上课的时候有两个地方讲的有问题：样例1的第二道题，该题目主要考察的是在一个往返周期内信道的最大利用率。首先就是要算一个往返周期（发送数据延迟+确认延迟+2\*传播延迟）；对于停等协议，这个周期内只发送一个数据帧，利用率为1个数据帧发送时延/往返周期；对于Go Back N，这个周期内可发送7个数据帧，利用率为7\*数据帧发送时延/往返周期；对于选择ARQ，这个周期内可发送4个数据帧，其利用率为4\*数据帧发送时延/往返周期。针对这道题，由于其用了piggybacking，也可以都多加1个数据帧，答案中我们没有包括这个答案

另外一个是样例2的最后一道题，在第12轮传输前本应传递CWnd=16，但超出了阈值，一般的操作是当前CWnd等于阈值，下一轮在进行拥塞避免。也就是说当如果阈值是10，慢启动的上一轮为8，这一轮其CWnd应该是10，而不是16，下一轮则按11发送；如果当前轮次的CWnd正好等于阈值，慢启动或拥塞避免都是可以的，不过一般我们采用拥塞避免，答案中给出的是相等时用拥塞避免