





- ◆ Ajax 基础
- ◆ Ajax 运行原理及实现
- ◆ Ajax 异步编程

Ajax 基础



传统网站中存在的问题

- 网速慢的情况下,页面加载时间长,用户只能等待
- 表单提交后,如果一项内容不合格,需要重新填写所有表单内容
- 页面跳转,重新加载页面,造成资源浪费,增加用户等待时间

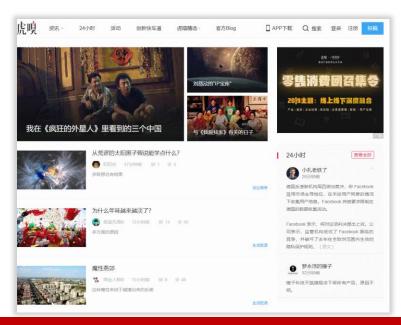




Ajax 概述

Ajax:标准读音[ˈeɪˌdʒæks],中文音译:阿贾克斯

它是浏览器提供的一套方法,可以实现页面无刷新更新数据,提高用户浏览网站应用的体验。

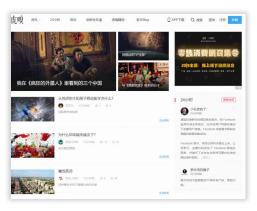




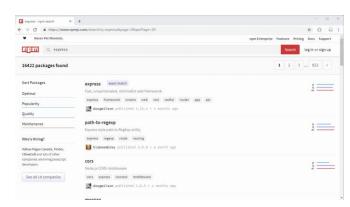


Ajax 的应用场景

- 1. 页面上拉加载更多数据
- 2. 列表数据无刷新分页
- 3. 表单项离开焦点数据验证
- 4. 搜索框提示文字下拉列表









Ajax 基础



Ajax 的运行环境

Ajax 技术需要运行在网站环境中才能生效,当前课程会使用Node创建的服务器作为网站服务器。



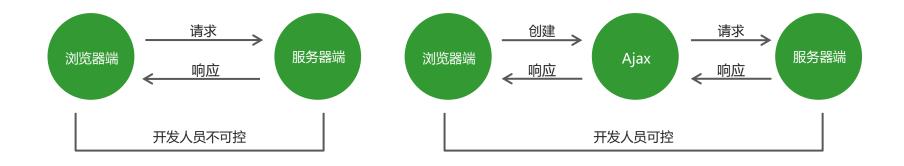


- ◆ Ajax 基础
- ◆ Ajax 运行原理及实现
- ◆ Ajax 异步编程



Ajax 运行原理

Ajax 相当于浏览器发送请求与接收响应的代理人,以实现在不影响用户浏览页面的情况下,局部更新页面数据,从而提高用户体验。





Ajax 的实现步骤

1. 创建 Ajax 对象

```
var xhr = new XMLHttpRequest();

2. 告诉 Ajax 请求地址以及请求方式
    xhr.open('get', 'http://www.example.com');

3. 发送请求
    xhr.send();
```

4. 获取服务器端给与客户端的响应数据

```
xhr.onload = function () {
   console.log(xhr.responseText);
}
```



服务器端响应的数据格式

在真实的项目中,服务器端大多数情况下会以 JSON 对象作为响应数据的格式。当客户端拿到响应数据时,要将 JSON 数据和 HTML 字符串进行拼接,然后将拼接的结果展示在页面中。

在 http 请求与响应的过程中,无论是请求参数还是响应内容,如果是对象类型,最终都会被转换为对象字符串进行传输。

JSON.parse() // 将 json 字符串转换为json对象



请求参数传递

传统网站表单提交



请求参数传递

● GET 请求方式

```
xhr.open('get', 'http://www.example.com?name=zhangsan&age=20');
```

● POST 请求方式

```
xhr.setRequestHeader('Content-Type', 'application/x-www-form-urlencoded')
xhr.send('name=zhangsan&age=20');
```



请求报文

在 HTTP 请求和响应的过程中传递的数据块就叫报文,包括要传送的数据和一些附加信息,这些数据和信息要遵守规定好的格式。





请求参数的格式

1. application/x-www-form-urlencoded

```
name=zhangsan&age=20&sex=男
```

2. application/json

```
{name: 'zhangsan', age: '20', sex: '男'}
```

在请求头中指定 Content-Type 属性的值是 application/json,告诉服务器端当前请求参数的格式是 json。

```
JSON.stringify() // 将json对象转换为json字符串
```

注意: get 请求是不能提交 json 对象数据格式的,传统网站的表单提交也是不支持 json 对象数据格式的。



获取服务器端的响应

Ajax 状态码

在创建ajax对象,配置ajax对象,发送请求,以及接收完服务器端响应数据,这个过程中的每一个步骤都会对应一个数值,这个数值就是ajax状态码。

- 0: 请求未初始化(还没有调用open())
- 1: 请求已经建立, 但是还没有发送(还没有调用send())
- 2: 请求已经发送
- 3: 请求正在处理中,通常响应中已经有部分数据可以用了
- 4:响应已经完成,可以获取并使用服务器的响应了



获取服务器端的响应

onreadystatechange 事件

当 Ajax 状态码发生变化时将自动触发该事件。

在事件处理函数中可以获取 Ajax 状态码并对其进行判断,当状态码为 4 时就可以通过 xhr.responseText 获取服务器端的响应数据了。

```
// 当Ajax状态码发生变化时
xhr.onreadystatechange = function () {
    // 判断当Ajax状态码为4时
    if (xhr.readyState == 4) {
        // 获取服务器端的响应数据
        console.log(xhr.responseText);
    }
}
```



获取服务器端的响应

两种获取服务器端响应方式的区别

区别描述	onload事件	onreadystatechange事件
是否兼容IE低版本	不兼容	兼容
是否需要判断Ajax状态码	不需要	需要
被调用次数	一次	多次



Ajax 错误处理

- 1. 网络畅通,服务器端能接收到请求,服务器端返回的结果不是预期结果。可以判断服务器端返回的状态码,分别进行处理。xhr.status 获取http状态码
- 2. 网络畅通,服务器端没有接收到请求,返回404状态码。 检查请求地址是否错误。
- 3. 网络畅通,服务器端能接收到请求,服务器端返回500状态码。 服务器端错误,找后端程序员进行沟通。
- 4. 网络中断,请求无法发送到服务器端。

会触发xhr对象下面的onerror事件,在onerror事件处理函数中对错误进行处理。



低版本 IE 浏览器的缓存问题

问题:在低版本的 IE 浏览器中, Ajax 请求有严重的缓存问题,即在请求地址不发生变化的情况下,只有第一次请求会真正发送到服务器端,后续的请求都会从浏览器的缓存中获取结果。即使服务器端的数据更新了,客户端依然拿到的是缓存中的旧数据。

解决方案:在请求地址的后面加请求参数,保证每一次请求中的请求参数的值不相同。

```
xhr.open('get', 'http://www.example.com?t=' + Math.random());
```





- ◆ Ajax 基础
- ◆ Ajax 运行原理及实现
- ◆ Ajax 异步编程

I Ajax 异步编程



同步异步概述

同步

- 一个人同一时间只能做一件事情,只有一件事情做完,才能做另外一件事情。
- 落实到代码中,就是上一行代码执行完成后,才能执行下一行代码,即代码逐行执行。

```
console.log('before');
console.log('after');
```

Ajax 异步编程



同步异步概述

异步

- 一个人一件事情做了一半,转而去做其他事情,当其他事情做完以后,再回过头来继续做之前未完成的事情。
- 落实到代码上,就是异步代码虽然需要花费时间去执行,但程序不会等待异步代码执行完成后再继续执行后续代码,而是直接执行后续代码,当后续代码执行完成后再回头看异步代码是否返回结果,如果已有返回结果,再调用事先准备好的回调函数处理异步代码执行的结果。

```
console.log('before');
setTimeout(
    () => { console.log('last');
}, 2000);
console.log('after');
```

I Ajax 异步编程



Ajax 封装

问题: 发送一次请求代码过多, 发送多次请求代码冗余且重复。

解决方案:将请求代码封装到函数中,发请求时调用函数即可。

```
ajax({
    type: 'get',
    url: 'http://www.example.com',
    success: function (data) {
       console.log(data);
    }
})
```



传智播客旗下高端IT教育品牌