

C# Academy

Karta programátora

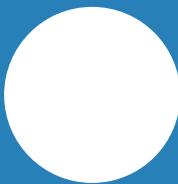
Jméno studenta: _____

Odznaky

Krotitel proměnných

Umiš zkrotit čísla, texty i logické hodnoty.

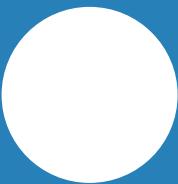
Datum splnění: _____



Strážce rozhodování

Dokážeš přimět kód, aby se rozhodoval jako ty.

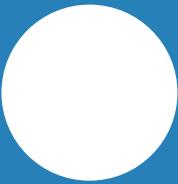
Datum splnění: _____



Tvůrce funkcí

Umiš tvořit vlastní kouzla, funkce a metody.

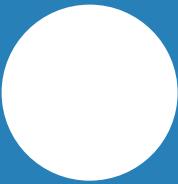
Datum splnění: _____



Mistr náhody

Umiš přidat do hry napětí a překvapení.

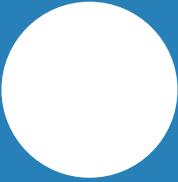
Datum splnění: _____



Architekt tříd

Stavíš herní svět pomocí objektů a tříd.

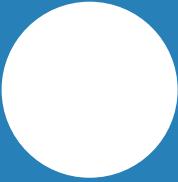
Datum splnění: _____



Herní designér

Tvoříš zábavné hry, které mají smysl i styl.

Datum splnění: _____



Kódový vypravěč

Dokážeš svůj projekt představit a vysvětlit ostatním.

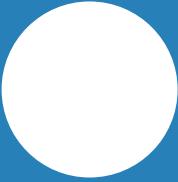
Datum splnění: _____



Týmový hráč

Pomáháš ostatním a spolupracuješ jako profesionál.

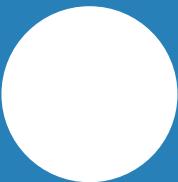
Datum splnění: _____



Lovec bugů

Najdeš chyby a dokážeš je opravit.

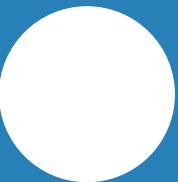
Datum splnění: _____



Mistr C#

Dokončil(a) jsi kurz a vytvořil vlastní minihru!

Datum splnění: _____



Podpis lektora: _____