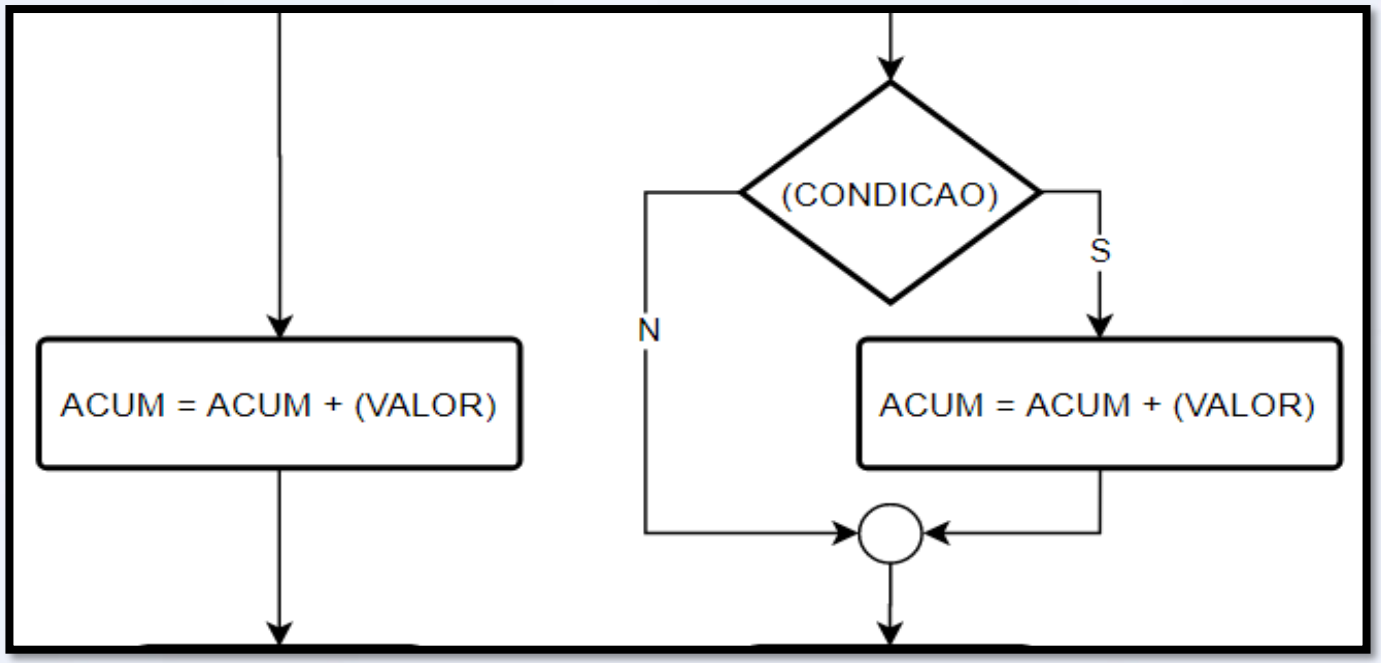
LÓGICA DE PROGRAMAÇÃO

FUNDAMENTOS

Contadores e Acumuladores

FUNDAMENTOS

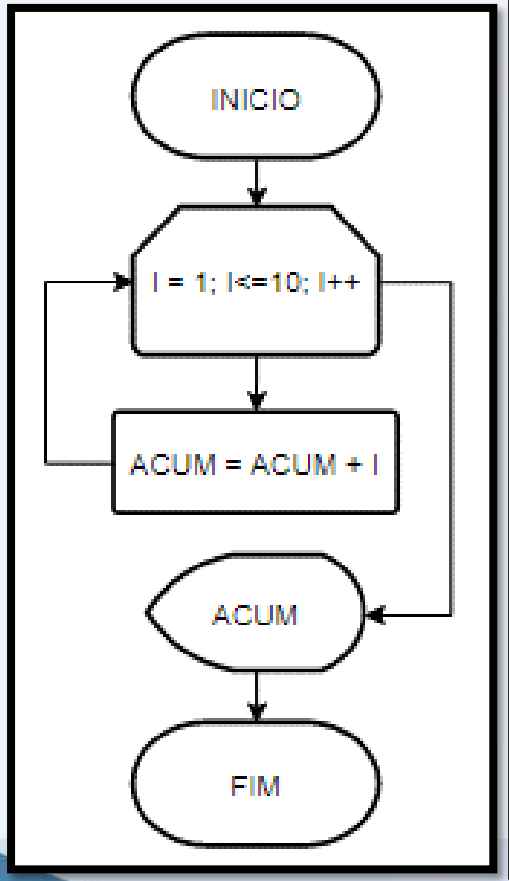
- **ACUMULADOR**



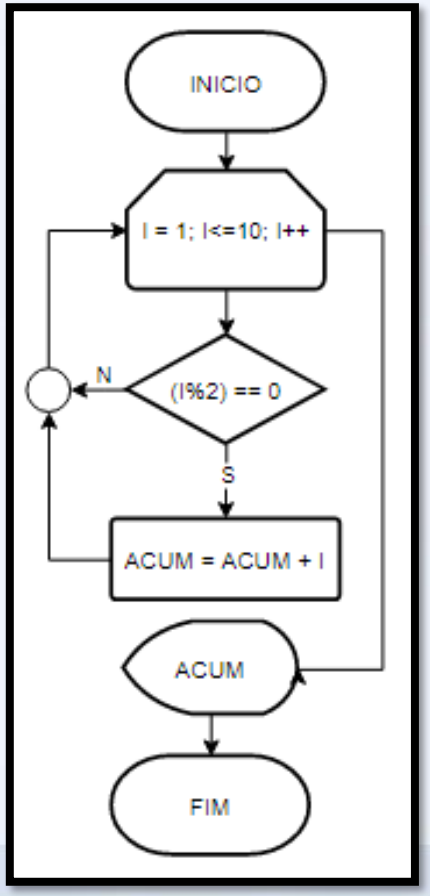
Marçal, 2020

FUNDAMENTOS

- **ACUMULADOR –** Consiste em uma variável responsável por armazenar (acumular) valores durante um determinado processamento.

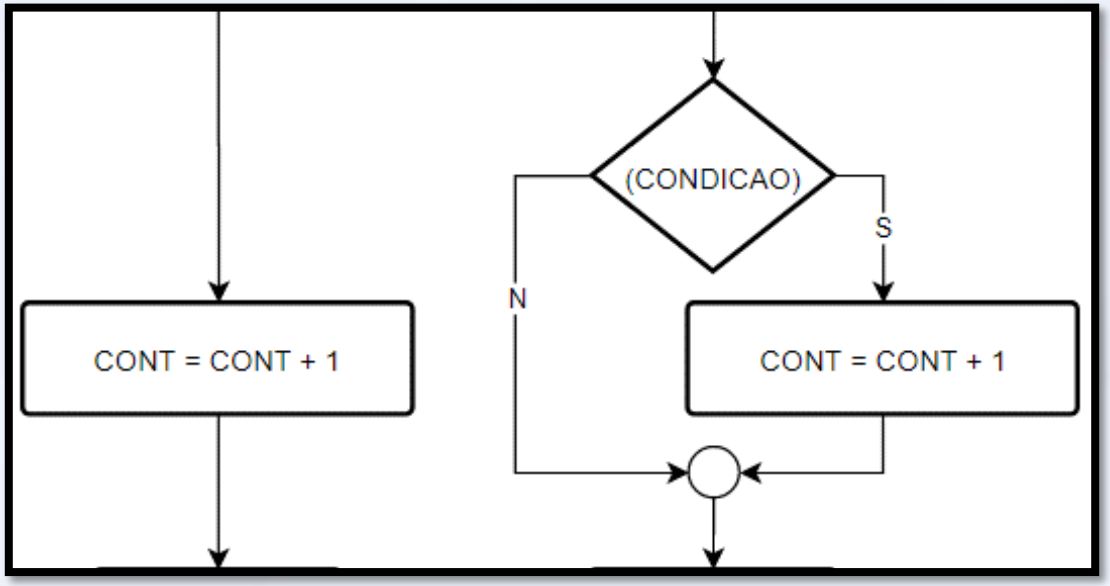



```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int j = 10, i = 0;
    int acum = 0;

    /* Acumulando todos os valores
       de um intervalo de valores */
    for (i = 1; i<=10; i++) {
        acum = acum + i;
    }
    printf("Somar valores (1-10): %i \n", acum);

    /* Acumulando todos os valores
       pares de um intervalo     */
    acum = 0;
    for (i = 1; i<=10; i++) {
        if ((i%2) == 0) {
            acum = acum + i;
        }
    }
    printf("Somar pares (1-10): %i \n", acum);

    return 0;
}
```



FUNDAMENTOS

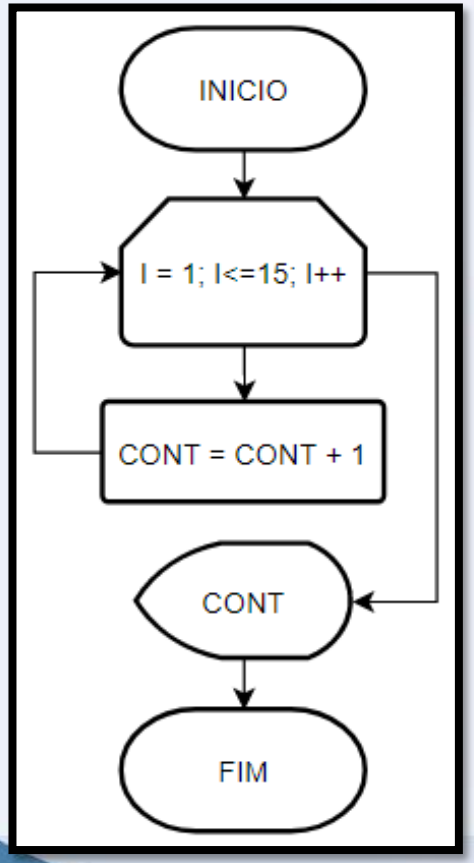
- **CONTADOR**



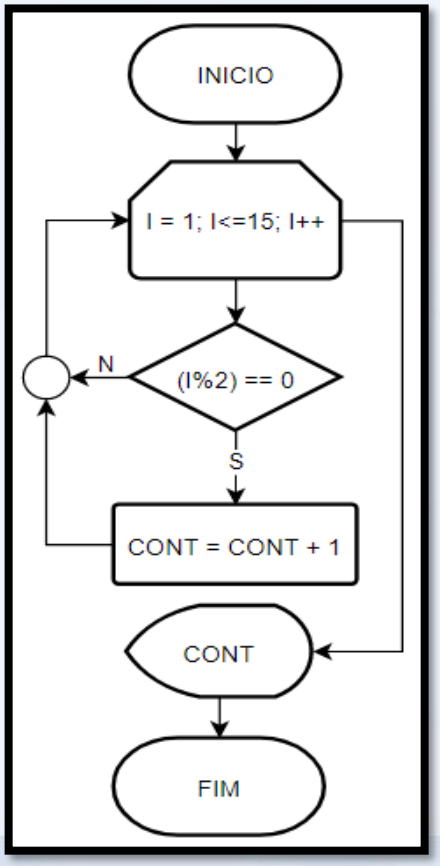
Marçal, 2020

FUNDAMENTOS

- **CONTADOR –** Consiste em uma variável responsável por contar o número de uma determinada ocorrência em um processamento.




```c
#include <stdio.h>
#include <stdlib.h>

int main(int argc, char *argv[]) {
    int j = 10, i = 0;
    int cont = 0;

    /* Contar numero valores processados */
    for (i = 1; i<=15; i++) {
        cont = cont + 1;
    }
    printf("Num. process. (1-15): %i \n", cont);

    /* Contar numero pares processados   */
    cont = 0;
    for (i = 1; i<=15; i++) {
        if ((i%2) == 0) {
            cont = cont + 1;
        }
    }
    printf("Num. pares (1-15): %i \n", cont);

    return 0;
}
```



DÚVIDAS/PERGUNTAS