



NÚCLEO DE EDUCAÇÃO A DISTÂNCIA (NEAD)

Disciplina: Métodos e Técnicas de Engenharia de Software
Professor: Gilliard Alves
Semestre: 2023 – I

Aluno: LUIZ VITOR ALENCAR SOARES

Matrícula: 0070064

1) Desvantagens do Modelo em Cascata

Projetado devido a sua simplicidade, o Modelo em Cascata é o mais antigo ciclo de vida de desenvolvimento de software, sendo criado em 1970, possuindo uma utilização rápida e fácil, conseguindo ser mais bem usado por pequenos projetos.

Contudo, embora a simplicidade de sua usabilidade, esse modelo ainda possui um grande problema, a impossibilidade de correções posteriores. Podendo tornar-se uma dificuldade para projetos maiores, que precisam de uma quantidade maior de funções as quais precisam de outros tipos de modelos para ser realizadas, e também, é preciso evidenciar que inovações tecnológicas podem afetar igualmente, porque a inserção dessas ferramentas pode atrapalhar no devido funcionamento desse modelo.

Além disso, o Modelo em Cascata também apresenta uma maior chance de erros caso não haja a devida atenção ao planejamento, o que pode tornar o sistema desenvolvido algo totalmente diferente do qual foi requisitado. Ademais, é importante ressaltar que esse modelo também pode excluir requisitos que não foram antes explícitos ou não estavam devidamente fundamentados, tornando, assim, esse modelo mais difícil de ser alterado.

2) Levantamento de requisitos

A elaboração de requisitos é a parte mais fundamental de qualquer ciclo de vida do desenvolvimento de um sistema, pois, é devido a ele que surge a base de qualquer programa.

No quadrinho exposto, é perceptível a clara representação da não definição dos requisitos, o que é extremamente prejudicial para a criação de um programa, já que por não definir as necessidades acaba sendo impossível se preparar para desenvolver o programa requisitado.

Logo, dessa forma, é preciso que o cliente saiba os objetivos para o desenvolvimento do programa e expresse-se claramente para a má interpretação deles. Além disso, também é necessário que o cliente e o analista possuam uma comunicação constante para a correção de erros ou modificação de uma determinada área do programa.

3) Referências:

Disponível em:

<https://ead.uepg.br/apl/sigma/assets/editais_antigos/PS0056E0077.pdf>.

Acesso em: 31 de mar. de 2023

Disponível em: <<https://www.devmedia.com.br/ciclos-de-vida-do-software/21099>>. Acesso em: 31 de mar. de 2023

Disponível em: <<https://medium.com/contexto-delimitado/o-modelo-em-cascata-f2418addaf36>>. Acesso em: 31 de mar. de 2023

Disponível em: <<https://engenhariasoftware.wordpress.com/2013/01/24/a-aplicabilidade-do-modelo-cascata-na-engenharia-de-software/>>. Acesso em: 31 de mar. de 2023