**点餐系统需求文档**

**1. 项目概况**

**1.1. 背景**

随着信息产业的发展，信息化逐渐被应用到各个行业，但仍有很大一部分发展空间，特别是餐饮行业，很多地方仍落后于其他行业，经过分析，发现极大多数餐厅点餐仍处于通过纸和笔来完成的，由于点餐和结算时都容易出现错误，可能导致消费者体验下降甚至矛盾的发生，所以急切需要开发一种适合大众，操作方便的点餐系统，因此Android移动点餐系统的设计和实现有着重要的意义。

**1.2. 项目愿景**

我们希望通过Android手机客户端来实现餐厅的点餐,自动结算等功能。随时可更新菜单以及价格,可极大的避免人为错误的发生、减轻服务员的工作负荷,能增加餐厅的现代化气息并提高餐厅的档次。

**1.3. 项目干系人**

组长：列志华

成员：韩麒麟、王俊杰、冯铭杰、黄柏堂

**1.4. 运行环境**

Android手机客户端

**2. 数据需求**

**2.1. 数据列表**

还未调查

**2.2. 数据格式需求**

暂无

**3. 业务功能需求**

1) 点餐功能

点餐功能，为到达店铺的顾客，提供在线点餐服务，点餐后餐厅的后台会实时的显示订餐信息（座号、菜名、数量、偏好、订餐时间）。

2) 分享功能

用户付款后可以向其他客户推荐店铺。或者可以分享到微信，qq，微博等社交平台。

3) 店铺定位功能

定位店铺位置，为用户可以快速的到达店铺。还可以搜索附近的餐馆。

4) 预订功能

可以预订酒楼的包厢或者位置，但是有时间限制。

5) 评价功能

用户用餐后可以为店铺进行评价，使商家和客人可以实时交流，以便商家提高服务和菜品。

**4. 性能需求**

1）操作简单，界面友好：完全空间式的页面布局，使得菜品、咨询等信息录入的工作更简单：另外，跟踪出现的提示信息也让用户随时清楚自己的操作情况。对常见类似的网站的管理的各个方面：基本信息录入、浏览、删除、修改、搜索等方面都大体实现，用户对菜品的预定以及支付方式；

2）在结构上应该具有很好的可扩展性，便于将来功能的扩展和维护。

**5. 待解决问题**

暂无