en su respectiva tanda, elegirán cancha impar (1.3.5.7) para su juego y los equipos clasificados del 3ro en adelante se alinearan a la derecha de estos.

M.- *La final se jugará con las condiciones para los jugadores expuestas anteriormente y será decisión de La Liga el formato de la Gran Final, la cual será anunciada con antelación por los canales respectivos.*

N- Los equipos deben mantener su alineación inicial durante toda la ronda clasificatoria del torneo y en la final, salvo decisión que tome la Liga según el formato de la final, el jugador suplente jugará en la posición del titular. **Para que los puntos en la ronda clasificatoria sean válidos para un equipo deberán jugar por lo menos dos titulares.**

Ñ- Jugador o Jugadora que pertenezca a La Liga Picapiedras, que por condición sea ascendido a Segunda Fuerza, por la FVB, podrá mantenerse jugando en la Liga, otorgando el respectivo hándicap (tabla) por línea al resto de los jugadores, solo podrá haber un jugador de esta categoría por equipo.

Lo no previsto en estas condiciones, las cuales podrán ser objeto de modificación según las necesidades de cada torneo a jugar, serán resueltas por la Liga Picapiedras Círculo Militar la Rinconada

Así mismo cualquier sugerencia o consulta a realizar por parte de los equipos participantes deberán ser expuestas a través de los Capitanes de equipos, ente vía chat privado.

Liga Picapiedras Círculo Militar La Rinconada:

Manuel González, Héctor González y Carlota Manganiello

Personal de apoyo y enlace con la liga

Miércoles: Donal Colina

Jueves: Carlos Mondragón

Correo de la Liga: ligapicapiedras@gmail.com

Instagram: [@ligapicapiedras](https://www.instagram.com/ligapicapiedras)