



Use Rust To Make A TSDB

rust入门基础（十二）

Lecturer: Segment

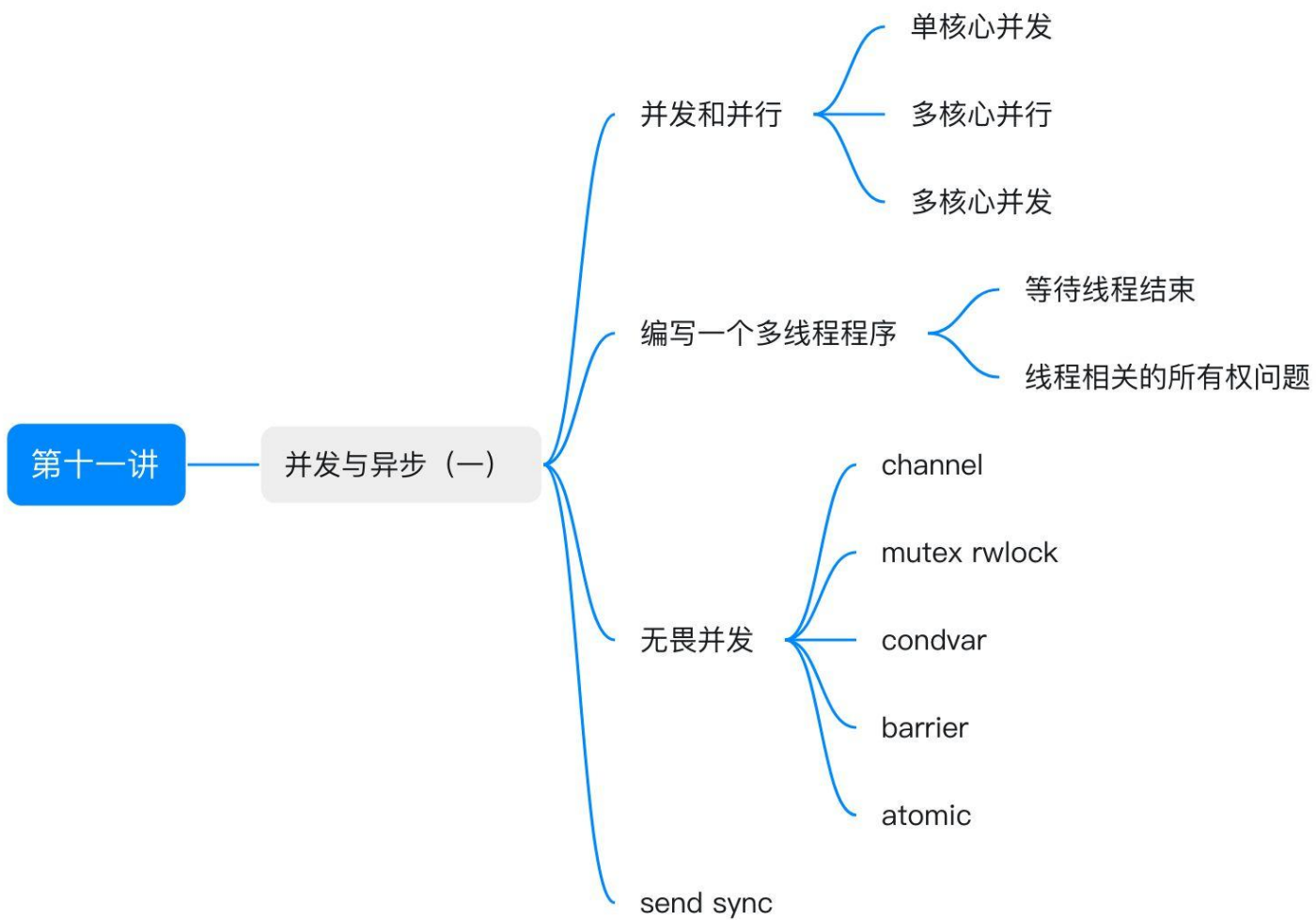
Date: 2022.08.10

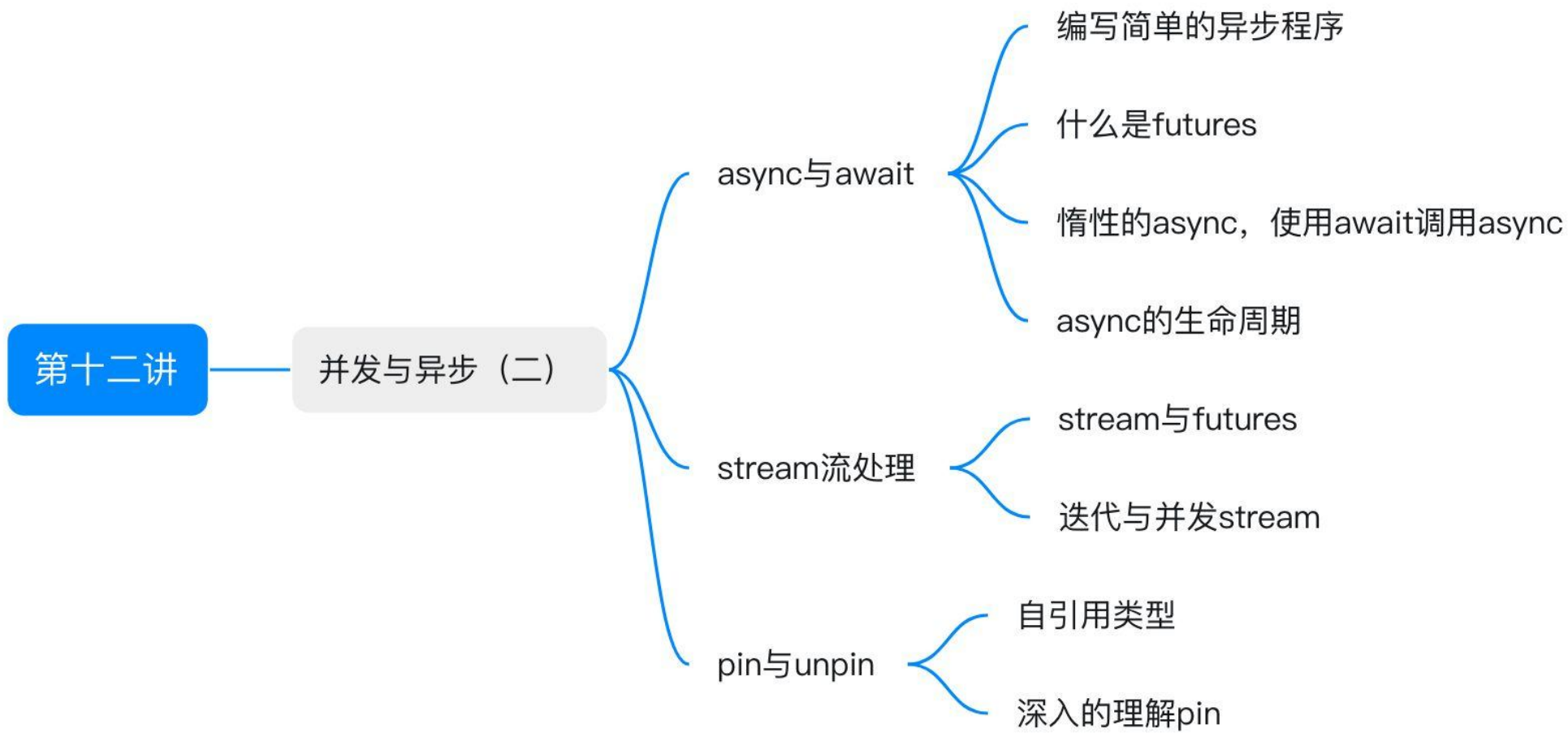
Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>







- Future在rust中是惰性的
- async在rust中没有开销
- rust并不是默认自带异步运行时
- 运行时同时支持单线程和多线程

Stream 特征类似于 Future 特征，但是前者在完成前可以生成多个值，这种行为跟标准库中的 Iterator 特征倒是颇为相似。

```
trait Stream {  
    type Item;  
    fn poll_next(self: Pin<&mut Self>, cx: &mut Context<'_>)  
        -> Poll<Option<Self::Item>>;  
}
```

```
stream.for_each_concurrent(MAX_CONCURRENT_JUMPERS, |num| async  
move {  
    jump_n_times(num).await?;  
    report_n_jumps(num).await?;  
    Ok(())  
}).await?;
```

自引用类型

- struct SelfRef {
- value: String,
- pointer_to_value: *mut String,
- }

异步中的自引用

- async {
- let mut x = [0; 128];
- let read_into_buf_fut = read_into_buf(&mut x);
- read_into_buf_fut.await;
- println!("{:?}", x);
- }

异步中的自引用

- struct ReadIntoBuf<'a> {
- buf: &'a mut [u8], // 指向下面的`x`字段
- }

- struct AsyncFuture {
- x: [u8; 128],
- read_into_buf_fut: ReadIntoBuf<'what_lifetime?>,
- }



Q&A

Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>

