Mathematical Experiments

MATLAB软件入门

——循环与分支结构





可怜的小猫多长时间能走出山洞?

1 通过MATLAB编程解决下述问题

小猫掉进山洞山洞有三个门

第一个门: 2h可以到地面

第二个门: 4h又回到原始出发点

第三个门: 6h还是回到原始出发点。







小猫每次随机选择其中一个门走。那么可怜的小猫 走出山洞的平均时间是多少?



计算机仿真(或模拟):

仿真小猫走出山洞的过程

比如, 仿真n=20000次

即 20000次抽样, 得到20000个出洞时间

这20000个时间的平均值,可以作为小猫走出山洞时间的均值(总体均值)的一个近似



可怜的小猫多长时间能走出山洞?

```
function [T, MT]=catoutholl(n)
T=zeros(1, n);
for k=1:n
    c=unidrnd(3);
    while c^{\sim}=1
         if c==2
              T(k) = T(k) + 4;
         else
              T(k) = T(k) + 6;
         end
         c=unidrnd(3, 1);
     end
    T(k) = T(k) + 2;
end
MT=mean(T);
```







◆ 结构化程序设计

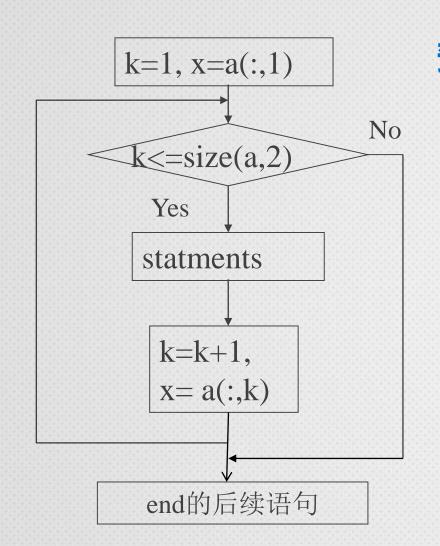
结构化程序设计的三种语句结构:

- 顺序结构
- 分支结构
- 循环结构

要求:

- 在应用中根据逻辑计算的需要使用这三种结构
- 关键理解语句的执行流程





预先设定循环次数,重复执行一组语句

1) for—end循环

for循环的一般形式

for x=a (a为数组,通常为1:n)

语句1

语句2

•••

end

在for和end语句之间的"语句体"按数组(array)中的每一列执行一次.在每一次迭代中,x被指定为数组的下一列,即在第n次循环中x=array(:, n)

• 循环结构

例:编程计算斐波那契数列中的元素,然后输出.

$$\begin{cases} f_n = f_{n-1} + f_{n-2}, n \ge 3 \\ f_1 = 1, f_2 = 1 \end{cases}$$

n=input('input n:='); % 输入总项数 f(1)=1; f(2)=1; % 初始化前2项 for k=3:n % 依次计算后面n-2项 f(k)=f(k-1)+f(k-2); % 按递推方程计算 end f % 显示数组元素



例:利用for循环求1!+2!+3!+ ··· +5!的值

```
S=0;
for i=1:5
    pdr=1;
    for k=1:i
        pdr=pdr*k;
    end
    S=S+pdr;
end
S
```

```
或 for i=1:5
t(i)=prod(1:i);
end
f=sum(t)
f=
153
```

注:循环可以嵌套,即循环体内又包含另一个完整的循环结构,内嵌的循环中还可以嵌套循环,形成多层循环。



2) while — end 循环

循环次数已知,常用for循环语句;循环次数不确定,常用while循环语句 while循环将循环体中的语句循环执行不定次数

While循环的一般形式为:

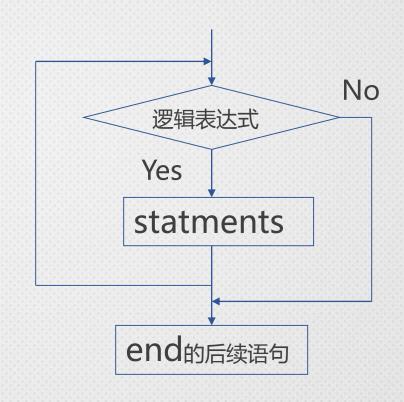
while 逻辑表达式

语句1

语句2

•••

end





2) while — end 循环

关系运算符:

<, >, <=, >=, = = (等于), ~=(不等于)
关系运算比较两个数值,当给出的关系式成立时,结果为1(表示真),否则为0(表示假)。

逻辑运算符:

& (与运算), | (或运算), ~ (非运算)



2) while — end 循环

如:

s=0;n=1

while s<=**100**

 $s=s+n^2; n=n+1;$

end

n,s

注意几个实现细节:

- ·循环变量的使用
- ·循环变量的初始化
- ·循环体变量的更新



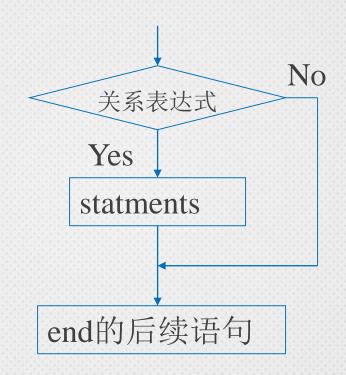
if-else-end结构

最简单的形式:

if 关系表达式

语句

end





if-else-end结构

```
当有三个或更多的选择时
if 关系表达式(1)
   语句体(1)
elseif 关系表达式(2)
   语句体(2)
elseif 关系表达式(n)
   语句体(n)
else
   语句体(n+1)
end
```

```
function y=fuhao(x)
if x<0
    y=-1;
elseif x==0
    y=0;
else
    y=1;
end</pre>
```



switch-case-end多分支选择结构

```
一般形式
switch 表达式(标量或字符串)
case 值1,
  语句体1
case {值2.1,值2.2, ...}
  语句体2
otherwise,
  语句体n
end
```

Thanks

