Manuel d'utilisation

À propos de l'application

Notre application est pour simplifier le processus du directeur de projet approuvant le temps estimé ajouté par les membres pour les tâches futures.

Il extrait automatiquement les tâches de balises spécifiques dans le projet Gitlab vers notre application Web. Les utilisateurs peuvent ensuite ajouter leur propre temps estimé à ces tâches et les envoyer au serveur.

Les utilisateurs avec rôle d'admin ont un module de gestion des utilisateurs, qui permet de créer et gérer des utilisateurs depuis l'interface administrateur. De plus, ils peuvent aussi modifier et valider les tâches qui ont été traitées. Une fois la tâche validée, il interagit automatiquement avec Gitlab pour ajouter des estimations de temps à la tâche correspondante.

Installation

Les sources de notre projet sont disponibles ici :

- Front End: https://github.com/ChengyuY/SafetyLine
- Back End: https://github.com/LUZhaojie/SeachEngine

L'utilisateur doit télécharger les deux parties séparément et les exécuter en même temps.

Environnement requise

Java 11, Angular CLI 12.2.10

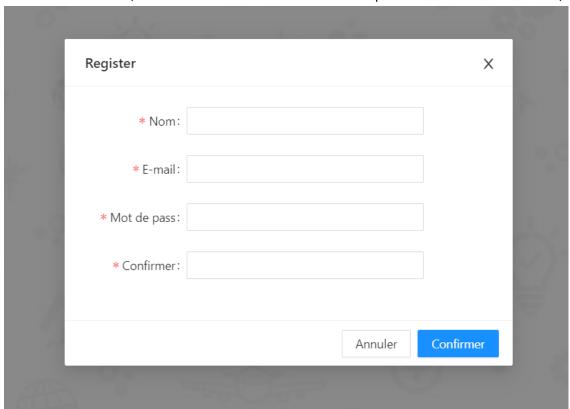
Exploration

Dans cette application, il y a deux pages différentes pour les deux rôles.

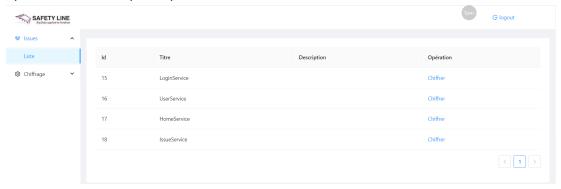
Utilisateur

Dans la page d'utilisateur,

1. s'il n'a pas un compte, il peut s'inscrire comme un utilisateur sur le page <login> par cliquer sur le bouton <S'inscrire>, saisir les informations nécessaires et cliquer sur le bouton <Confirmer>;



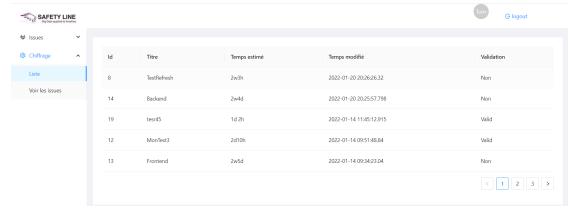
2. il peut voir les issues par cliquer sur le bouton <Liste> dans le submenu <Issues>;



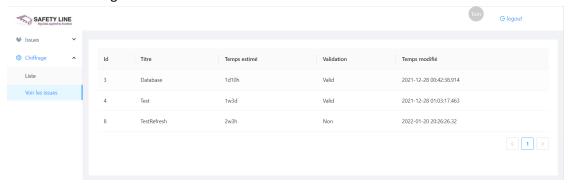
3. il peut chiffrer une issue par saisir le temps estimé par cliquer sur le bouton <Chiffrer> dans le submenu <lssues> -> <Liste>;



4. il peut voir tous les chiffrages par cliquer sur le bouton <Liste> dans le submenu <Chiffrage>;



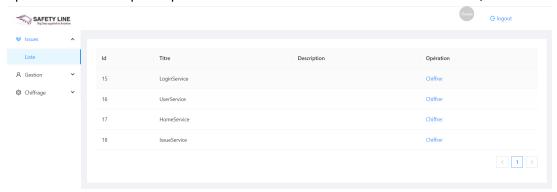
5. il peut voir les issues éditées par lui-même par cliquer sur le bouton <Voir les issues> dans le submenu <Chiffrage>.



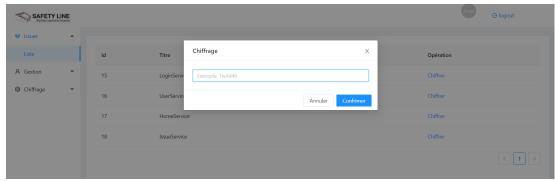
Administrateur

Dans la page d'administrateur,

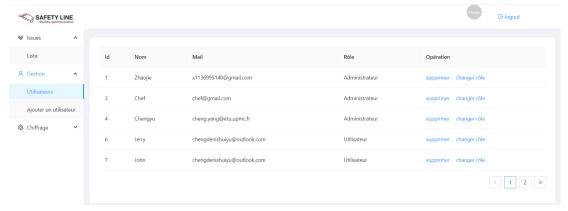
1. il peut voir les issues par cliquer sur le bouton <Liste> dans le submenu <Issues>;



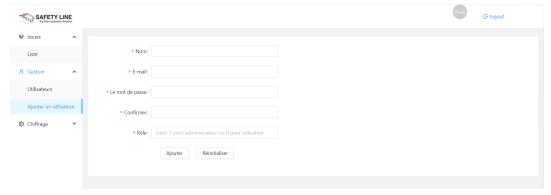
2. il peut chiffrer une issue par cliquer sur le bouton <Chiffrer> et saisir le temps estimé dans le submenu <Issues> -> <Liste>;



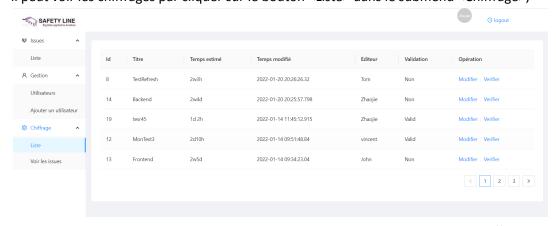
3. il peut voir la liste d'utilisateur par entrer dans le submenu <Gestion> -> <Utilisateurs>;



- 4. il peut supprimer un utilisateur par cliquer sur le bouton <supprimer> dans le submenu <Gestion> -> <Utilisateurs>;
- 5. il peut changer le rôle d'un utilisateur par cliquer sur le bouton <changer rôle> dans le submenu <Gestion> -> <Utilisateurs>;
- 6. il peut ajouter un utilisateur par saisir les informations nécessaires et cliquer sur le bouton <ajouter> dans le submenu <Gestion> -> <Ajouter un utilisateur>;

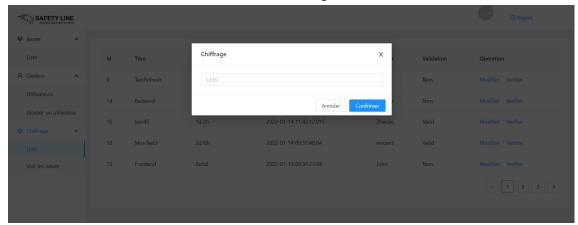


7. il peut voir les chiffrages par cliquer sur le bouton <Liste> dans le submenu <Chiffrage>;

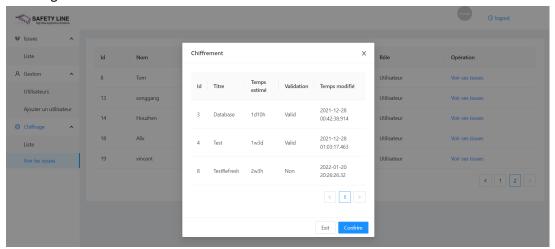


8. il peut valider une issue par cliquer sur le bouton <Valider> dans le submenu <Chiffrage> -> <Valider ou modifier>;

9. il peut modifier une issue par cliquer sur le bouton <Modifier>, saisir le temps estimé et cliquer sur le bouton <Confirmer> dans le submenu <Chiffrage> -> <Valider ou modifier>;



10. il peut voir les issues de chacun par cliquer sur le bouton <Voir ses issues> dans le submenu <Chiffrage> -> <Voir les issues>.



Remarque

La partie base de données à ce stade est une base de données MySQL gratuite distante louée.

Si vous voulez le remplacer par votre propre base de données, voici la méthode de remplacement.

Construction Database

Premièrement, nos données sont divisées en deux tableaux, « gitlab » et « user »



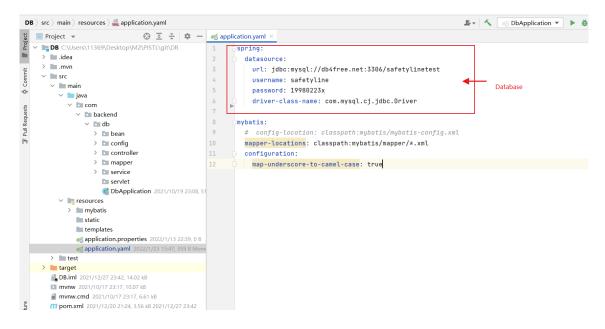
Expression SQL pour la construction de ces 2 tableaux :

```
USE safetylinetest;

ECREATE TABLE IF NOT EXISTS 'gitlab'(
  'id' INT UNSIGNED NOT NULL UNIQUE KEY,
  'title' VARCHAR(50) NOT NULL,
  'humantimeestimate' VARCHAR(50),
  'description' VARCHAR(50),
  'assignee' VARCHAR(20),
  'updated' INTEGER NOT NULL DEFAULT '0',
  'time' VARCHAR(50),
  'editor' VARCHAR(20)

ECREATE TABLE IF NOT EXISTS 'user'(
  'id' INT UNSIGNED AUTO_INCREMENT KEY,
  'username' VARCHAR(20) NOT NULL UNIQUE,
  'password' CHAR(32) NOT NULL DEFAULT '123456',
  'email' VARCHAR(50) NOT NULL,
  'role' INTEGER NOT NULL DEFAULT '1'
```

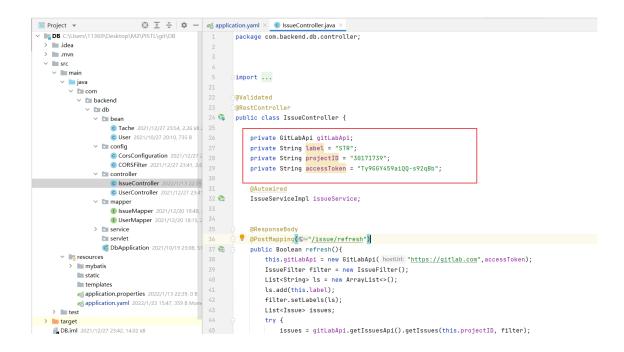
Ensuite, modifiez le fichier de configuration du backend, modifiez vos propres informations de base de données dans la case rouge.



Modifier la localisation du projet

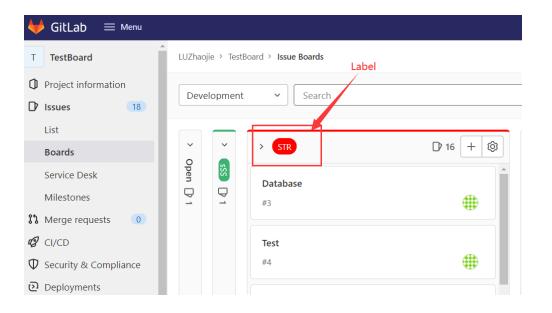
L'application actuelle ne peut correspondre qu'à un de nos propres projets de test. Si vous souhaitez le changer, voici la méthode de modification.

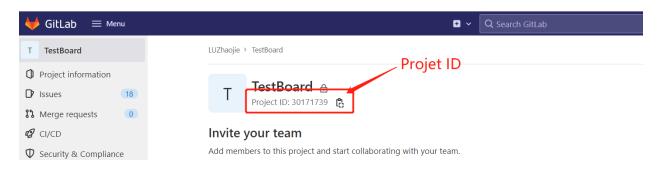
Nous devons changer la section backend dans le fichier DB/src/main/java/com/backend/db/controller/Issue Controller.java



Remplacez les paramètres selon vos besoins,

Label ->





Access token ->

