**Spēle “Būvē torni!”**

**Spēles apraksts.**

Izveidot vienkāršu, ātri izspēlējamu spēli, kurā tiek izmantots metamais kauliņš. Speli var spēlēt viens vai divi spēlētāji. Spēle paredzēta vieglai izklaidei brīvos brīžos.

**Spēles prasības.**

* Spēle paredzēta 1-2 spēlētājiem.
* Spēles uzdevums ar 10 metamā kauliņa metieniem, uzbūvēt augstāko torni.
* Ekrāns tiek vertikāli sadalīts logos atbilstoši spēlētāju skaitam.
* Katra loga augšā, vidū rāda spēlētāja vārdu, apakšā torņa augstumu atlikušo metienu skaitu. Ja spēlētājam tajā brīdī ir jāmet kauliņš, tad uz ekrāna rāda metamo kauliņu.
* Uzspiežot uz tmetamā kauliņa, tiek ģenerēts gadijuma metamais kauliņš ar rezultātu no 1-6.
* Tornis tiek papildināts ar atbilstošu skaitu klucīšu.
* Pēc 10 metieniem tiek noteikts uzvarētājs.
* Rāda uzvarētāja logu un piedāvā spēlēt velreiz.
* Spēli var aizvērt, minimizēt un maksimizēt.

**Lietotāja rokasgrāmata.**

Spēli var palaist ar dubultklikšķi uz spēles ikonas.

Spēles vadība notiek ar peli.

Spēli var aizvērt jebkurā laikā, spiežot uz “X” ekrāna labajā augšējā stūrī.

**Testēšanas žurnāls**

Spēle “Būvē torni!”

Alfa tests

**Testētājs Oskars “LV fisis2” Stalšansh**  
 vārds, uzvārds

**Testēšanas reižu skaits: 10 TT**

**Testēšanas plāns:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas**  **datums** | **Rezultāts**  **Izpildās/neizpildās** | **Komentārs** |
| **1.** | Starta logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **2.** | Starta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **3.** | Starta logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **4.** | Starta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **5.** | Starta logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **6.** | Starta logs. | Ielādējas spēles nosukums, tas ir gramatiski pareizs. |  | **Izpildās** |  |
| **7.** | Starta logs. | Ielādējas uzraksts “Spēlētāju skaits”,tas ir gramatiski pareizs. |  | **Izpildās** |  |
| **8.** | Starta logs. | Rāda pogu “1” |  | **Izpildās** |  |
| **9.** | Starta logs. | Rāda pogu ”2” |  | **Izpildās** |  |
| **10.** | Starta logs. | Nospiežot pogu “1” atveras viena spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **11.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **12.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **13.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. | **Izpildās** | **Izpildās** |  |
| **14.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. | **Izpildās** | **Izpildās** |  |
| **15.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **16.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **17.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **18.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **19.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **20.** | Viena spēlētāja logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **21.** | Viena spēlētāja logs. | Sasniedzot skaitli 10, pēc 5 sek. atveras rezultāta logs. |  | **Izpildās** |  |
| **22.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **23.** | Viena spēlētāja logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **24.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **25.** | Viena spēlētāja logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **26.** | Viena spēlētāja logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** | **Ja atliks laiks, tad salabot.** |
| **27.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **28.** | Viena spēlētāja logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **29.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **30.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **31.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **32.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **33.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **34.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **35.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **36.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **37.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **38.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **39.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek atvērts viena spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **40.** | Divu spēlētāju logs. | Nospiežot pogu “2” atveras divu spēlētāju logs. |  | **Izpildās** |  |
| **41.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **42.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **43.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **44.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **45.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **46.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” un “2.spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **47.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas 1. spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **48.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **49.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **50.** | Divu spēlētāju logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **51.** | Divu spēlētāju logs. | Sasniedzot skaitli 10, tiek gaidīts otra spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **52.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **53.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **54.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **55.** | Divu spēlētāju logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **56.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** | **Ja atliks laiks, tad salabot.** |
| **57.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **58.** | Divu spēlētāju logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **59.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas 2. spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **60.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **61.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **62.** | Divu spēlētāju logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **63.** | Divu spēlētāju logs. | Sasniedzot skaitli 10, pēc 5 sek. atveras rezultāta logs. |  | **Izpildās** |  |
| **64.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **65.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **66.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **67.** | Divu spēlētāju logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **68.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** | **Ja atliks laiks, tad salabot.** |
| **69.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **70.** | Divu spēlētāju logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **71.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **72.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **73.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **74.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **75.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **76.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” un “2. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **77.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas 1.spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **78.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **79.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **80.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **81.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek gaidīts otrs spēlētājs. |  | **Izpildās** |  |
| **82.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas 2.spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **83.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **84.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **85.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **86.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek gaidīts otrs spēlētājs. |  | **Izpildās** |  |
| **87.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ja abi spēlētāji nospieduši “Sākt jaunu spēli” atveras 2 spēlētāju logs. |  | **Izpildās** |  |

**Testēšanas žurnāls**

Spēle “Būvē torni!”

Beta tests

**Testētājs Edgars “LV The\_L8gend” Alksnish**  
 vārds, uzvārds

**Testēšanas reižu skaits: 10 TT**

**Testēšanas plāns:**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **Testa Nr.** | **Lokācija** | **Testa apraksts** | **Testēšanas**  **datums** | **Rezultāts**  **Izpildās/neizpildās** | **Komentārs** |
| **1.** | Starta logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **2.** | Starta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **3.** | Starta logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **4.** | Starta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **5.** | Starta logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **6.** | Starta logs. | Ielādējas spēles nosukums, tas ir gramatiski pareizs. |  | **Izpildās** |  |
| **7.** | Starta logs. | Ielādējas uzraksts “Spēlētāju skaits”,tas ir gramatiski pareizs. |  | **Izpildās** |  |
| **8.** | Starta logs. | Rāda pogu “1” |  | **Izpildās** |  |
| **9.** | Starta logs. | Rāda pogu ”2” |  | **Izpildās** |  |
| **10.** | Starta logs. | Nospiežot pogu “1” atveras viena spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **11.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **12.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **13.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. | **Izpildās** | **Izpildās** |  |
| **14.** | Viena spēlētāja logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. | **Izpildās** | **Izpildās** |  |
| **15.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **16.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **17.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **18.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **19.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **20.** | Viena spēlētāja logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **21.** | Viena spēlētāja logs. | Sasniedzot skaitli 10, pēc 5 sek. atveras rezultāta logs. |  | **Izpildās** |  |
| **22.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **23.** | Viena spēlētāja logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **24.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **25.** | Viena spēlētāja logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **26.** | Viena spēlētāja logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** |  |
| **27.** | Viena spēlētāja logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **28.** | Viena spēlētāja logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **29.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **30.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **31.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **32.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **33.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **34.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **35.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **36.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **37.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **38.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **39.** | Viena spēlētāja rezultāts. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek atvērts viena spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **40.** | Divu spēlētāju logs. | Nospiežot pogu “2” atveras divu spēlētāju logs. |  | **Izpildās** |  |
| **41.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **42.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **43.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **44.** | Divu spēlētāju logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **45.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **46.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” un “2.spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **47.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas 1. spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **48.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **49.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **50.** | Divu spēlētāju logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **51.** | Divu spēlētāju logs. | Sasniedzot skaitli 10, tiek gaidīts otra spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **52.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **53.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **54.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **55.** | Divu spēlētāju logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **56.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** |  |
| **57.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **58.** | Divu spēlētāju logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **59.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas 2. spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **60.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **61.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Metienu skaits 0” |  | **Izpildās** |  |
| **62.** | Divu spēlētāju logs. | Izdarot metienu skaits pieaug par 1. |  | **Izpildās** |  |
| **63.** | Divu spēlētāju logs. | Sasniedzot skaitli 10, pēc 5 sek. atveras rezultāta logs. |  | **Izpildās** |  |
| **64.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas “Augstums 0” |  | **Izpildās** |  |
| **65.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc metiena augstums pieaug atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **66.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas torņa platforma. |  | **Izpildās** |  |
| **67.** | Divu spēlētāju logs. | Uz torņa platformas, viens virs otra novietojas kluči, atbilstoši uzmestajam skaitlim. |  | **Izpildās** |  |
| **68.** | Divu spēlētāju logs. | Pēc katriem 10 klučiem nomainas to krāsa un tornis sākas no sākas no pēdējā kluča. |  | **Neizpildās** |  |
| **69.** | Divu spēlētāju logs. | Ielādējas poga “Metamais kauliņš” |  | **Izpildās** |  |
| **70.** | Divu spēlētāju logs. | Spiežot pogu “Metamais kauliņš” Tiek ģenerēts gadījuma metamais kauliņ ar skaitļiem no 1-6 |  | **Izpildās** |  |
| **71.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, kreisaja stūrī rada spēles nosaukumu. |  | **Izpildās** |  |
| **72.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda minimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **73.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā labajā stūrī rāda  maksimizēšanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **74.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Augšējā, labajā stūrī rāda aizvēršanas pogu. |  | **Izpildās** |  |
| **75.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **76.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas uzraksts “1. spēlētājs” un “2. spēlētājs” |  | **Izpildās** |  |
| **77.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas 1.spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **78.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **79.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **80.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **81.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek gaidīts otrs spēlētājs. |  | **Izpildās** |  |
| **82.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas 2.spēlētāja logs. |  | **Izpildās** |  |
| **83.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas spēlētāja loga fona attēls. |  | **Izpildās** |  |
| **84.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas atbilstošs spēlētāja rezultāts. |  | **Izpildās** |  |
| **85.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ielādējas poga “Sākt jaunu spēli” |  | **Izpildās** |  |
| **86.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Nospiežot pogu “Sākt jaunu spēli” tiek gaidīts otrs spēlētājs. |  | **Izpildās** |  |
| **87.** | Divu spēlētāju rezultāta logs. | Ja abi spēlētāji nospieduši “Sākt jaunu spēli” atveras 2 spēlētāju logs. |  | **Izpildās** |  |

Būtu ērtāk, ja nevajadzētu spiest ar peli, bet varētu uar pogām no klaviatūras.