

C# Academy

Karta programátora

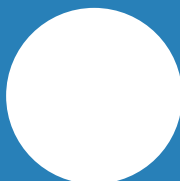
Jméno studenta: _____

Odznaky

Krotitel proměnných

Umiš zkrotit čísla, texty
i logické hodnoty.

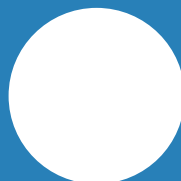
Datum splnění: _____



Strážce rozhodování

Dokážeš přimět kód, aby
se rozhodoval jako ty.

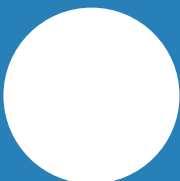
Datum splnění: _____



Tvůrce funkcí

Umiš tvořit vlastní kouzla,
funkce a metody.

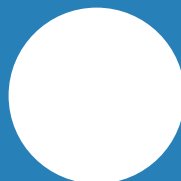
Datum splnění: _____



Mistr náhody

Umiš přidat do hry napětí
a překvapení.

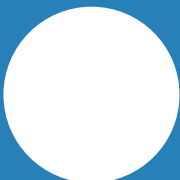
Datum splnění: _____



Architekt tříd

Stavíš herní svět pomocí
objektů a tříd.

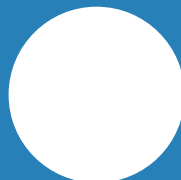
Datum splnění: _____



Herní designér

Tvoříš zábavné hry, které mají
smysl i styl.

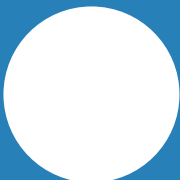
Datum splnění: _____



Kódový vypravěč

Dokážeš svůj projekt
představit a vysvětlit
ostatním.

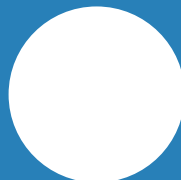
Datum splnění: _____



Týmový hráč

Pomáháš ostatním
a spolupracuješ jako
profesionál.

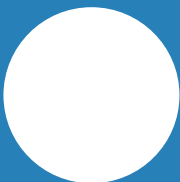
Datum splnění: _____



Lovec bugů

Najdeš chyby a dokážeš je
opravit.

Datum splnění: _____



Mistr C#

Dokončil(a) jsi kurz
a vytvořil vlastní minihru!

Datum splnění: _____



Podpis lektora: _____