Logboek en taak verdeling

Danique en Robin

Logboek

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Datum | Tijdspan | Taak | Opmerking |
| 18 | 10:00 – 14:30 | Opstellen plan van Aanpak, maken van taakverdeling, inrichten werk omgeving. |  |
| 25 | 10:00 – 14:30 | Schrijven van TO en FO, werken aan Klassen Diagram. |  |
| 1 | 10:00 – 14:30 | Klassen Diagram in MVC model geschreven, attributen toegevoegd, opzetten van eerste klassen. |  |
| 8 | 10:00 – 14:30 | MasterMind Klassen geprogrammeerd, Row Klassen geprogrammeerd, Button Klas geprogrammeerd en samengevoegd met Row. | Hulp van Laurence |
| 15 | 10:00 – 14:30 | Reset knop toegevoegd, Win en loss conditie toegevoegd compleet met melding, AI toegevoegd, GameState klassen geprogrammeerd. | Hulp van Viggo |

Taak Verdeling;

Danique;

Co-writing PVA  
  
Schrijven van FO.

Opzetten van alle klassen.

Randomiseer code van de AI schrijven.

Programeren MasterMind klassen

Programeren Pin Klassen.

Robin ondersteund bij het schrijven van FO en het maken van zijn klassen.

Robin;

Co-writing PVA

Schrijven FO

Maken van Klassen diagram.

Schrijven Row klassen

Schrijven GameState klassen

Implementeren van alle klassen

Danique ondersteund bij het programmeren van haar taken.