

Chapter 18

■ **Testing Conventional Applications**

Slide Set to accompany

Software Engineering: A Practitioner's Approach, 7/e

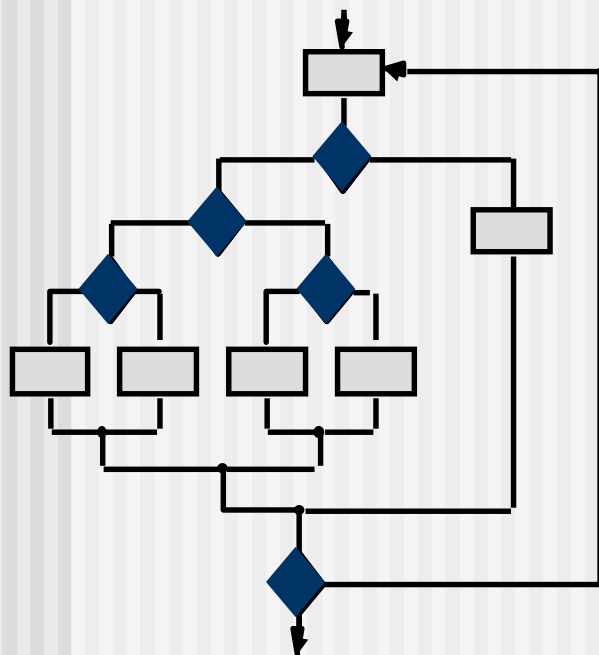
by Roger S. Pressman

关于测试的2个问题

(1) 经过测试没有发现错误的软件就一定正确吗？

错误。测试只能证明软件是有错的,但不能证明软件是没有错误。

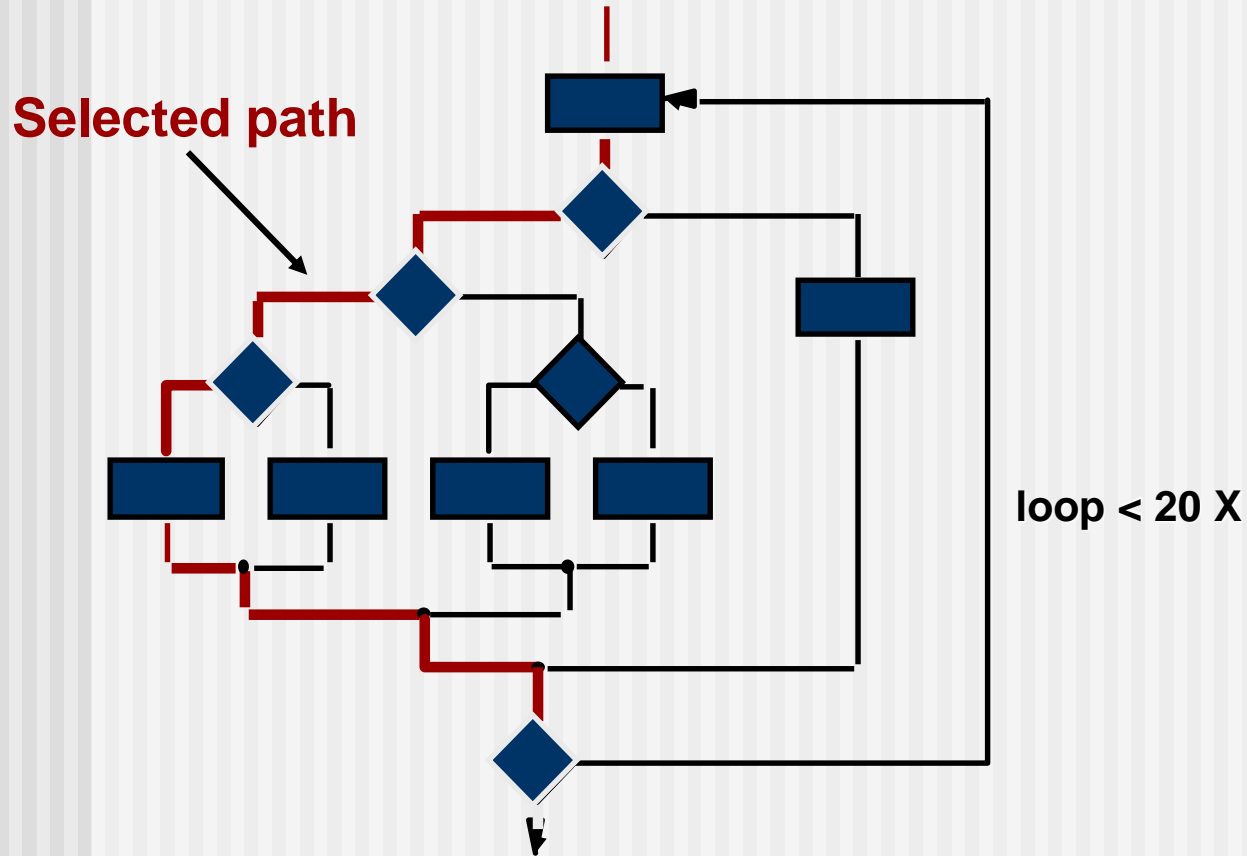
(2) 可以通过穷举方式测试软件吗？



There are 10^{14} possible paths! If we execute one test per millisecond, it would take 3,170 years to test this program!!

loop < 20 X

Selective Testing



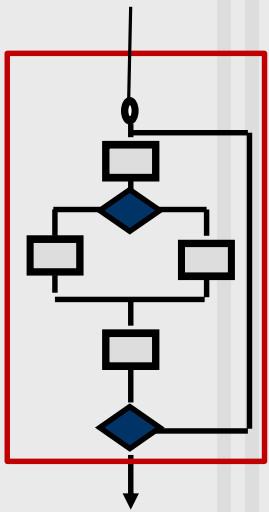
如何设计好的测试用例？

What is a “Good” Test

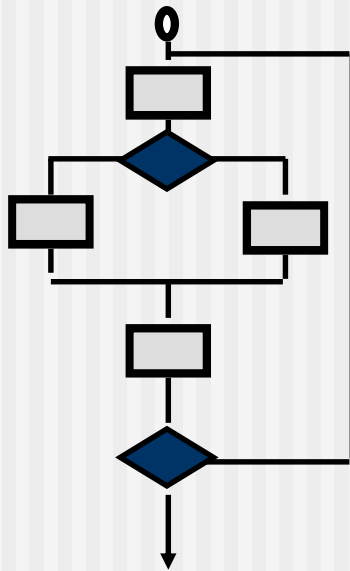
- 测试的有效性很大程度取决于选取的测试用例
 - A good A good test has a high probability of finding an error
 - test is not redundant.
 - A good test should be “best of breed”
一组相似测试用例中是最有效的

测试用例设计方法

- Any engineered product can be tested in one of two ways:
 - Knowing the **specified function** that a product has been designed
 - 对应**黑盒法**：测试者把测试对象看作一黑盒子，仅依据程序的**功能需求**，设计测试用例并推断测试结果。
 - Knowing the **internal workings** of a product internal operations are performed according to specifications
 - 对应**白盒法**：按照程序**内部逻辑结构**，设计测试数据并完成测试的一种测试方法。



White-Box Testing

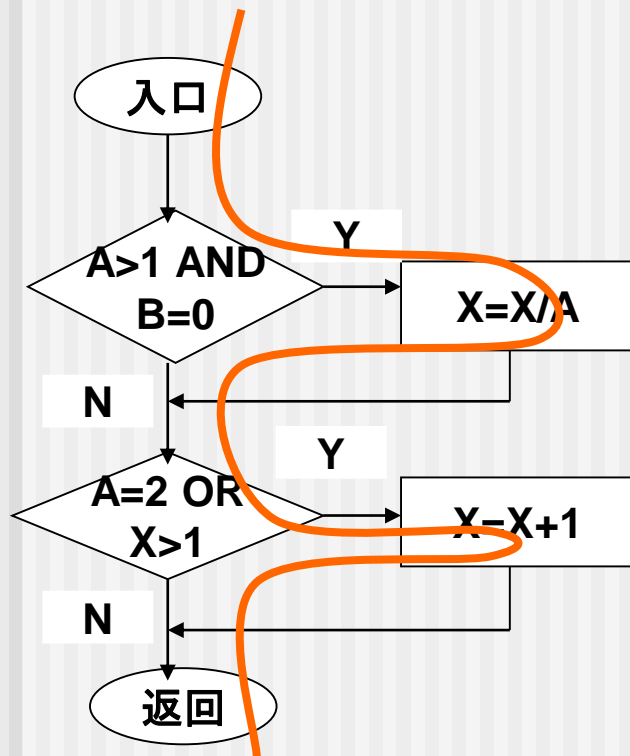


... our goal is to ensure that **all statements and conditions** have been **executed at least once** ...

- 该方法把测试对象看做一个透明的盒子，它允许测试人员利用程序内部的**逻辑结构**及有关信息，设计或选择测试用例。
- 目标是使得程序中**各元素**（如语句、判定）尽可能被**覆盖到**。
- 白盒测试一般在测试过程的**早期**执行。

语句覆盖法

- 语句覆盖：指选择足够的测试用例，使得被测程序中**每条语句**至少执行一次。
- 是一种比较**弱**的测试标准。



A	B	X	期望
2	0	4	X=3（红线）

Basis Path Testing

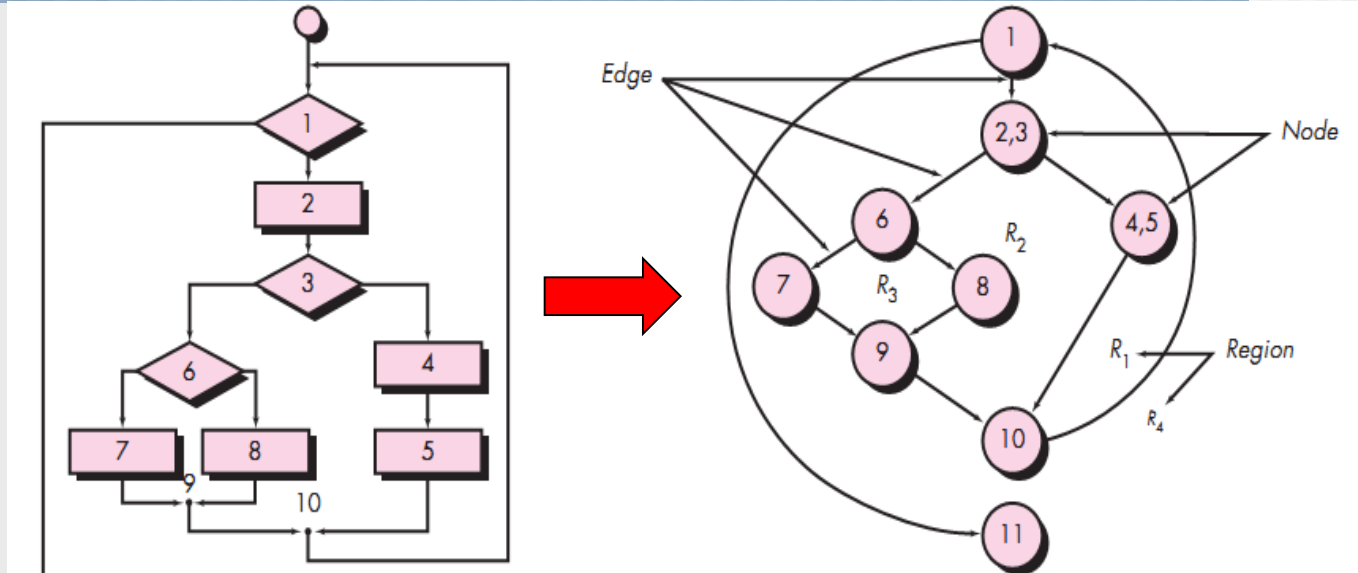
如果程序中含有循环结构，完全的路径覆盖是不可能的。

基本路径法：在程序控制流图的基础上，通过导出基本可执行路径（注：不是所有可能路径）集合，从而设计测试用例。

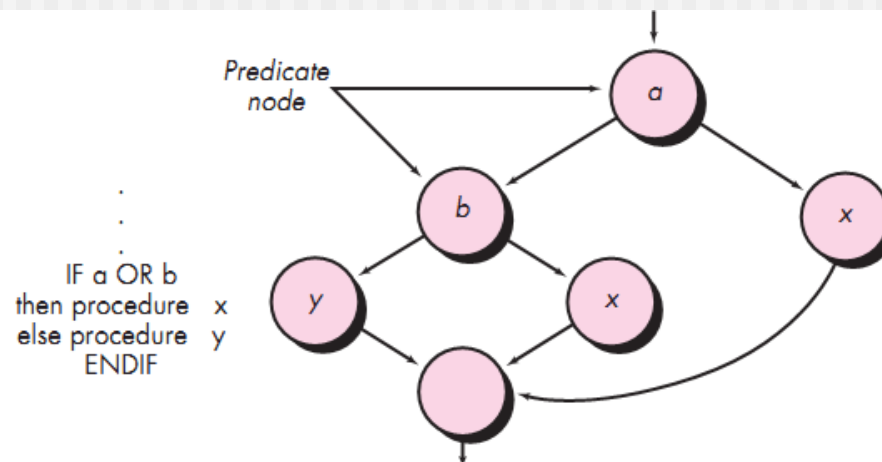
步骤如下：

- Using the design or code as a foundation, draw a corresponding **flow graph**.
- Determine the **cyclomatic complexity** of the resultant flow graph.
- Determine a basis set of **independent paths**.
- Prepare **test cases** that will force execution of **each path** in the basis set.

Flow Gragh



复合条件:



Basis Path Testing

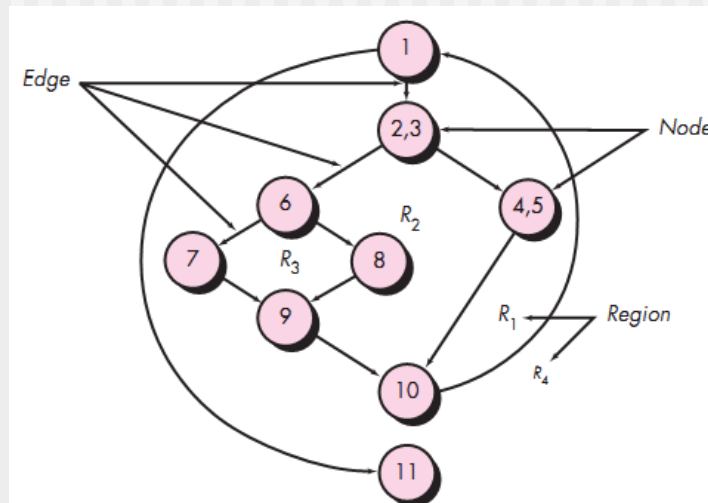
First, we compute the cyclomatic complexity:

number of simple decisions + 1

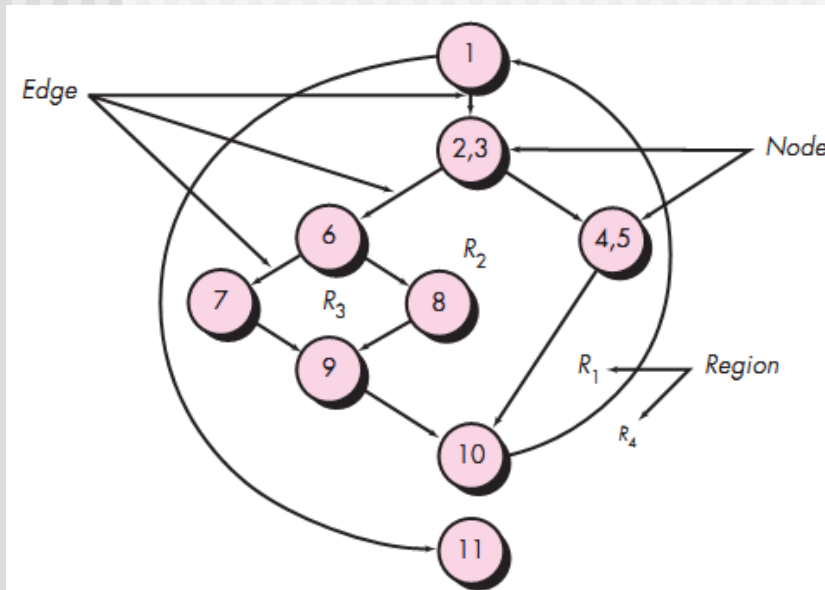
or

number of enclosed areas + 1

In this case, $V(G) = 4$



Independent Path



Next, we derive the independent paths:

Since $V(G) = 4$, there are four paths

Path 1: 1-11

Path 2: 1-2-3-4-5-10-1-11

Path 3: 1-2-3-6-8-9-10-1-11

Path 4: 1-2-3-6-7-9-10-1-11

独立路径：一条路径，至少包含一条定义在该路径之前**不曾用到的边**（对应程序中至少一条新语句或条件）

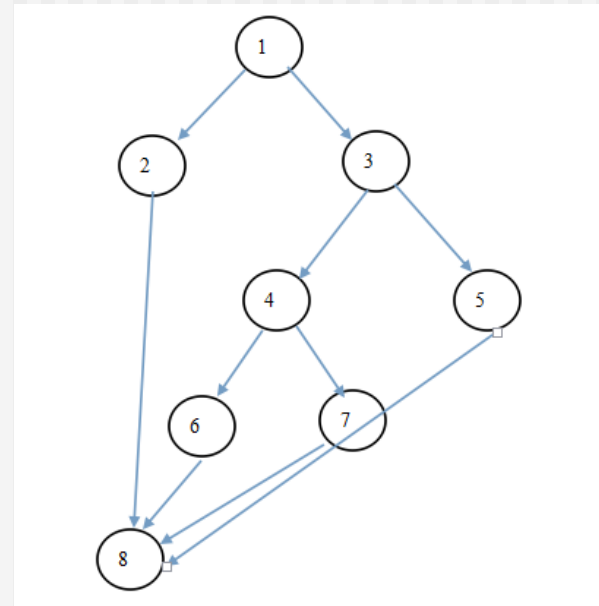
Finally, we derive test cases to exercise these paths.

Exercise

判断任意年份是否为闰年，需要满足以下条件中的任意一个：

- ① 该年份能被 4 整除同时不能被 100 整除；
- ② 该年份能被400整除。

```
Int IsLeap(int year)
{
if (year % 4 == 0)           1
{
    if (year % 100 == 0)     3
    {
        if ( year % 400 == 0) 4
        leap = 1;           6
    }
    else                     7
        leap = 0;
    }
else
    leap = 1;               5
}
else
    leap = 0;               2
return leap;                8
}
```

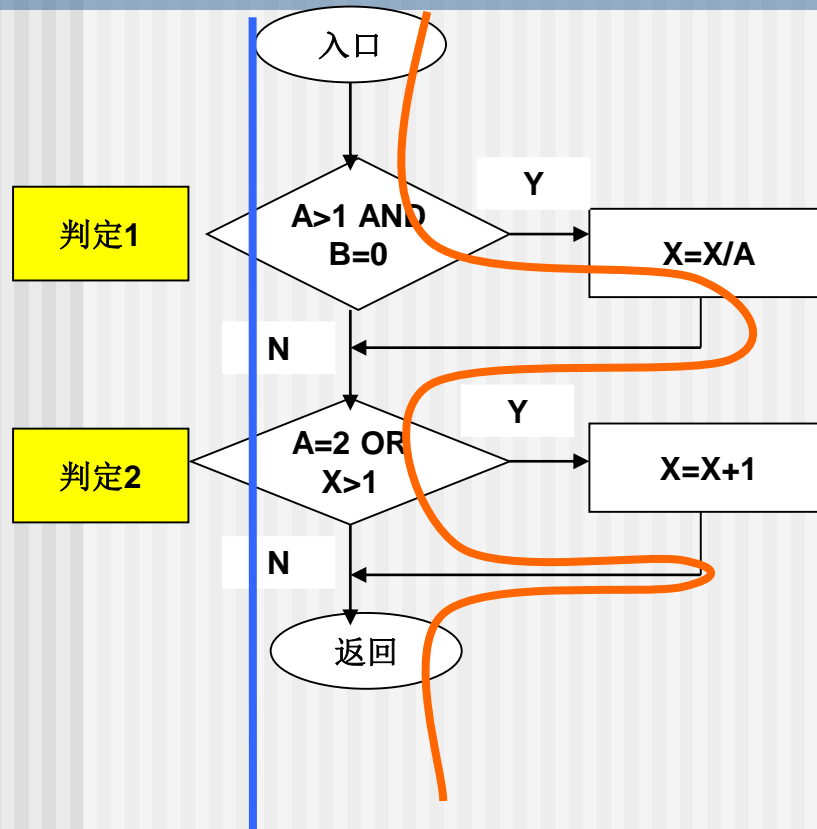


year	覆盖路径	期望	说明
1999	128	0	不能被4整除
2000	13468	1	能被4，100，400整除
1900	13478	0	能被4，100整除，不能被400整除
2004	1358	1	能被4整除，不能被100整除

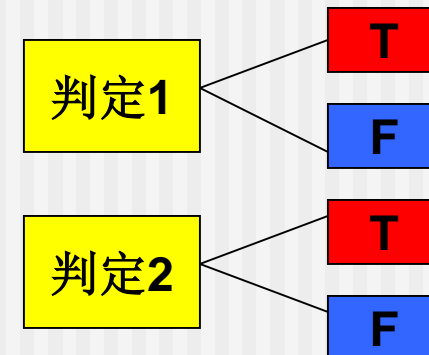
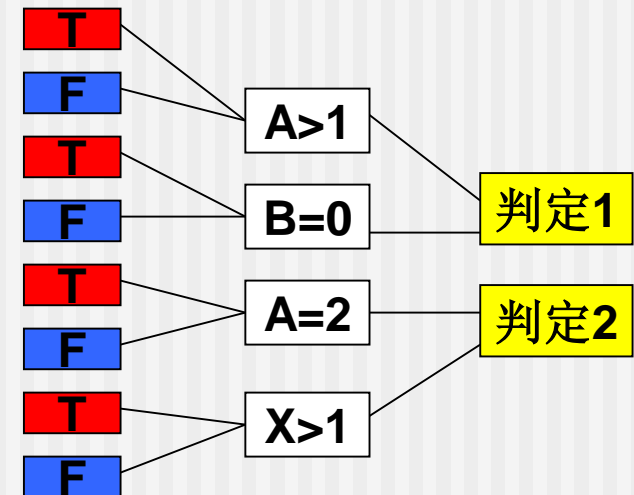
Control Structure Testing

- **Condition testing** — a test case design method that exercises the logical conditions contained in a program module
 - 设计测试用例确保至少**条件C**为真为假执行各一次。
 - 如果**C**是复合条件，则同时还要满足每个简单条件至少执行一次。
- **Data flow testing** — selects test paths of a program according to the locations of definitions and uses of variables in the program
 - 设计测试用例使得每个**变量定义-使用链**至少覆盖一次

Condition Testing



A	B	X	期望
2	0	4	(X=3)红线
1	1	1	(X=1)蓝线



Data Flow Testing

```
1 a=5; // 定义 a
2 While(C1) {
3   if (C2){
4     b=a*a;//使用 a
5     a=a-1;//定义且使用a
6   }
7   print(a); //使用 a
8   Print(b);}//使用 b
```

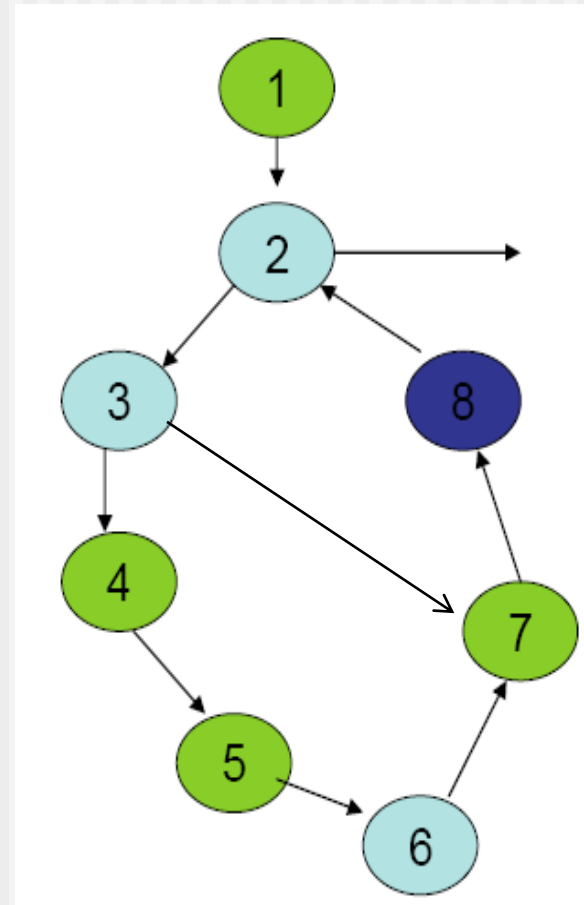
Du-path

1234

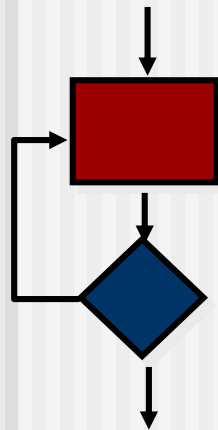
12345

1234567

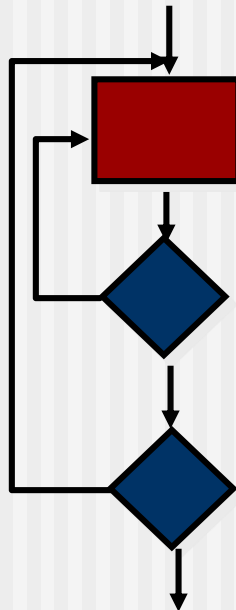
1237



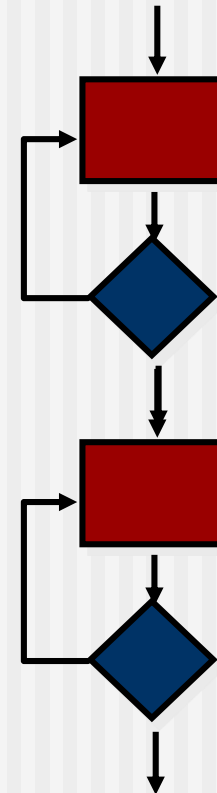
Loop Testing



**Simple
loop**



**Nested
Loops**



**Concatenated
Loops**

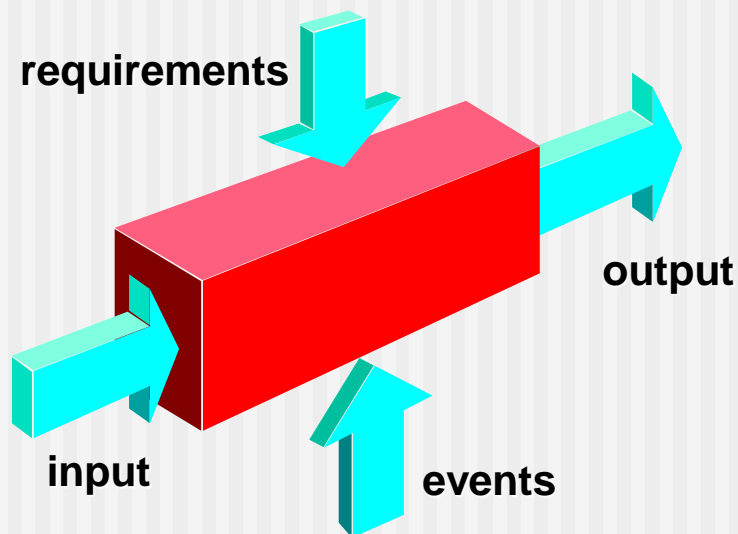
Loop Testing: Simple Loops

Minimum conditions—Simple Loops

- 1. skip the loop entirely**
- 2. only one pass through the loop**
- 3. two passes through the loop**
- 4. m passes through the loop $m < n$**
- 5. $(n-1)$, n , and $(n+1)$ passes through the loop**

where n is the maximum number of allowable passes

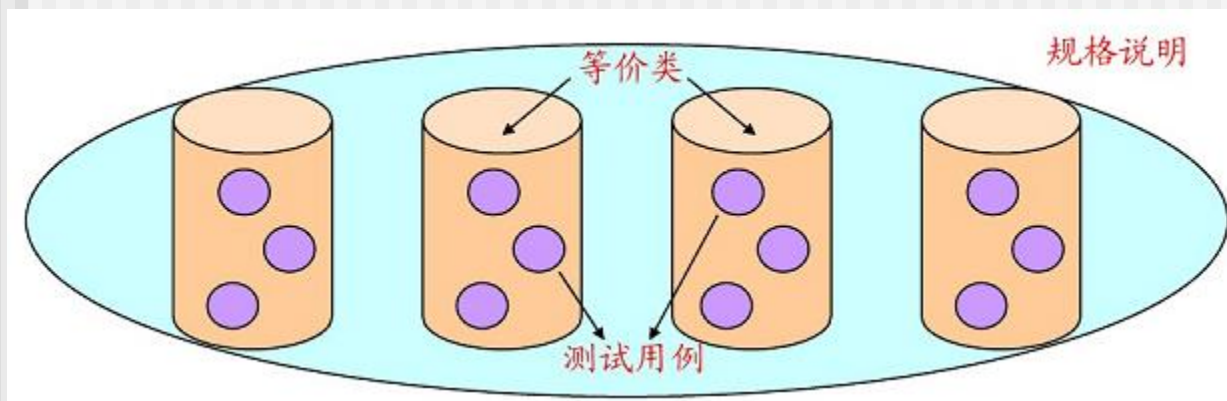
Black-Box Testing



- 这种方法是把测试对象看做一个黑盒子，测试人员完全不考虑程序内部的逻辑结构，只依据需求规格说明书，检查程序的功能是否符合它的功能说明。
- 黑盒测试一般在应用于测试的后期阶段。

Equivalence Partitioning

- 等价类划分法：将程序的**输入域**划分为若干个**数据类**，从中生成测试用例。
- **假定**：对等价类中的代表值测试就等于对这一类值的测试。



等价类划分法设计实例

基本步骤： (1) 确定等价类; (2) 为等价类选择一个测试用例

功能描述：某城市的电话号码由3部分组成。假定被测程序能接收一切符合下述规定的电话号码，拒绝所有不符合规定的电话号码。

- 地区码：空白或3位数字；
- 前缀：非‘0’或‘1’开头的3位数字；
- 后缀：4位数字。

(1) 确定等价类

输入条件	有效等价类	无效等价类
地区码	空白(1) 3位数字(2)	有非数字字符(5) 少于3位数字(6) 多于3位数字(7)
前缀	从200到999的3位数字(3)	有非数字字符(8) 少于3位数字(9) 多于3位数字(10) 起始位为‘0’ (11) 起始位为‘1’ (12)
后缀	4位数字(4)	有非数字字符(13) 少于3位数字(14) 多于3位数字(15)

等价类划分法设计实例

(2) 设计测试用例

- 设计测试用例，使其尽可能多的覆盖到尚未覆盖的有效等价类
- 设计测试用例，使其只覆盖一个尚未被覆盖的无效等价类

测试用例	测试范围	期望结果
276 2345	等价类(1) (3) (4)	有效
027 805 9321	等价类(2) (3) (4)	有效
20A 223 4356	等价类(5)	无效
剩下的10个用例	无效等价类(6)–(15)	无效

Boundary Value Analysis

- A greater number of errors **occurs at the boundaries** of the input domain rather than in the “center.”
- Boundary value analysis leads to a selection of test cases that **exercise bounding values**
- 边界值应该尽可能选择**等于边界，略小于边界，略大于边界**的值
- 边界值法可与等价类划分法结合，作为对其的一种补充。

Boundary Value Analysis

例：边界值分析

- 一个输入文件应该包含1~255条记录，则应用边界值分析法设计测试用例。

- 可以用4组数据进行测试：
 - 含1条记录的文件
 - 含2条记录的文件
 - 含254条记录的文件
 - 含255条记录的文件

Orthogonal Array Testing

- Used when the number of input parameters is **small** and the values that each of the parameters may take are clearly **bounded**
- 正交数组测试通过挑选适量的、有**代表性**的点进行试验，能有效地减少测试用例数，节约测试成本。
- 该方法由日本口玄一博士提出并导出正交数组，从而使得测试数据具有“**均匀分散、整齐可比**”的特点。

Testing Example (1)

- 某大学刚考完某门课程，想通过“性别”、“班级”和“成绩”这3个查询条件对这门课程的成绩查询，查询条件包括：
 - “性别” = “男，女”
 - “班级” = “1班，2班”
 - “成绩” = “及格，不及格”
- 一般需要设计 $2 \times 2 \times 2 = 8$ 个测试用例

Testing Example (2)

3是指的3个因子(变量)

- 利用正交数组法，测试用例个数是 $N=3*(2-1)+1=4$
- 根据所确定的因子数和每个因子的取值数，选择合适的正交表，并进行设计。

2是指的每个因子最大取值数

$L_4(2^3)$			
列号 试验号	1	2	3
1	1	1	1
2	1	2	2
3	2	1	2
4	2	2	1

序号	性别	班级	成绩
1	女	1班	及格
2	女	2班	不及格
3	男	1班	不及格
4	男	2班	及格

- 也可以通过工具产生用例，如allpairs

Model-Based Testing

- Analyze an existing **behavioral model** for the software or create one.
- Traverse the behavioral model and **specify the inputs** that will force the software to make the transition from state to state.
 - The inputs will trigger events that will cause the transition to occur.
- Review the behavioral model and **note the expected outputs** as the software makes the transition from state to state.
- Execute the test cases.

Model-Based Testing

