

ACTIVIDAD 4

En este algoritmo hay un error. Encuéntralo y corríjalo.

Partway through tracing a Minesweeper algorithm

★		★
	?	★

	1	2	3	4	5	6	7	8
square	★		★	★				

```

let mines = 0
let n = 1
start loop
  if squaren has a mine
    then mines = mines + 1
  n = n + 1
loop again if n < 8

```

mines	n
0	1
1	2
2	3
3	4
	5
	6

Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe “debuggeando” con las minas en diferentes posiciones. Al finalizar súbalo en este espacio.

Let mines = 0

Let n = 1

Start loop

If square_n has a mine

Then mines = mines + 1

n = n + 1

Loop again if n < 9