



Use Rust To Make A TSDB

rust 入门基础 (三)

Lecturer: Rose

Date: 2022.04.20

Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>



rust 入门基础 面向对象三大特性

- 封装
- 继承
- 多态

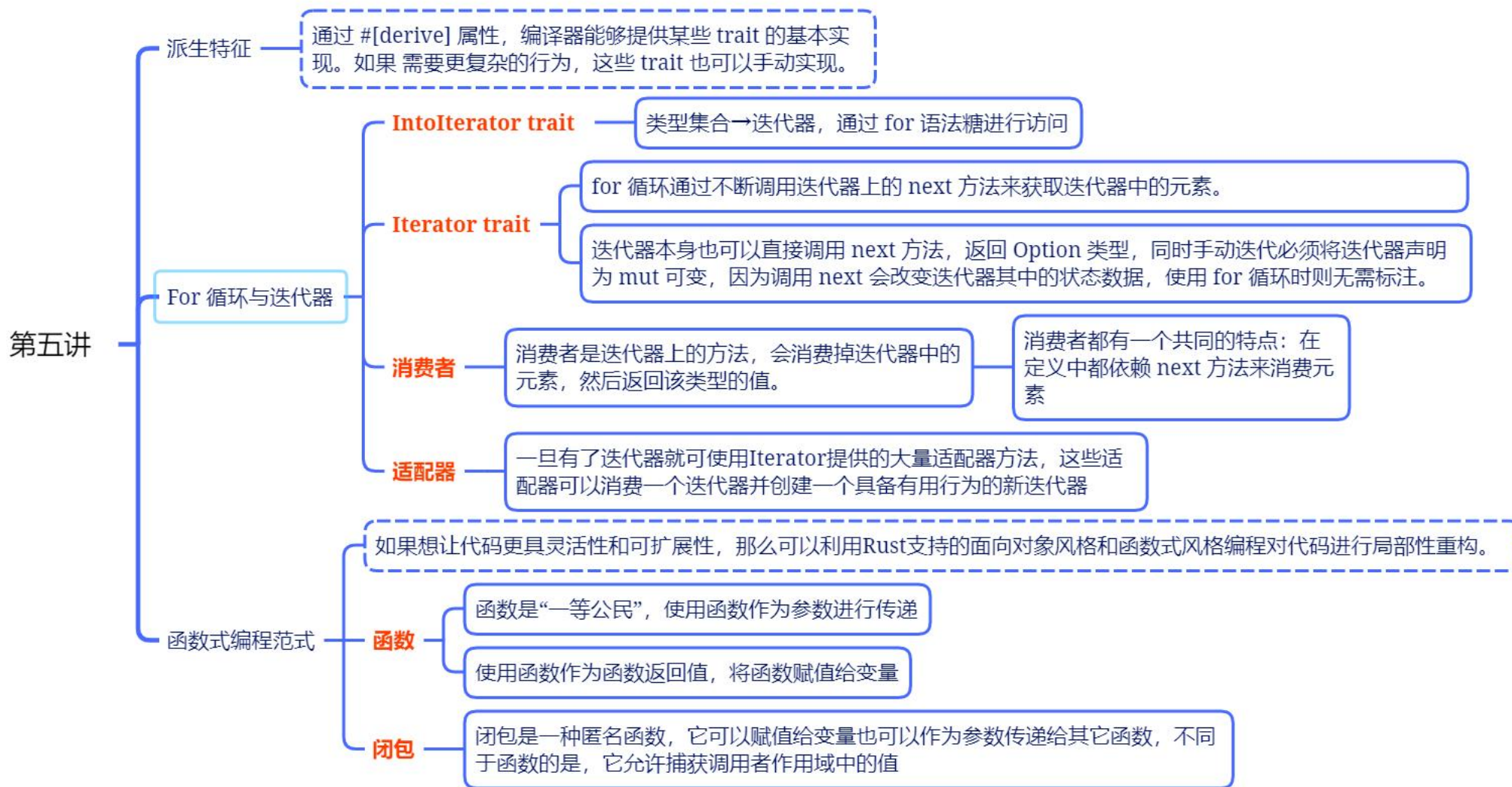
rust 入门基础 面向对象

- struct的方法
- self与关联函数
- enum的方法
- 泛型
- Trait 与 Trait Object
- 函数式编程

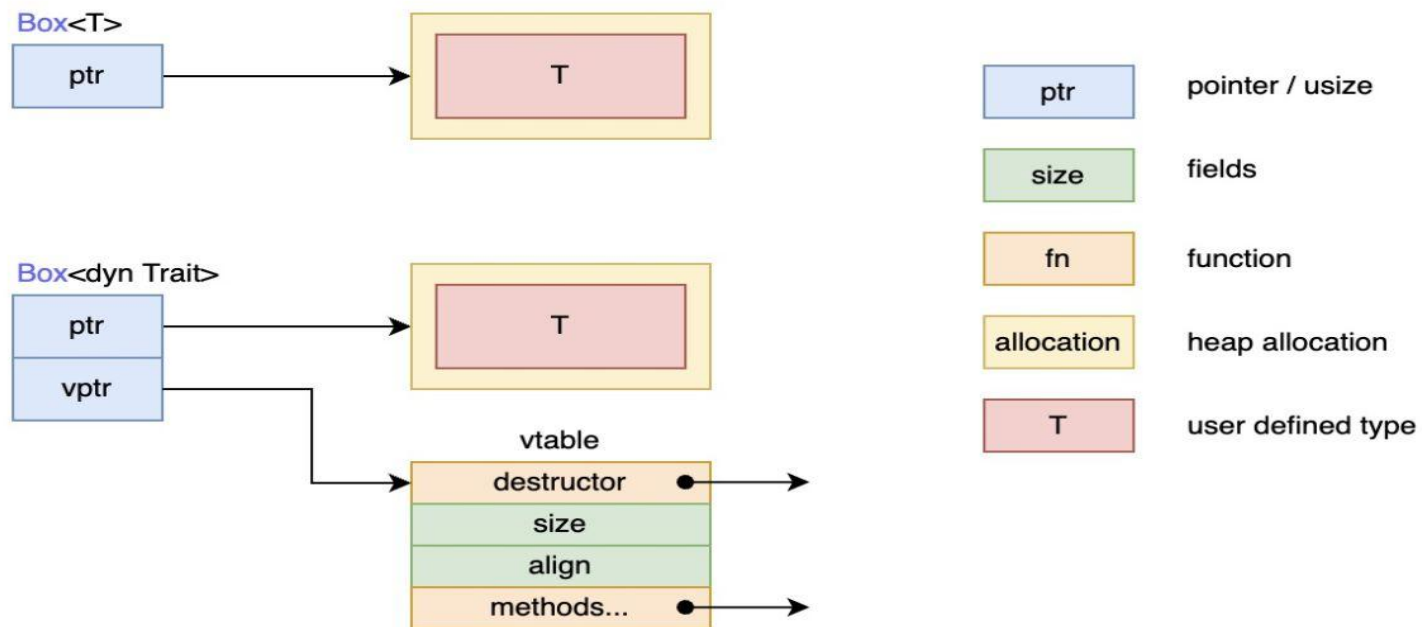
rust 入门基础 self

- 在一个 impl 块内，Self 指代被实现方法的结构体类型，self 指代此类型的实例
- self 表示 Rectangle 的所有权转移到该方法中
- &self 表示该方法对 Rectangle 的不可变借用
- &mut self 表示可变借用
- self 的使用就跟函数参数一样，要严格遵守 Rust 的所有权规则。

rust 入门基础 回顾



rust 入门基础 dyn



<https://doc.rust-lang.org/reference/type-layout.html>

<https://doc.rust-lang.org/reference/type-layout.html>

rust 入门基础 面向对象七大原则

- 单一职责原则
- 开放封闭原则
- 里式替换原则
- 依赖倒置原则
- 接口分离原则（面向接口编程）
- 迪米特法则（类间解耦）
- 组合/聚合复用原则



Q&A

Welcome to follow the GitHub repo

欢迎关注我们的代码仓库

<https://github.com/cnosdb/cnosdb>

