

Mathematical Experiments

数学规划

—— 整数规划



重庆大学数学与统计学院

Example1 : 背包问题

一个口袋容量为 V ，
 n 件瓷器，每一件瓷器的
体积 v_i 和价值 p_i 。
将合适的瓷器放入口袋，
使得袋中瓷器总价值最大。





决策变量： x_i , $i=1,2,\dots,n$, 取值为0或1 , 表示口袋中第*i*件物品的数量。

约束条件： $\sum_{i=1}^n x_i v_i \leq V$, $x_i \in \{0,1\}, i=1,\dots,n$

目标函数： $\max \sum_{i=1}^n x_i p_i$

因此，完整的数学规划模型为

$$\begin{aligned} \max \quad & \sum_{i=1}^n x_i p_i \\ \text{s.t.} \quad & \\ & \sum_{i=1}^n x_i v_i \leq V \\ & x_i \in \{0,1\}, i=1,\dots,n \end{aligned}$$

这是一个整数线性规划问题。

特点：部分或全部变量只能在整数范围取值。



整数线性规划问题，能用intlinprog求解。

Intlinprog的命令格式：

$[x, fval] = \text{intlinprog}(c, \text{intcon}, A, b, Aeq, beq, Lb, Ub)$

用法和linprog相似。intcon是一个数组，分量用于指定决策向量的哪些分量是整数类型。

例子和代码：

$V=100, n=8, v=[27, 21, 6, 32, 25, 17, 42, 15]',$
 $p=[7, 9, 2, 7, 4, 10, 12, 7]'$.



```
V=100; n=8;  
v=[27, 21, 6, 32, 25, 17, 42, 15]';  
p=[7, 9, 2, 7, 4, 10, 12, 7]';  
Lb=zeros(8,1); Ub=ones(8,1);  
intcon=1:8;  
[x ,fval]= intlinprog(-p, intcon, v', V, [],[],Lb,  
Ub)
```

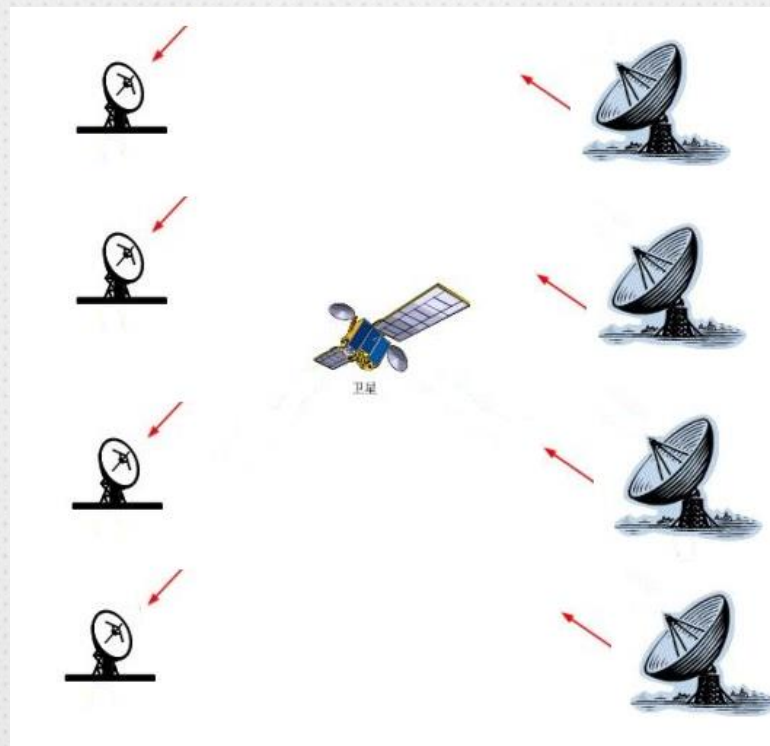
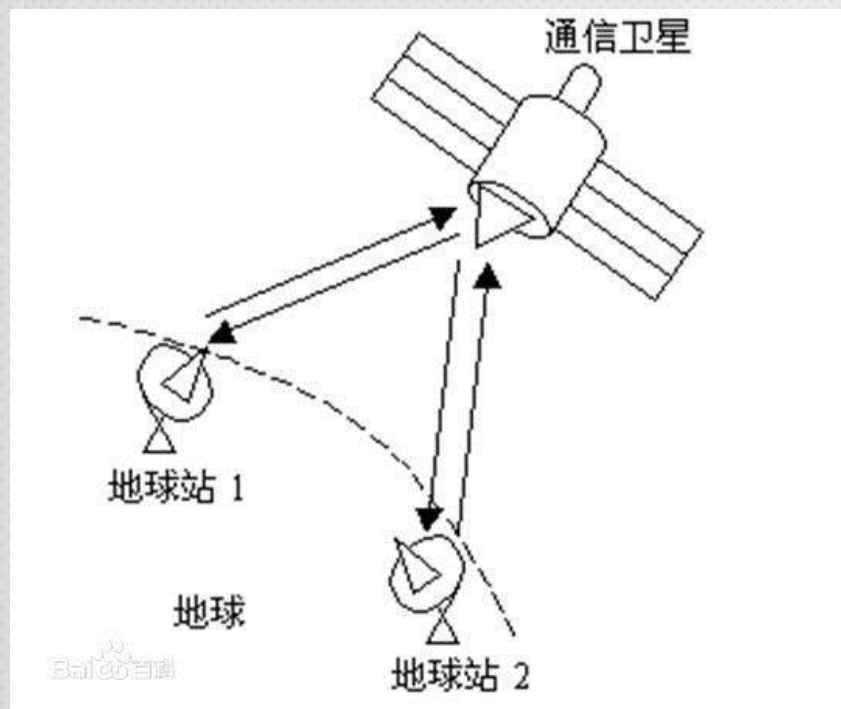
输出结果：

```
x=[0 1 0 0 0 1 1 1]', fval=-38
```

强调：这是一个最大化的问题，因此应该转化成为最小化。

Example2：信号传输问题

卫星数字通信系统由一颗卫星和一组地面站组成。



A地有4个发射站，B地有4个接收站，传输任务如

下表：

	1	2	3	4	
1	7	12	11	15	45
2	15	8	13	9	45
3	17	12	6	10	45
4	6	13	15	11	45
	45	45	45	45	LB=45

一个合法的传输模式：

0	0	0	1
0	1	0	0
1	0	0	0
0	0	1	0

定义： 若矩阵A的行和、列和均相等，则称A为双随机矩阵。



决策变量为 $r_i, i=1,2,\dots,24$ ，表示在第 i 种传输模式下的传输量。

记双随机矩阵为 D ，所有的四阶置换矩阵 $P^i, i=1,2,\dots,24$ 。

$$r_1 P^1 + r_2 P^2 + \dots + r_{24} P^{24} = D$$

得到线性规划模型：

$$\begin{cases} \min & \sum_i r_i \\ s.t. & r_1 P^1 + r_2 P^2 + \dots + r_{24} P^{24} = D \\ & r_i \text{ 为非负整数} \end{cases}$$



```
C=perms(1:4);%产生24个4阶置换矩阵非零元的位置  
A=zeros(16,24);  
B=[7 12 11 15;15 8 13 9;17 12 6 10;6 13 15 11];  
B=reshape(B,16,1); %形成等式约束的右端向量
```

为了产生线性等式约束的系数矩阵Aeq，可以将矩阵形式的约束分别写出来，得到一个16个方程，24个未知数的线性方程组，系数矩阵A为：



整数规划——卫星信号传输问题

Mathematical Experiments

0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1
0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
1	1	1	1	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0
0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0
1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0
0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	1	1
0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0
1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1	0
0	0	1	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	0	0	1	0	0	1
0	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	1	1	0	0	0	1	0	0	1	0	1	0	0
1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0
0	1	0	0	0	1	0	1	0	0	0	1	0	0	0	0	0	0	0	1	0	0	0	1
0	0	0	1	1	0	0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	0	0	1	1	0
0	0	0	0	0	0	0	0	0	1	1	0	0	1	0	0	0	1	1	0	1	0	0	0



```
for i=1:24
for j=1:16
if j==C(i,1) | j==4+C(i,2) | j==8+C(i,3) | j==12+C(i,4)
A(j,i)=1;
end
end
end %上面循环产生等式约束的系数矩阵A
c=ones(24,1);
x=intlinprog(c,1:24,[],[],A,B,zeros(24,1));
s=nnz(x)%传输的模式数
```



$x = [0 \quad 5 \quad 0 \quad 1 \quad 0 \quad 0 \quad 6 \quad 1 \quad 3 \quad 4 \quad 0 \quad 3 \quad 0$
 $0 \quad 6 \quad 0 \quad 9 \quad 0 \quad 7 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0 \quad 0]$
 $s = 10$

模式和传输量为：

0	0	0	5
0	0	5	0
5	0	0	0
0	5	0	0

0	0	0	1
0	1	0	0
1	0	0	0
0	0	1	0

0	0	6	0
0	0	0	6
0	6	0	0
6	0	0	0

0	0	1	0
0	0	0	1
1	0	0	0
0	1	0	0

0	0	3	0
0	3	0	0
0	0	0	3
3	0	0	0

0	0	4	0
0	4	0	0
4	0	0	0
0	0	0	4

0	0	3	0
3	0	0	0
0	0	0	3
0	3	0	0

0	6	0	0
0	0	0	6
0	0	6	0
6	0	0	0

0	9	0	0
9	0	0	0
0	0	0	9
0	0	9	0

7	0	0	0
0	0	7	0
0	7	0	0
0	0	0	7



首页 > 小游戏 > 休闲 > 数独大师



一大波搞笑的QQ签名来袭~点击查看

~ ~ ~ 數獨大師 ~ ~ ~

	4	8	2					
	9		7			8	6	3
	5		3					
6	3	7	4					
					3	5	7	2
					6		8	
8	2	9			1		3	
					4	9	5	

在每行、每列及每個 3x3 的方格中填滿數字 1~9 且沒有重複就過關了

0°00'00"

1 2 3 4 5 6 7 8 9

3

发源于欧洲的
数学大师欧拉
之手；
在日本广泛流
传；
近年来在全世
界流行。



分析：如何将条件变成方程？难点：（1）解要求是1-9之间的正整数；（2）9个数字横、纵和9个小方格均出现一次。

思想：将 9×9 的二维矩阵转化成为 $9 \times 9 \times 9$ 的三维矩阵，矩阵的每一个元素是一个0-1变量。比如在 $(3,5,2)$ 取值为1，表示在二维格子的第3行，第5列填入数字2。前面的两个数字确定填入数字的位置，后一个数字代表填入的数值。对应于三维的矩阵，则是在第3行，第5列，第2层的元素取值为1，而第3行，第5列，其他层的元素均取0。



首先在二维格子 (i,j) 里恰好有一个数字，对应于在三维的数列单元 $x(i,j,1), x(i,j,2), \dots, x(i,j,9)$ 中恰有一个非0。即

$$\sum_{k=1}^9 x(i,j,k) = 1, i=1, \dots, 9, j=1, \dots, 9$$

类似的，有

$$\sum_{j=1}^9 x(i,j,k) = 1, i=1, \dots, 9, k=1, \dots, 9$$

和

$$\sum_{i=1}^9 x(i,j,k) = 1, j=1, \dots, 9, k=1, \dots, 9$$

上面三组方程各有81个方程，因此一共有243个方程。



其次每一个3*3的格子应满足类似约束，比如对于 $1 \leq i \leq 3$ 和 $1 \leq j \leq 3$ 的格子，对每一个固定的 k ， $1 \leq k \leq 9$ ，有

$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 x(i, j, k) = 1$$

其他八个3*3的格子，类似可表达为

$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 x(i+U, j+V, k) = 1, U, V \in \{0, 3, 6\}$$

上面一共81个方程。

所有方程都是线性的。可构造一个线性的目标函数，如所有决策变量之和，就形成一个0-1线性规划问题。



整数线性规划问题

$$\min \sum_{i,j,k} x(i, j, k)$$

s.t.

$$\sum_{k=1}^9 x(i, j, k) = 1, i = 1, \dots, 9, j = 1, \dots, 9$$

$$\sum_{j=1}^9 x(i, j, k) = 1, i = 1, \dots, 9, k = 1, \dots, 9$$

$$\sum_{i=1}^9 x(i, j, k) = 1, k = 1, \dots, 9, j = 1, \dots, 9$$

$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 x(i + U, j + V, k) = 1, U, V \in \{0, 3, 6\}$$

$$x(i, j, k) \in \{0, 1\}, i = 1, \dots, 9, j = 1, \dots, 9, k = 1, \dots, 9$$

部分代码:

```
B = [1,2,2; 1,5,3; 1,8,4; 2,1,6; 2,9,3; 3,3,4; 3,7,5;  
4,4,8; 4,6,6; 5,1,8; 5,5,1; 5,9,6; 6,4,7; 6,6,5; 7,3,7;  
7,7,6; 8,1,4; 8,9,8; 9,2,3; 9,5,4; 9,8,2];
```

```
figure;hold on;axis off;axis equal  
rectangle('Position',[0 0 9 9],'LineWidth',3,'Clipping','off')  
rectangle('Position',[3,0,3,9],'LineWidth',2)  
rectangle('Position',[0,3,9,3],'LineWidth',2)  
rectangle('Position',[0,1,9,1],'LineWidth',1)  
rectangle('Position',[0,4,9,1],'LineWidth',1)  
rectangle('Position',[0,7,9,1],'LineWidth',1)  
rectangle('Position',[1,0,1,9],'LineWidth',1)  
rectangle('Position',[4,0,1,9],'LineWidth',1)  
rectangle('Position',[7,0,1,9],'LineWidth',1)  
for ii = 1:size(B,1)  
    text(B(ii,2)-0.5,9.5-B(ii,1),num2str(B(ii,3)))  
end
```

	2			3			4	
6								3
		4				5		
			8		6			
8				1				6
			7		5			
		7				6		
4								8
	3			4			2	



```
for j = 1:9 % one in each row
for k = 1:9
Astuff = lb; % clear Astuff
Astuff(1:end,j,k) = 1; % one row in Aeq*x = beq
Aeq(counter,:) = Astuff(:)'; % put Astuff in a row of Aeq
counter = counter + 1;
end
end
```

$$\sum_{i=1}^9 x(i, j, k) = 1, k = 1, \dots, 9, j = 1, \dots, 9$$

```
for U = 0:3:6 % one in each square
for V = 0:3:6
for k = 1:9
Astuff = lb;
Astuff(U+(1:3),V+(1:3),k) = 1;
Aeq(counter,:) = Astuff(:)';
counter = counter + 1;
end
end
end
```

$$\sum_{i=1}^3 \sum_{j=1}^3 x(i+U, j+V, k) = 1, U, V \in \{0, 3, 6\}$$

计算的结果

9	2	5	6	3	1	8	4	7
6	1	8	5	7	4	2	9	3
3	7	4	9	8	2	5	6	1
7	4	9	8	2	6	1	3	5
8	5	2	4	1	3	9	7	6
1	6	3	7	9	5	4	8	2
2	8	7	3	5	9	6	1	4
4	9	1	2	6	7	3	5	8
5	3	6	1	4	8	7	2	9



整数规划——数独问题

Mathematical Experiments

```
function [S,eflag] = sudoku2(B)
    [SM,SN] = meshgrid(1:9); % make i,j entries
    B = [SN(:),SM(:),B(:)]; % i,j,k rows
    [rrem,~] = find(B(:,3) == 0); B(rrem,:) = [];
end
N = 9^3; % number of independent variables in x
M = 4*9^2; % number of constraints
Aeq = zeros(M,N); beq = ones(M,1);
f = (1:N)'; % the objective can be anything
lb = zeros(9,9,9); ub = lb+1;
counter = 1;
for j = 1:9 % one in each row
    for k = 1:9
        Astuff = lb; Astuff(1:end,j,k) = 1;
        Aeq(counter,:) = Astuff(:)'; % put Astuff in a row of Aeq
        counter = counter + 1;
    end
end
end
```

```
for i = 1:9 % one in each column
    for k = 1:9
        Astuff = lb;
        Astuff(i,1:end,k) = 1;
        Aeq(counter,:) = Astuff(:)';
        counter = counter + 1;
    end
end
for U = 0:3:6 % one in each square
    for V = 0:3:6
        for k = 1:9
            Astuff = lb;
            Astuff(U+(1:3),V+(1:3),k) = 1;
            Aeq(counter,:) = Astuff(:)';
            counter = counter + 1;
        end
    end
end
end
```




```
for i = 1:9 % one in each depth
```

```
    for j = 1:9
```

```
        Astuff = lb;
```

```
        Astuff(i,j,1:end) = 1;
```

```
        Aeq(counter,:) = Astuff(:)';
```

```
        counter = counter + 1;
```

```
    end
```

```
end
```

```
for i = 1:size(B,1)
```

```
    lb(B(i,1),B(i,2),B(i,3)) = 1;
```

```
end
```

```
intcon = 1:N;
```

```
[x,~,eflag] = intlinprog(f,intcon,[],[],Aeq,beq,lb,ub);
```

```
if eflag > 0 % good solution
```

```
    x = reshape(x,9,9,9); % change back to a 9-by-9-by-9 array
```

```
    x = round(x); % clean up non-integer solutions
```

```
    y = ones(size(x));
```

```
    for k = 2:9
```

```
        y(:, :, k) = k; % multiplier for each depth k
```

```
    end
```

```
    S = x.*y; % multiply each entry by its depth
```

```
    S = sum(S,3); % S is 9-by-9 and holds the solved puzzle
```

```
else
```

```
    S = [];
```

```
end
```

Thanks



重庆大学数学与统计学院