

ACTIVIDAD 5

Escriba un algoritmo para el juego FizzBuzz que analice los números ingresados y devuelva una respuesta correcta. Si el número no está en el rango esperado, el algoritmo debe devolver un mensaje de error. Al finalizar súbalo en este espacio.

Let $n = 1$

Start loop

If $n \bmod 3 = 0 \ \&\& \ n \bmod 5 = 0$

Then write "Fizz Buzz"

If $n \bmod 3 = 0$

Then write "Fizz"

If $n \bmod 5 = 0$

Then write "Buzz"

$n = n + 1$

Loop again if $n < 101$