

Reivindicaciones (20) — Sistema, método y programa informático

1. Sistema de ajuste virtual y producción a demanda para prendas de vestir, que comprende: (a) captura y calibración para avatar 3D; (b) cálculo de métricas de ajuste con mapas de deformación y contacto; (c) simulación física textil parametrizada; (d) comparador con base de patrones/materiales indexados por tolerancias que produce un fit■score; (e) decisión con umbral de no■match; (f) módulo de generación creativa (CAP) que, en caso de no■match, produce archivos industriales que comprenden al menos patrón DXF y print■file; y (g) interfaz de orquestación just■in■time para envío a fabricación con callbacks de estado.
2. Sistema según la reivindicación 1 que comprende un recomendador emocional (PAU) que pondera estado de ánimo y contexto.
3. Sistema según cualquiera de las anteriores, en el que el umbral de no■match se define por región corporal y tipo de tejido.
4. Sistema según cualquiera de las anteriores, en el que las métricas de ajuste incluyen mapas de strain y de contacto segmentados por pieza de patrón.
5. Sistema según cualquiera de las anteriores, en el que la simulación considera elasticidad, rigidez a flexión y anisotropía del tejido.
6. Sistema según cualquiera de las anteriores, en el que la base de patrones/materiales está indexada por rangos de tolerancia y metadatos de fabricación.
7. Sistema según cualquiera de las anteriores, en el que CAP genera además mockup renderizado y paquete listo para corte.
8. Sistema según cualquiera de las anteriores, con orquestación JIT mediante API o SFTP y callbacks seleccionados entre aceptado, cortado, cosido y expedido.
9. Sistema según cualquiera de las anteriores, que comprende dropship directo al cliente con seguimiento del envío.
10. Método que comprende: construir el avatar 3D; calcular métricas de ajuste y fit■score; decidir match/no■match; en no■match, generar con CAP patrón DXF y print■file; orquestar fabricación con callbacks; entregar con seguimiento.
11. Sistema según cualquiera de las anteriores, con módulo de pago biométrico dual (iris y voz) con liveness y fusión para autorización.
12. Sistema según cualquiera de las anteriores, que implementa privacidad mediante cifrado de plantillas biométricas y tokenización, sin conservar biometría en bruto.
13. Sistema según cualquiera de las anteriores, con seguridad extremo a extremo: canales cifrados, cifrado de ficheros de producción, firma de mensajes y control de acceso basado en roles.
14. Sistema según cualquiera de las anteriores, con trazabilidad de versión de patrón, huellas de archivos y logs de proceso.
15. Sistema según cualquiera de las anteriores, con re■oferta automatizada de looks no comprados e

incentivos dinámicos.

16. Sistema según cualquiera de las anteriores, que expone APIs REST seleccionadas entre /avatar/build, /fit/compare, /recommend/pau, /cap/generate, /avbet/verify, /avbet/pay, /factory/order, /factory/status y /reoffer/send.

17. Sistema según cualquiera de las anteriores, con arquitectura por capas desacoplada (UX, IA, Transacciones, Operaciones).

18. Sistema según cualquiera de las anteriores, automatizado extremo a extremo con fallback manual ante incoherencias o fraude.

19. Soporte o programa informático que, cuando se ejecuta, hace que un procesador lleve a cabo el método de la reivindicación 10.

20. Sistema según cualquiera de las anteriores, que calcula indicadores técnicos de precisión de ajuste, reducción de devoluciones, tiempo pedido a fábrica y tasa de liveness, y ajusta automáticamente parámetros en función de ellos.