



# Use Rust To Make A TSDB

rust 入门基础 (一)

Lecturer: Rose

Date: 2022.03.23

Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>



# rust 入门基础

- 变量与所有权
- 类型系统
- 控制流
- 模式匹配
- 引用与生命周期

# 变量与所有权

- 变量绑定
- 变量可变性
- shadowing
- 常量赋值
- 变量解构

# 内置基本类型

- 数值类型: 有符号整数 (i8, i16, i32, i64, isize)、  
无符号整数 (u8, u16, u32, u64, usize)、  
浮点数 (f32, f64)、
- 布尔类型: true和false
- 字符类型: 表示单个 Unicode 字符, 存储为 4 个字节
- 单元类型: 即 (), 其唯一的值也是 ()

# 复合类型

- 数组
- 字符串与字符切片
- 元组
- 结构体
- 枚举

# 控制流

- if else
- for
- while
- loop
- break
- continue

# 引用与生命周期

- 可变引用
- 不可变引用
- 引用的原则
- 悬垂引用

# 生命周期

- 借用检查
- 函数中的生命周期
- 结构体中的生命周期
- 消除规则
- 静态生命周期





# Q&A

Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>

