



Luis Angel Villamil Perez

Ingeniero de Sistemas

linkedin.com/in/luis-villamil-lv / 3135325499 / villamilluis123@gmail.com / Santa Marta

Ingeniero de Sistemas con conocimientos en desarrollo backend con Java/Spring Boot y manejo de PostgreSQL. Creación de API REST escalables y eficientes. Desarrollo frontend con JavaScript/ReactJs. Optimización de sistemas y procesos. Enfoque en resolución de problemas, trabajo en equipo, y aprendizaje continuo. Metodologías ágiles en entornos colaborativos.

PERFIL PROFESIONAL

Ingeniero de Sistemas enfocado en desarrollador Backend y Frontend. Conocimientos en Spring Boot, Java, React, JavaScript, PostgreSQL, API REST, y Spring Data. Valor agregado en Docker y Git. Habilidades técnicas en desarrollo de aplicaciones escalables. Habilidades blandas: Trabajo en equipo, aprendizaje activo y resolución de problemas.

EXPERIENCIA ACADÉMICA

Bases de datos

Universidad del Magdalena. Santa Marta

8/08/2022 – 30/11/2022

Logros:

Diseñé una base de datos utilizando PostgreSQL, lo que me permitió adquirir conocimientos sólidos sobre todos los conceptos clave del diseño de bases de datos, replicando con éxito una estructura similar a la de la NBA con más de 30 tablas interrelacionadas, optimizando consultas.

Enlace repositorio: <https://github.com/LUISVILL02/DataBaseNBA>

Desarrollo para web

Universidad del Magdalena. Santa Marta

1/08/2023 – 30/11/2023

Logros:

Desarrollé una aplicación web de las eliminatorias CONMEBOL utilizando Spring Boot para el backend y ReactJS para el frontend, lo que me permitió adquirir conocimientos tanto en el desarrollo del lado del servidor como del cliente, aplicando estos conocimientos en proyectos adicionales, creando aplicaciones full-stack desde cero con un enfoque en optimización y escalabilidad.

Enlace repositorio: <https://github.com/LUISVILL02/apiEliminatorias> <https://github.com/LUISVILL02/AppEliminatorias>

Arquitectura de software

Universidad del Magdalena. Santa Marta.

14/02/2024 – 18/06/2024

Logros:

Desarrollé una aplicación web para un colegio enfocada en los acudientes de los estudiantes, utilizando Spring Boot en el backend y ReactJS en el frontend. La aplicación simplificó el proceso de seguimiento de inconvenientes, permitiendo una

gestión más rápida y precisa de los problemas reportados, y mejorando la eficiencia general del sistema de atención a los alumnos.

Enlace repositorio: <https://github.com/LUISVILL02/EscuelaEnLinea>

DevOps

Universidad del Magdalena. Santa Marta.

01/08/2024 – 18/11/2024

Logros:

Participé activamente en un curso de DevOps, colaborando con equipos multifuncionales en el desarrollo y despliegue de 3 proyectos completos aplicando la filosofía DevOps. Estos proyectos incluyeron la implementación de prácticas como integración continua (CI), despliegue continuo (CD) y automatización de infraestructuras utilizando herramientas como Azure DevOps, Docker y Git, logrando completar cada proyecto dentro de los plazos establecidos y cumpliendo con los objetivos definidos.

EDUCACIÓN

Pregrado presencial Ingeniería de sistemas.

Universidad del Magdalena.

Año 2020 - actual

Luis Angel Villamil

1001916490