## Desafío

# Introducción al Pensamiento Computacional



Integrantes del grupo

Luis Fernando Vega

Fecha:

25/02/2023

Etapas para la resolución de problemas que se aplicó.

- Comprender el problema
- x Elaborar el plan
- Ejecutar el plan
- Revisar y verificar el plan

Técnicas aplicadas

- Reflexión
- x Análisis
- Diseño
- Programación
- Aplicación

Actitudes aplicadas

- x Perseverancia
- Experimentación
- x Creatividad

Tipo de pensamiento utilizado y cómo







#### ¿Qué aprendieron?

Como aplicar los Switch e IF en lenguaje C#

#### ¿Qué fue interesante?

El simplificar la validación de datos haciendo uso de un Switch

¿Qué dudas quedan?

### ¿Cómo ayudó la práctica a reforzar los conceptos teóricos?

Mas que todo a la estructura que se debe usar al momento de trabajarlo en lenguaje de programación.