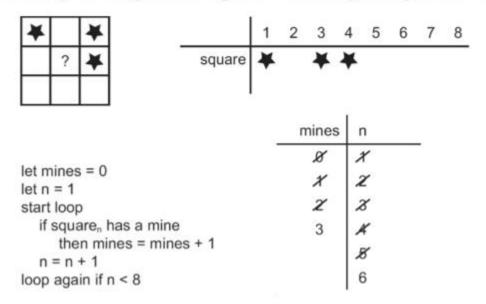
LUIS FERNANDO VEGA 1244416

## **ACTIVIDAD 4**

En este algoritmo hay un error. Encuéntrelo y corríjalo.

## Partway through tracing a Minesweeper algorithm



Tal y como están configurados los cuadros en el ejemplo no necesariamente exponen el error. Pruebe "debuggeando" con las minas en diferentes posiciones. Al finalizar súbalo en este espacio.

Let mines = 0

Let n = 1Start loop

If squaren has a mine

Then mines = mines + 1 n = n + 1

Loop again if n < 9