

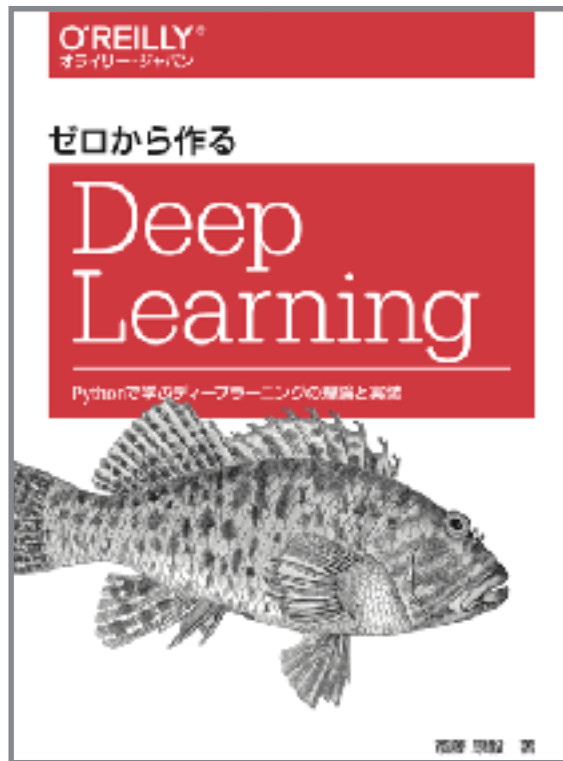
ゼロから始めるディープラーニング

～ 4章：ニューラルネットワークの学習 ～

情報理工学院 知能情報コース

Ishida Lab. M2 Tomohiro Oishi (大石 智博)

21th, May, 2018
教科書輪講



著者：斎藤 康毅

出版：オライリー・ジャパン

サポート：

<https://github.com/oreilly-japan/deep-learning-from-scratch>

1章 Python入門

2章 パーセプトロン

3章 ニューラルネットワーク

4章 ニューラルネットワークの学習 ←

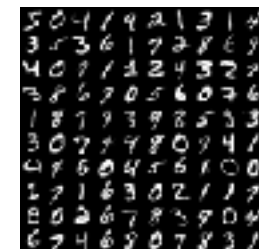
5章 誤差逆伝播法

6章 学習に関するテクニック

7章 畳み込みニューラルネットワーク

8章 ディープラーニング

- ・ ニューラルネットワークの学習方法について説明
- ・ MNISTの学習を行うニューラルネットワークを実装



- ・ 損失関数
- ・ 勾配法

・ NNの重みパラメータを自動最適化

4.1 データから学習する

4.2 損失関数

本日の回：5/21

4.3 数値微分

4.4 勾配

4.5 学習アルゴリズムの実装

次回：5/28

4.6 まとめ

4.1 データから学習する

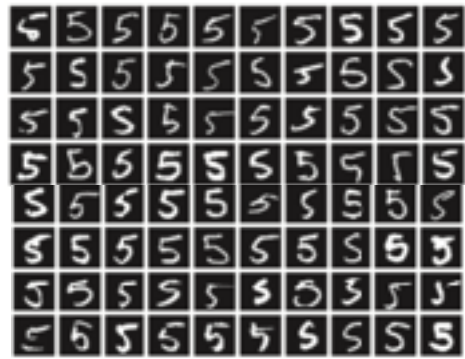
4.2 損失関数

4.3 数値微分

4.4 勾配

4.5 学習アルゴリズムの実装

4.6 まとめ



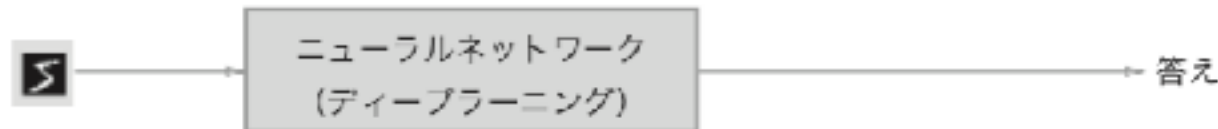
5か5でないかを見分ける
プログラムを作成したい



ルールベース



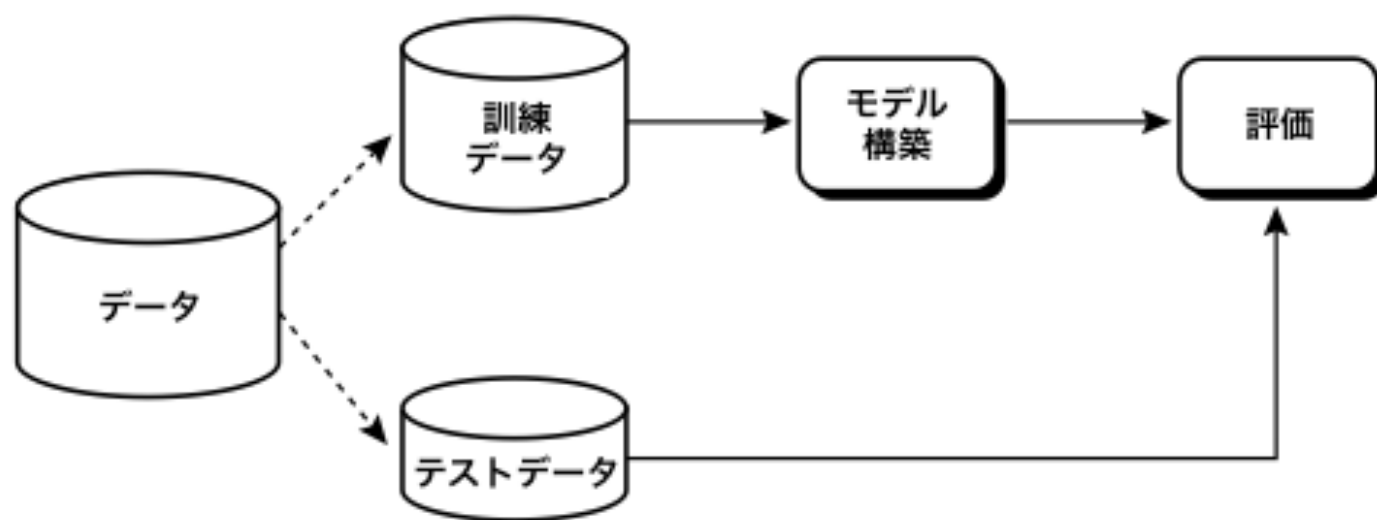
機械学習



ニューラルネットワーク

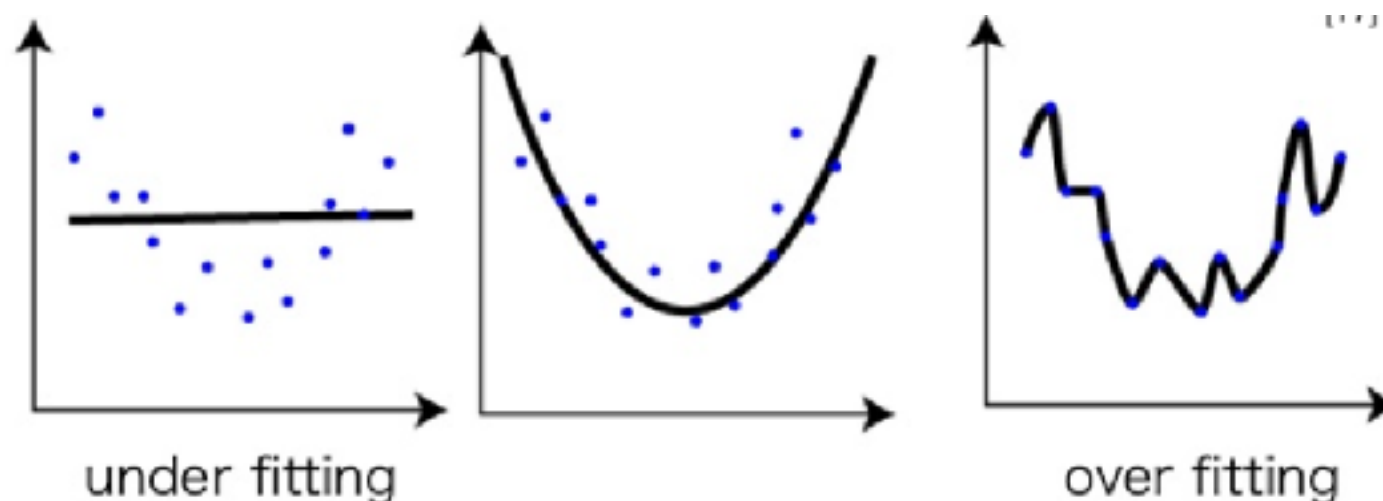
- ・ ニューラルネットワークは、**特徴量の設計が不要**
 - 特徴量：入力データから本質的なデータを的確に抽出できるよう設計された変換器
- ・ **人の手を介在せず、生データからend to endで学習**することができる
 - すべての問題を同じ流れで解くことができる

- 機械学習では、データを訓練データ(教師データ)とテストデータに分割
 - モデルの汎用的な能力（汎化能力）を評価するため



訓練データ	: 80%
テストデータ	: 20%

- 特定のデータセットに過度に適応した状態を過学習(over fitting)という



4.1 データから学習する

4.2 損失関数

4.3 数値微分

4.4 勾配

4.5 学習アルゴリズムの実装

4.6 まとめ

NNの重みパラメータを最適化するために損失関数という「指標」を導入

損失関数：

性能の悪さを測る指標. この値を最小化する重みパラメータの探索をおこなう.

ex)

- ・ 二乗和誤差

$$E = \frac{1}{2} \sum_k (y_k - t_k)^2$$

```
def mean_squared_error(y, t):  
    return 0.5 * np.sum((y - t)**2)
```

- ・ 交差エントロピー誤差

$$E = - \sum_k t_k \log y_k$$

```
def cross_entropy_error(y, t):  
    delta = 1e-7  
    return -np.sum(t * np.log(y + delta))
```


二乗和誤差 (mean squared error)

9

$$E = \frac{1}{2} \sum_k (y_k - t_k)^2$$

y_k : ニューラルネットワークの出力

t_k : 正解ラベルとなるインデックスのみ1で他は0のone-hot表現

教師データ : $t = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$ に対して,

NNの出力 : $y = [0.1, 0.05, 0.6, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.1, 0.0, 0.0]$

$y = [0.1, 0.05, 0.1, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.6, 0.0, 0.0]$ で出力をそれぞれ比較.

※ t は正解ラベルのみ1としたone-hot表現.

※ y はソフトマックス関数の出力で, 確率に対応する.

```
1 def mean_squared_error(y, t):
2     return 0.5 * np.sum((y - t)**2)
3
4 # 教師データ: 「2」
5 t = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]
6
7 # 例 1: 「2」の確率が最も高い場合(0.6)
8 y = [0.1, 0.05, 0.6, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.1, 0.0, 0.0]
9 print(mean_squared_error(np.array(y), np.array(t)))
10
11 # 例 2: 「7」の確率が最も高い場合(0.6)
12 y = [0.1, 0.05, 0.1, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.6, 0.0, 0.0]
13 print(mean_squared_error(np.array(y), np.array(t)))
```

0.0975
0.5975

教師データと適合してる方が,
二乗和誤差の値が小さい.

交差エントロピー誤差 (cross entropy error)

10

$$E = - \sum_k t_k \log y_k$$

y_k : ニューラルネットワークの出力

t_k : 正解ラベルとなるインデックスのみ1で他は0のone-hot表現

つまりこの式は、正解ラベルが1に対応するNNの出力の自然対数を計算するだけ

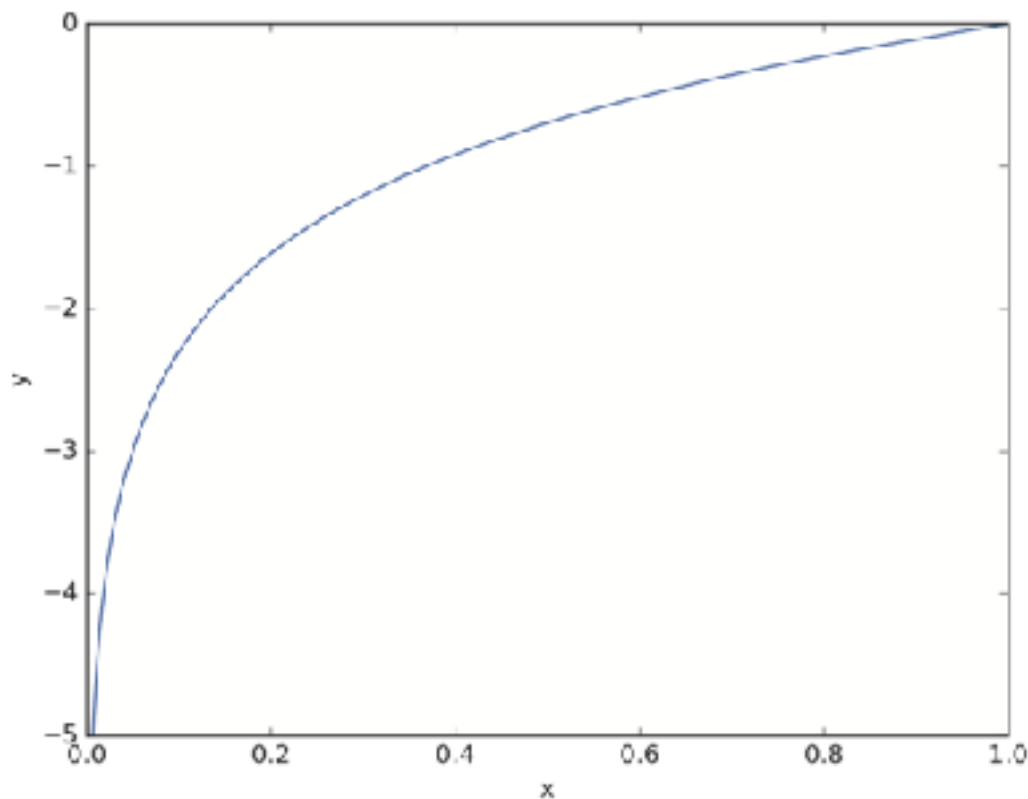


fig. $y = \log(x)$ のグラフ

ex1)

$t = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$

$y = [0.1, 0.05, 0.6, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.1, 0.0, 0.0]$ の時

$E = -\log 0.6 = 0.51$

ex2)

$t = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$

$y = [0.1, 0.05, 0.1, 0.0, 0.05, 0.1, 0.0, 0.6, 0.0, 0.0]$ の時

$E = -\log 0.1 = 2.30$

```
def cross_entropy_error(y, t):  
    delta = 1e-7  
    return -np.sum(t * np.log(y + delta))
```

・ deltaを足すことで $\log 0 = -\infty$ を防止

- ・ 先程は 1 つのデータの損失関数を求めている
- ・ 訓練データ全ての損失関数の和に拡張したい

$$E = -\frac{1}{N} \sum_n \sum_k t_{nk} \log y_{nk}$$

・ Nで割ることで正規化
・ 平均の損失関数を求める ※ N : データ数

この時、全ての訓練データを学習すると時間がかかる

ランダムに選ばれた一部のデータを全体の近似として学習させる（ミニバッチ学習）

MNISTの全60,000件の訓練データから10件をバッチとして取得してみよう！

- ・ 正解ラベルに対してニューラルネットワークの出力が得られれば、交差エントロピー誤差を計算できる。

- ・ 教師データtがone-hot表現の時 (例) $t = [0, 0, 1, 0, 0, 0, 0, 0, 0]$

In [83]:

```
1 def cross_entropy_error(y, t):
2     if y.ndim == 1:
3         t = t.reshape(1, t.size)
4         y = y.reshape(1, y.size)
5     batch_size = y.shape[0]
6     return -np.sum(t * np.log(y + 1e-7)) / batch_size
```

- ・ 教師データtがラベルとして与えられた時 (例) $t = 2$

In [84]:

```
1 def cross_entropy_error(y, t):
2     if y.ndim == 1:
3         t = t.reshape(1, t.size)
4         y = y.reshape(1, y.size)
5     batch_size = y.shape[0]
6     return -np.sum(np.log(y[np.arange(batch_size), t] + 1e-7)) / batch_size
```

Question

「指標」に認識精度を用いればいいのでは？？なぜ損失関数？？

Answer

- ・ 学習は損失関数が小さくなるように重みパラメータを更新する作業
- ・ 損失関数を小さくするために損失関数の傾き，つまり微分を使う
- ・ 認識精度を指標にすると殆どの場所で微分値が0になりパラメータの更新ができない
- ・ 損失関数なら微分値を求めることができるため，損失関数を用いる

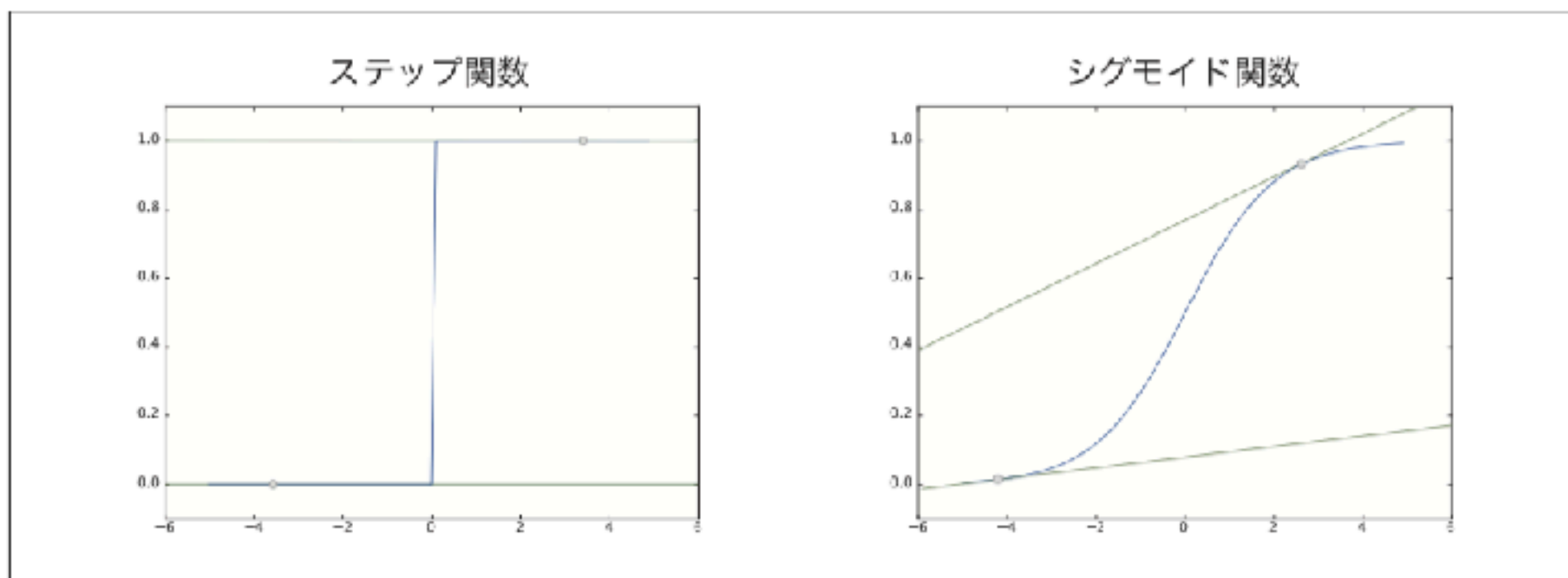


図 4-4 ステップ関数とシグモイド関数：ステップ関数はほとんどの場所で傾きは 0 であるのに対して、シグモイド関数の傾き（接線）は 0 にならない

4.1 データから学習する

4.2 損失関数

4.3 数値微分

4.4 勾配

4.5 学習アルゴリズムの実装

4.6 まとめ

微分とは「ある瞬間」の変化の量をあらわしたもの

$$\frac{df(x)}{dx} = \lim_{h \rightarrow 0} \frac{f(x+h) - f(x)}{h}$$

プログラムで実装してみる

```
def numerical_diff(f, x):  
    h = 10e-50  
    return (f(x+h) - f(x)) / h
```

改善案

```
def numerical_diff(f, x):  
    h = 1e-4 # 0.0001  
    return (f(x+h) - f(x-h)) / (2*h)
```

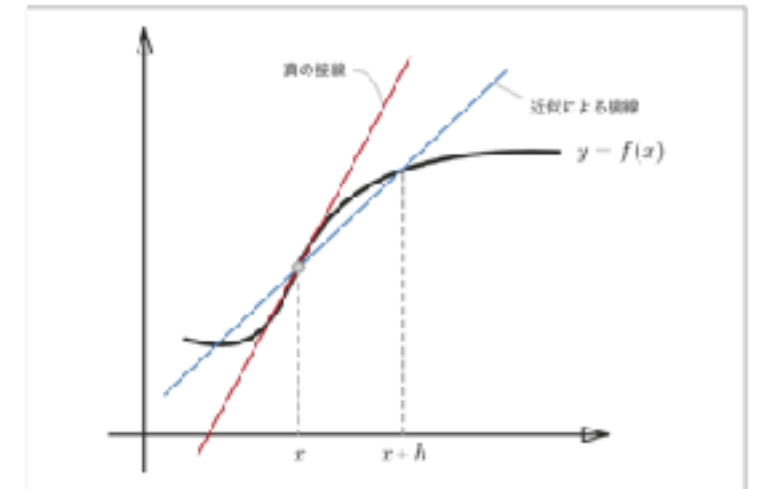


図4.5 真の微分（真の接線）と数値微分（近似による接線）の値は異なる

- ・ 丸め誤差が問題
- ▶ hが0.0に丸め込まれてしまう
- ・ 近似解が問題

- ・ (h = 1e-4) を用いた
- ・ 中心差分を用いた
(x + h) と (x - h) の差分

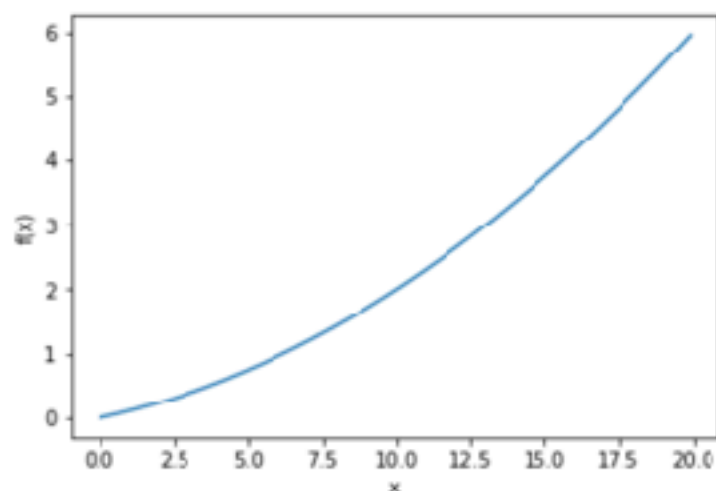
ここで行っているように、微小な差分によって微分を求めることを数値微分 (numerical differentiation) と言う

exercise) 数値微分で簡単な関数を微分

$$y = 0.01x^2 + 0.1x \quad \blacktriangleright \quad \frac{df(x)}{dx} = 0.02x + 0.1$$

```
In [97]: 1 def function_1(x):  
2         return 0.01*x**2 + 0.1*x
```

```
In [99]: 1 import numpy as np  
2 import matplotlib.pyplot as plt  
3 x = np.arange(0.0, 20.0, 0.1) # 0 から 20 まで、0.1 刻みの x 配列  
4 y = function_1(x)  
5 plt.xlabel('x')  
6 plt.ylabel('f(x)')  
7 plt.plot(x, y)  
8 plt.show()
```



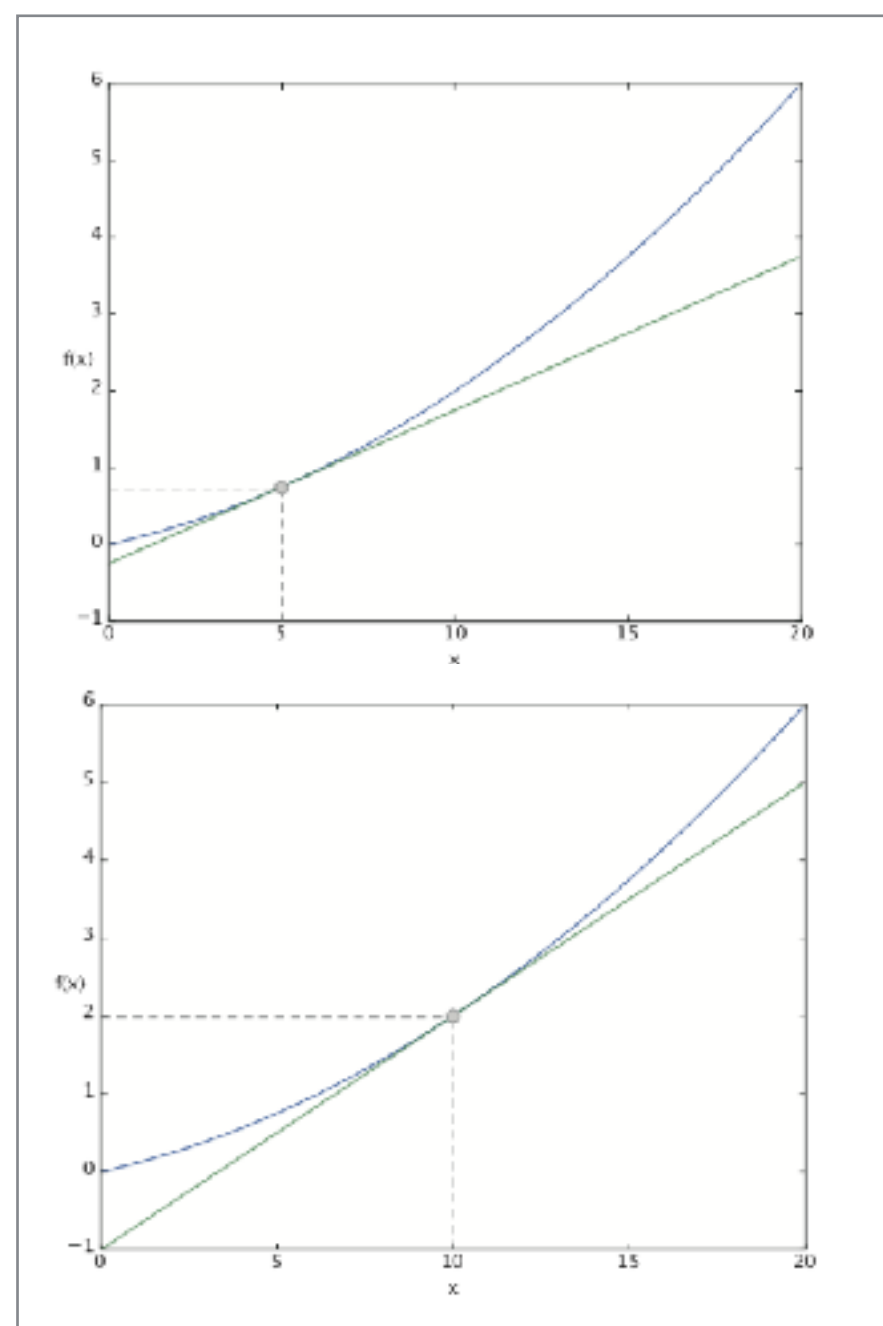
```
In [104]: 1 numerical_diff(function_1, 5)
```

```
Out[104]: 0.1999999999990898
```

```
In [105]: 1 numerical_diff(function_1, 10)
```

```
Out[105]: 0.2999999999986347
```

数値微分で求めた $x = 5$, $x = 10$ での接線



偏微分：

複数の変数からなる関数の微分のこと

次の関数を考える

$$f(x_0, x_1) = x_0^2 + x_1^2$$

```
def function_2(x):  
    return x[0]**2 + x[1]**2  
    # または return np.sum(x**2)
```

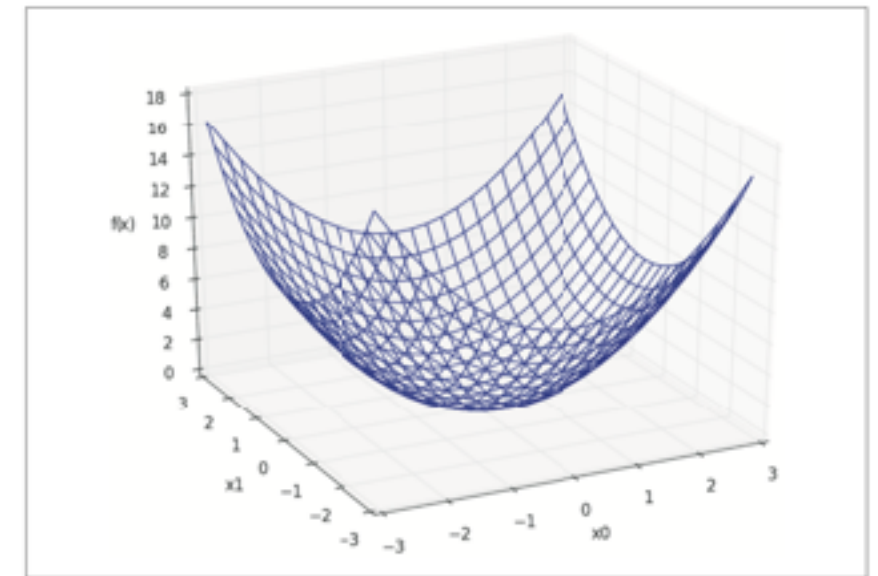


図4-8 $f(x_0, x_1) = x_0^2 + x_1^2$ のグラフ

(exercise)

問1： $x_0 = 3$ 、 $x_1 = 4$ のときの x_0 に対する偏微分 $\frac{\partial f}{\partial x_0}$ を求めよ。

```
>>> def function_tmp1(x0):  
...     return x0*x0 + 4.0**2.0  
...  
>>> numerical_diff(function_tmp1, 3.0)  
6.0000000000000378
```

問2： $x_0 = 3$ 、 $x_1 = 4$ のときの x_1 に対する偏微分 $\frac{\partial f}{\partial x_1}$ を求めよ。

```
>>> def function_tmp2(x1):  
...     return 3.0**2.0 + x1*x1  
...  
>>> numerical_diff(function_tmp2, 4.0)  
7.9999999999999119
```

(Point)

複数ある変数の中でターゲットの変数をひとつに絞り、他の変数はある値に固定