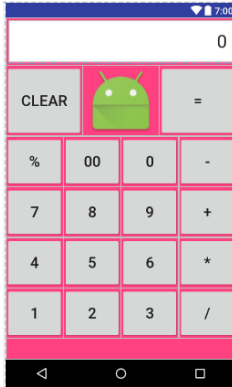
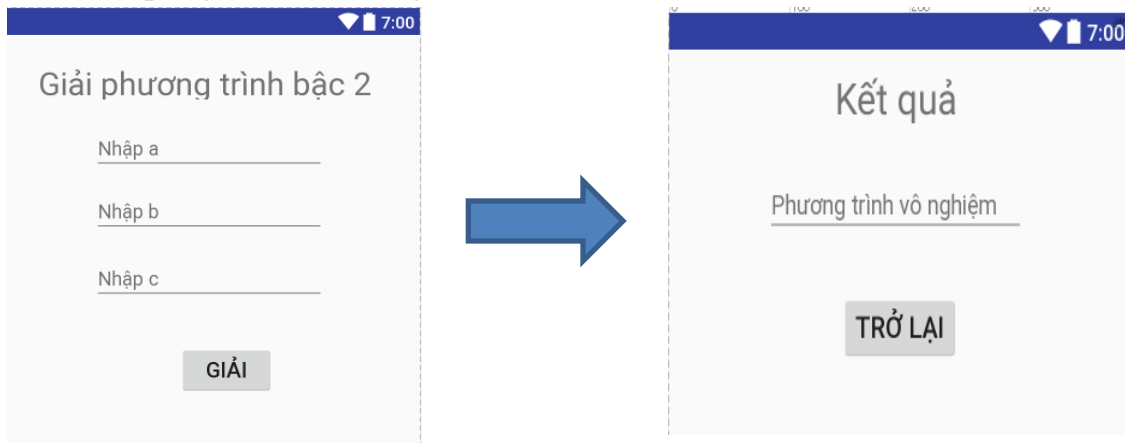


BÀI TẬP KIỂM TRA THỰC HÀNH 10A-Thời gian 100 phút

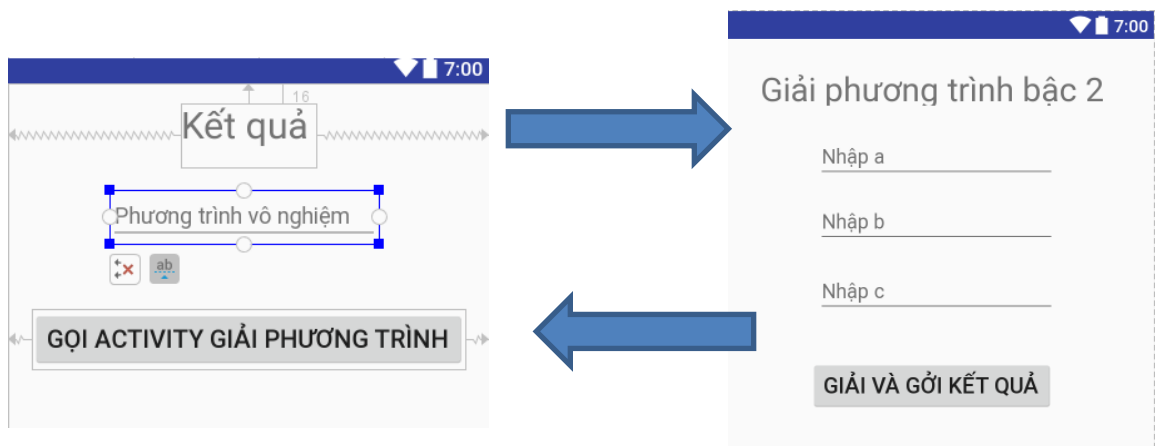
1. (2đ)Hãy thiết kế giao diện và viết tạo chương trình máy tính đơn giản như sau:



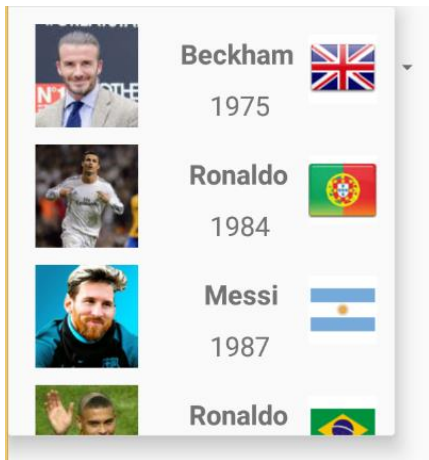
2. (2đ)Tạo chương trình giải phương trình bậc 2. Nhập a, b, c ở activity A và hiện kết quả giải lên activity B.



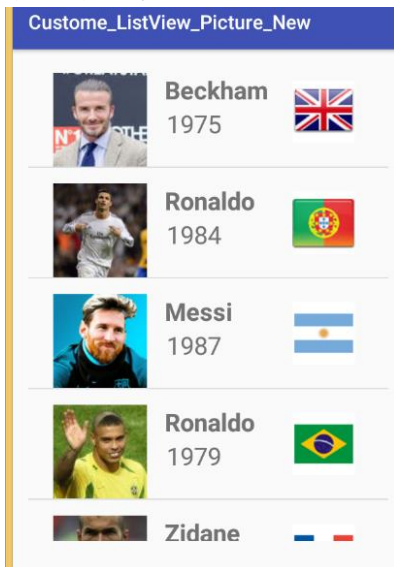
3. (1.5đ)Tạo chương trình giải phương trình bậc 2. Gọi activity nhập a, b, c ở activity B, sau đó giải và gửi kết quả giải qua activity A.



4. (1.5đ)Hãy thiết kế spinner như sau:



5. (1.5đ)Hãy thiết kế ListView như sau:



6. (1.5đ)Hãy thiết kế GridView như sau:

