

## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional

### Integrantes del grupo

Luis Fernando Vega

### Fecha

12/03/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- ☒ Comprender el problema
- ☒ Elaborar el plan
- ☒ Ejecutar el plan
- ☒ Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

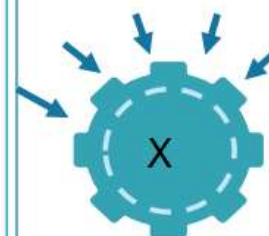
- ☐ Reflexión
- ☒ Análisis
- ☐ Diseño
- ☒ Programación
- ☐ Aplicación

Actitudes aplicadas

- ☒ Perseverancia
- ☒ Experimentación
- ☒ Creatividad

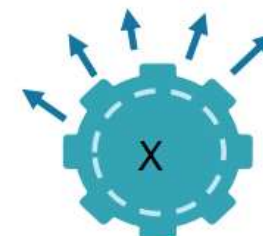
Tipo de pensamiento utilizado y cómo

CONVERGENTE



SOLUCIÓN

DIVERGENTE



PROBLEMA

### ¿Qué aprendieron?

A trabajar en aplicaciones de consola Windows Forms

### ¿Qué fue interesante?

La manera en la que se puede programar en cada objeto

### ¿Qué dudas quedan?

### ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Que a pesar de que ahora la manera visual cambió, los conceptos aprendidos se siguen utilizando y unicamente se refuerzan al ir programando cada objeto.