



# **Gym Routine**

## PROGRAMACIÓN PARA INTERNET

### **Equipo 4 Proyecto GYM ROUTINE**

Profesor: Michel Emanuel López Franco.

Alumnos:

- Diana Isabel Padilla Alfaro
- Ocegueda Lopez Luis Angel-Vigia
- López Díaz Wendy Judith-Líder.

Sección: D03.

Ciclo 2022-A

# PROYECTO

Anteproyecto:

1. **Título:** Gym Routine

2. **Formulación del Problema:**

Aplicación de entrenamiento que dispone ejercicios predeterminados, así como rutinas de ejercicio y un blog adicional para al menos la versión web en la que se podrán observar algunos consejos estándares de alimentación.

3. **Justificación:**

La elección para desarrollar este proyecto viene del interés particular en replicar aplicaciones con funciones similares además de resaltar la vital importancia de la actividad física en la vida sin mencionar otros amplios beneficios para la salud. Nos interesa mejorar los objetivos de los usuarios y brindar mejores rutinas para planificar el trabajo semanal.

4. **Descripción:**

Gym Routine es una guía de apoyo para aquellos que quieren empezar en el mundo fitness y no tienen un apoyo de algún instructor que los guíe por este camino. Esta aplicación es desarrollada con la finalidad de brindar una gran cantidad de información sobre ejercicios en gym o en casa y algunos consejo de fitness.

**Objetivo general y específicos:** Entregar un producto en modalidad web, virtual y de escritorio que cumpla con los requisitos señalados en la rúbrica de evaluación y ciclo de vida sea prolongado y mantenible , además de poner en práctica los conocimientos adquiridos a lo largo del semestre junto con conocimientos propios, construyendo el inicio de un proyecto a futuro.

5. **Marco referencial**

Modulos que tiene el programa

**Módulos :**

- Perfil.
- Rutinas.
- Ejercicios.
- Utilidades
- Inicio de sesion

## **6.- Diseño metodológico:**

Modelo prototipo: debido a que este tipo de modelo nos permite desarrollar versiones de aplicaciones rescatando su funcionalidad básica sin necesariamente presentar un modelo terminado con toda la lógica, pero maneja algo muy importante como el alto grado de participación del usuario. Tentativamente se elige este puesto que disponemos de poco tiempo para la entrega de este proyecto. Adicionalmente podrán incluirse algunas otras metodologías auxiliares como el modelo cascada para la implementación del proyecto y MoProSoft por ejemplo para el control de la calidad del mismo, etc.

## **7.- Secciones de Gym routine:**

### **Perfil:**

Este apartado de la aplicación contiene toda la información personal del usuario como peso, masa muscular, altura y algunos otros atributos.

### **Ejercicios:**

En este apartado se encontrarán ejercicios para hacer en gimnasio con la explicación necesaria para llevar a cabo el ejercicio así como un video en el que también se explicara el ejercicio.

### **Rutinas:**

En este apartado encontrarán rutinas ya planificadas, También el apartado de creación de rutinas que consiste en la creación de rutinas propias por el usuario.

### **Utilidades:**

En esta función se encontraron algunas calculadoras para ayudar a calcular el porcentaje de IMC, el porcentaje de grasa.

## **Conclusion**

En conclusión me gusto trabajar mucho este proyecto es un buen proyecto que podríamos seguir desarrollando y llevarlo a un punto máximo donde se pueda comercializar. Además de que aún le faltan muchos cambios para que esté en su mejor versión y espero seguir trabajando este proyecto con los años.

