第12章 目标识别



- □ 12.1 模式和模式类
- □ 12.2 基于决策理论方法的识别
 - 匹配
 - 最佳统计分类器
 - 神经网络
- □ 12.3 结构方法
 - 匹配形状数
 - 串匹配

第12章 目标识别

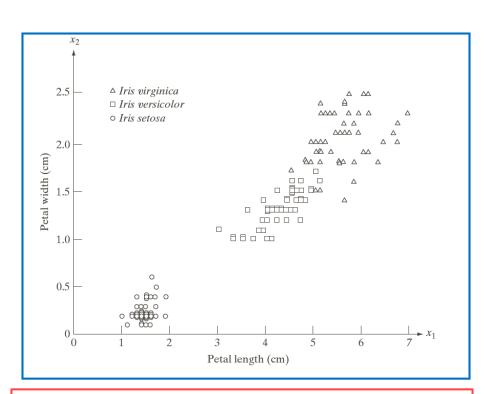


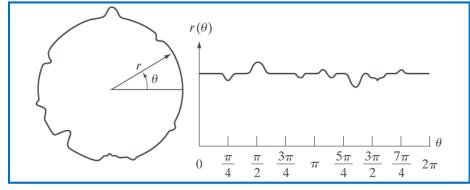
- □ 12.1 模式和模式类
- □ 12.2 基于决策理论方法的识别
 - 匹配
 - 最佳统计分类器
 - 神经网络
- □ 12.3 结构方法
 - 匹配形状数
 - 串匹配

12.1 模式和模式类



- □ 模式是描绘子的组合,模式类是指具有某些共同属性的一簇模式
 - 三种模式:向量(定量描述)、串、树(结构描述)
- □ 模式向量: $\mathbf{x} = (x_1, x_2, \dots, x_n)^{\mathrm{T}}$



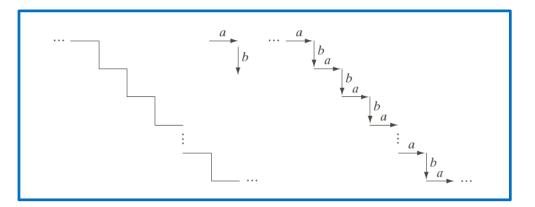


模式向量:一个带有噪声的目标及其相应的信号

模式向量:由两个测度描述的三种鸢尾花

12.1 模式和模式类





(a) 阶梯结构 (b) 使用基元*a*和*b*对结构编码,生成<mark>串描述</mark>: ... *ababab* ...

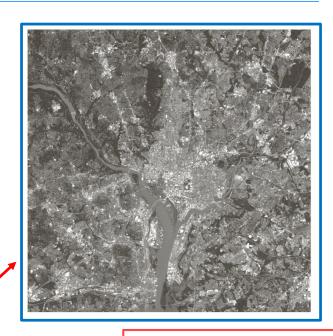


Image Residential Downtown Highways Buildings Housing Shopping Highways malls High Large Multiple Numerous Loops Low Small Wooded Single structures intersections densitity intersections density structures areas

建筑物密集的城市中心区(华盛顿特区)和周围居民区的卫星图像(原图像由NASA提供)

对形描述

第12章 目标识别



- □ 12.1 模式和模式类
- □ 12.2 基于决策理论方法的识别
 - 匹配
 - 最佳统计分类器
 - 神经网络
- □ 12.3 结构方法
 - 匹配形状数
 - 串匹配

12.2 基于决策理论方法的识别



 \square W个模式类 $\omega_1, \omega_2, \cdots, \omega_W$,决策函数 $d_1(x), d_2(x), \cdots, d_W(x)$

定义为:如果模式x属于类 ω_i ,则有

$$d_i(\mathbf{x}) > d_j(\mathbf{x})$$
, $\forall j = 1, 2, \dots, W; j \neq i$

□ 两个模式类之间的决策边界

$$d_{ij}(\mathbf{x}) = d_i(\mathbf{x}) - d_j(\mathbf{x}) = 0$$

12.2.1 匹配:最小距离分类器



- □ 匹配识别
 - 通过一个原型模式向量来表示每个类
- □ 最小距离分类器
 - 模式类的原型:该类模式的平均向量

$$m_j = \frac{1}{N_j} \sum_{x \in \omega_j} x_j \quad j = 1, 2, \dots, W$$

- 距离测度:一般实用欧式距离测度
 - ✓ 最小距离意味着最好的匹配

$$D_j(x) = ||x - m_j|| \quad j = 1, 2, ..., W$$

- 选择最小距离等价于计算函数: $d_j(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^{\mathrm{T}} \mathbf{m}_j \frac{1}{2} \mathbf{m}_j^{\mathrm{T}} \mathbf{m}_j$
- 决策边界:

$$d_{ij}(\mathbf{x}) = d_i(\mathbf{x}) - d_j(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^{\mathrm{T}} (\mathbf{m}_i - \mathbf{m}_j) - \frac{1}{2} (\mathbf{m}_i - \mathbf{m}_j)^{\mathrm{T}} (\mathbf{m}_i + \mathbf{m}_j) = 0$$

12.2.1 匹配

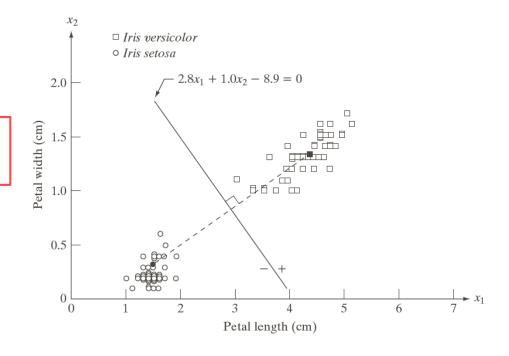


□ 决策边界

ightharpoonup 决策面是连接 m_i 和 m_j 的线段的垂直平分线

$$d_{ij}(\mathbf{x}) = d_i(\mathbf{x}) - d_j(\mathbf{x}) = \mathbf{x}^{\mathrm{T}} (\mathbf{m}_i - \mathbf{m}_j) - \frac{1}{2} (\mathbf{m}_i - \mathbf{m}_j)^{\mathrm{T}} (\mathbf{m}_i + \mathbf{m}_j) = 0$$

类*Iris versicolor*和类*Iris setosa*的最小距离分类器的决策边界

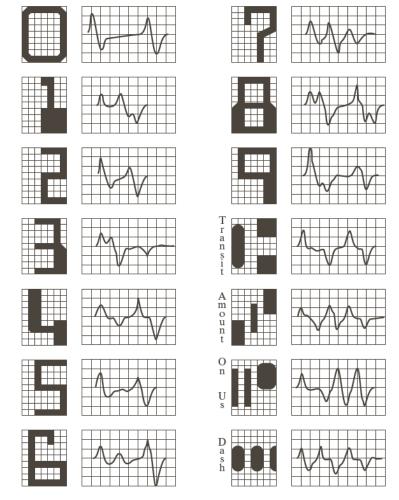


12.2.1 匹配



□ 通过人为突出每个字符的关键特征,实现字符之间的可 区分性

> 美国银行家协会E-138 字符集和对应波形



12.2.1 匹配: 相关匹配



□ 相关匹配

$$c(x,y) = \sum_{s} \sum_{s} w(s,t) f(x+s,y+t)$$
 模板 图像

空间相关

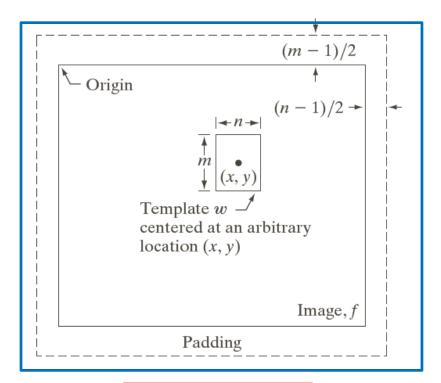
$$f(x,y) \Leftrightarrow W(x,y) \Leftrightarrow F^*(u,v)W(u,v)$$

归一化相关系数: 值域为[-1,1]

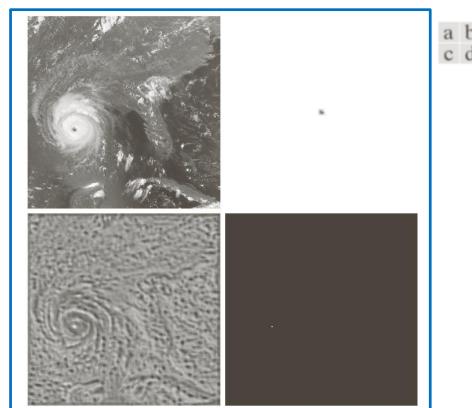
$$\gamma(x,y) = \frac{\sum_{s} \sum_{t} [w(s,t) - \overline{w}] [f(x+s,y+t) - \overline{f_{xy}}]}{\left\{ \sum_{s} \sum_{t} [w(s,t) - \overline{w}]^{2} \sum_{s} \sum_{t} [f(x+s,y+t) - \overline{f_{xy}}] \right\}^{\frac{1}{2}}}$$

12.2.1 匹配





模板匹配的机理



- (a) 飓风"安德鲁"的卫星图像, 摄于1992年8月24日;
- (b) 飓风眼的模板 (31×31);
- (c) 显示为图像的相关系数(注意最亮点);
- (d) 匹配最好的位置。该点是单个像素,但被放大, 以便于查看(原图像由NOAA提供)



□ 基础知识

$$r_j(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^W L_{kj} p(\omega_k | \mathbf{x}) = \frac{1}{p(\mathbf{x})} \sum_{k=1}^W L_{kj} p(\mathbf{x} | \omega_k) P(\omega_k)$$

- \checkmark 去掉 $\frac{1}{p(x)}$ 不影响 $r_j(x)$ 的对不同j 的相对大小排序
- lacksquare 定义风险函数: $L_{ij}=1-\delta_{ij}$
- 更新后的平均损失函数为:

$$r_j(\mathbf{x}) = \sum_{k=1}^{W} (1 - \delta_{kj}) p(\mathbf{x}|\omega_k) P(\omega_k) = P(\mathbf{x}) - p(\mathbf{x}|\omega_j) P(\omega_j)$$

上 决策函数: $d_j(\mathbf{x}) = p(\mathbf{x}|\omega_j)P(\omega_j)$, $(j = 1, 2, \dots, W)$

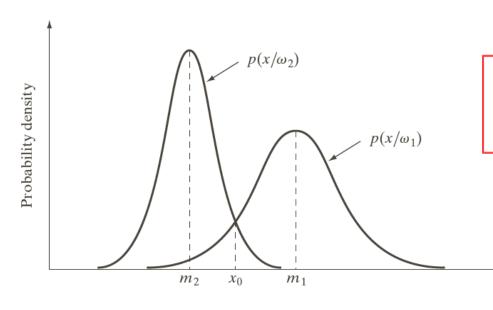


高斯模式类的贝叶斯分类器

一维情况下,两个模式类,W=2

主情况下,两个模式类,
$$W = 2$$

$$d_j(x) = p(x|\omega_j)P(\omega_j) = \frac{1}{\sqrt{2\pi}\sigma_j}e^{-\frac{(x-m_j)^2}{2\sigma_j^2}}P(\omega_j), \qquad j = 1,2$$



- 两个一维模式类的概率密度函数。
- 如果两个类出现概率相等,那么 所示的点xo就是决策边界



□ 高斯模式类的贝叶斯分类器

■ n维情形下,第j个模式类中的向量高斯密度

$$p(\boldsymbol{x}|\omega_j) = \frac{1}{(2\pi)^{n/2} |\boldsymbol{C}_j|^{1/2}} e^{-\frac{1}{2}(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{m}_j)^{\mathrm{T}}(\boldsymbol{x}-\boldsymbol{m}_j)}$$

其中
$$\mathbf{m}_j = \frac{1}{N_j} \sum_{x \in \omega_j} x$$
, $\mathbf{c}_j = \frac{1}{N_j} \sum_{x \in \omega_j} x x^{\mathrm{T}} - \mathbf{m}_j \mathbf{m}_j^{\mathrm{T}}$

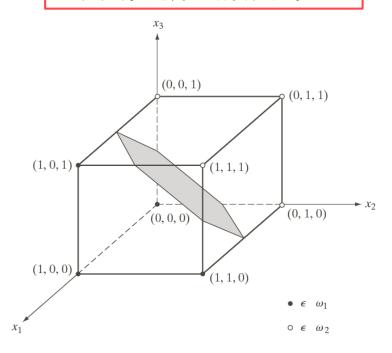
基于对数形式的线性决策函数(超平面)

$$d_j(\mathbf{x}) = \ln p(\mathbf{x}|\omega_j) P(\omega_j) = \ln P(\omega_j) + \mathbf{x}^{\mathrm{T}} \mathbf{C}^{-1} \mathbf{m}_j - \frac{1}{2} \mathbf{m}_j^{\mathrm{T}} \mathbf{C}^{-1} \mathbf{m}_j$$

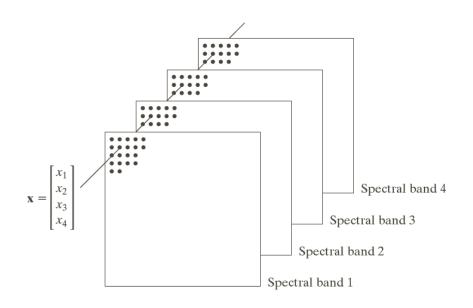


□ 高斯模式类的贝叶斯分类器

两个简单的模式类及其贝叶 斯决策边界(阴影所示)

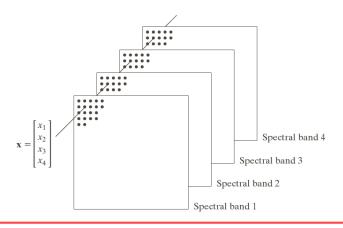


由多光谱扫描器生成的4幅数字图像经像素配准后,所形成的的模式向量



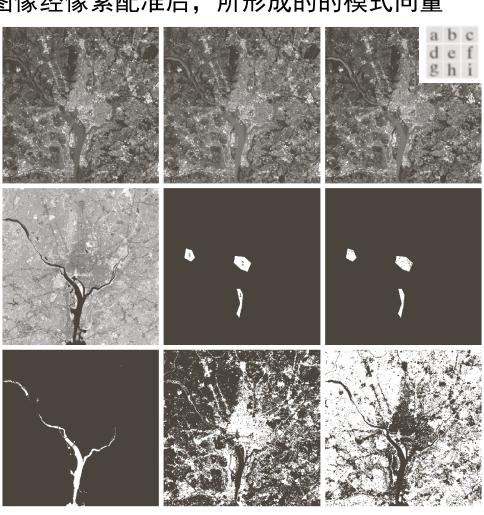


- □ 高斯模式类的贝叶斯分类器
 - 由多光谱扫描器生成的4幅图像经像素配准后,所形成的的模式向量



多光谱数据的贝叶斯分类:

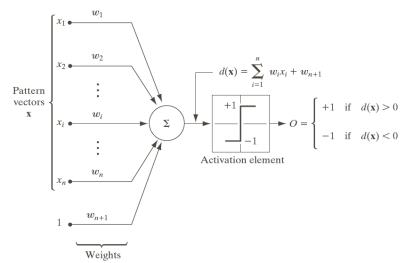
- (a)~(d) 可见蓝光、可见绿光、可见红光 和近红外波长图像;
- (e) 显示(1)水体、(2)市区和(3)植被的样本 区域的模板;
- (f) 分类结果。黑点表示为正确分类的点, 其他(白)点是正确分类的点;
- (g) 分类为<mark>水体</mark>的所有图像像素(白色);
- (h) 分类为<mark>市区</mark>的所有图像像素(白色);
- (i) 分类为<mark>植被</mark>的所有图像像素(白色)



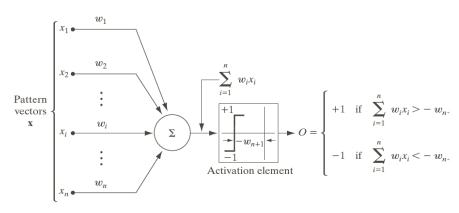


- □ 动机:模式类的统计特性通常是未知的,可直接通过训 练、生成所需决策函数
 - 神经网络:实用大量的基本非线性计算单元(神经元),以网络形式进行组织,类似于大脑中互连的神经元
- □ 两个模式类的感知机:两种等效形式

$$d(x) = \sum_{i=1}^{n} w_i x_i + w_{n+1}$$



$$O = \begin{cases} +1, \sum_{i=1}^{n} w_i x_i > -w_{n+1} \\ -1, \sum_{i=1}^{n} w_i x_i < -w_{n+1} \end{cases}$$





□ 向量化表达

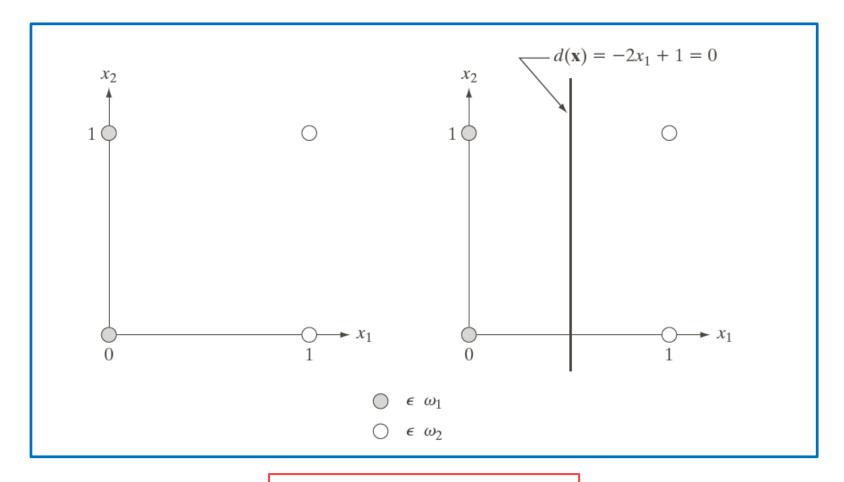
记 $y = \{x_1, x_2, \dots, x_n, 1\}^T$, $w = \{w_1, w_2, \dots, w_n, w_{n+1}\}^T$, 则判决 函数:

$$d(\mathbf{y}) = \sum_{i=1}^{n+1} w_i y_i = \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{y}$$

□ 线性可分的类:

- 理想情况:如果 $y \in \omega_1$,则 $w^T y(k) > 0$;如果 $y \in \omega_2$,则 $w^T y(k) < 0$
- 训练算法:
 - ✓ 如果 $y \in \omega_1$ 且 $w^T y \le 0$,则w(k+1) = w(k) + cy
 - 相反,如果 $\mathbf{y} \in \omega_2 \mathbf{L} \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{y} \geq 0$,则 $\mathbf{w}(k+1) = \mathbf{w}(k) c\mathbf{y}$
 - ✓ 否则, w(k)保持不变
- 当两个类的整个训练集循环通过机器,而不出现任何错误时, 该算法收敛





- (a) 属于两个类的模式;
- (b) 由训练确定的决策边界



□ 向量化表达

$$\mathbf{v} = \{x_1, x_2, \dots, x_n, 1\}^T, \quad \mathbf{w} = \{w_1, w_2, \dots, w_n, w_{n+1}\}^T$$

□ 线性不可分的类:

- 上 准则函数 $J(\mathbf{w}) = \frac{1}{2} (r \mathbf{w}^{\mathrm{T}} \mathbf{y})^2$
- 梯度下降算法

$$\mathbf{w}(k+1) = \mathbf{w}(k) - \alpha \left[\frac{\partial J(\mathbf{w})}{\partial \mathbf{w}} \right]_{\mathbf{w} = \mathbf{w}(k)} = \mathbf{w}(k) + \alpha \left[r - \mathbf{w}^T(k) \mathbf{y} \right] \mathbf{y}$$

- 权重向量增益: $\Delta \mathbf{w} = \mathbf{w}(k+1) \mathbf{w}(k) = \alpha \cdot e(k)\mathbf{y}$
- 第k步误差: $e(k) = r \mathbf{w}^T(k)\mathbf{y}$
- 误差变化: $\Delta e(k) = e(k+1) e(k) = -\Delta w^{\mathrm{T}} y = -\alpha \|y\|^2 \cdot e(k)$
 - ✓ 权重变化将误差减小了 $\alpha \parallel y \parallel^2$ 倍
 - ✓ 通过自适应循环,将误差不断减小
 - α 控制迭代的稳定性和收敛速度



□ 多层前馈神经网络:基本结构

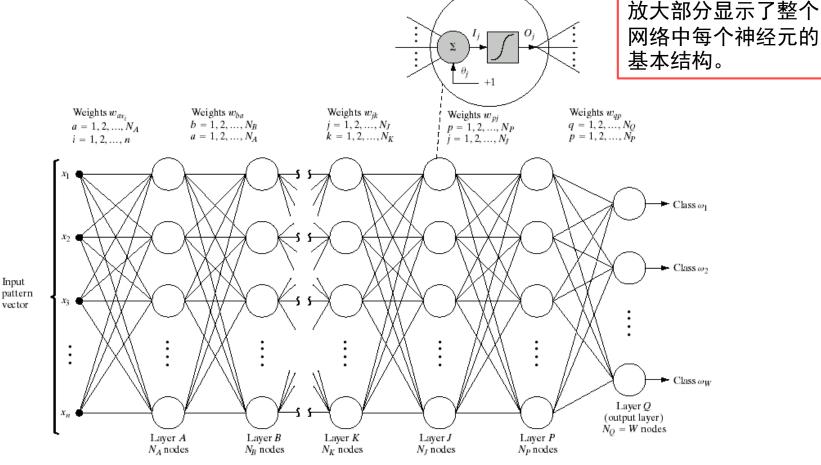
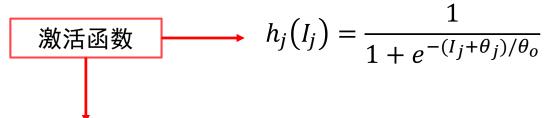
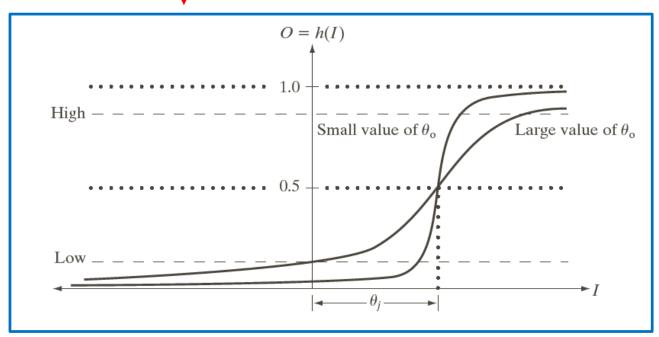


FIGURE 12.16 Multilayer feedforward neural network model. The blowup shows the basic structure of each neuron element throughout the network. The offset, θ_i , is treated as just another weight.



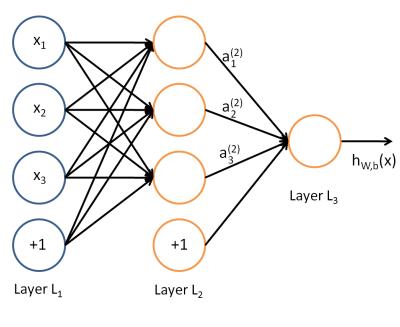
- □ 多层前馈神经网络
 - 激活函数具有可微分性







□ 神经网络模型



输入层

隐藏层

输出层

 $a_i^{(l)}$: 第l层第i单元的输出值

 $z_i^{(l)}$: 第l层第i单元的输入加权和

$$a_1^{(2)} = f\left(z_1^{(2)}\right)$$

= $f(W_{11}^{(1)}x_1 + W_{12}^{(1)}x_2 + W_{13}^{(1)}x_3 + b_1^{(1)})$

$$a_2^{(2)} = f\left(z_2^{(2)}\right)$$

= $f(W_{21}^{(1)}x_1 + W_{22}^{(1)}x_2 + W_{23}^{(1)}x_3 + b_2^{(1)})$

$$a_3^{(2)} = f\left(z_3^{(2)}\right)$$

= $f(W_{31}^{(1)}x_1 + W_{32}^{(1)}x_2 + W_{33}^{(1)}x_3 + b_3^{(1)})$

$$\begin{aligned} \mathbf{h}_{\mathbf{W},b}(\mathbf{x}) &= a_1^{(3)} = f(z_1^{(3)}) \\ &= f(W_{11}^{(2)} a_1^{(2)} + W_{12}^{(2)} a_2^{(2)} + W_{13}^{(2)} a_2^{(2)} + b_1^{(2)}) \end{aligned}$$



- □ 误差后向传播算法(BP)
 - 训练样本集{ $(\mathbf{x}^{(1)}, y^{(1)}), ..., (\mathbf{x}^{(m)}, y^{(m)})$ }
 - 代价函数

对于单个样例(\mathbf{x} , y)的代价函数 $J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) = \frac{1}{2} \|\mathbf{h}_{\mathbf{W}, b}(\mathbf{x}) - y\|^2$ 对于训练集的整体代价函数

$$J(\mathbf{W}, b) = \left[\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} J(\mathbf{W}, b; x^{(i)}, y^{(i)})\right] + \frac{\lambda}{2} \sum_{l=1}^{n_l-1} \sum_{i=1}^{s_l} \sum_{j=1}^{s_{l+1}} \left(W_{ji}^{(l)}\right)^2$$
$$= \left[\frac{1}{m} \sum_{i=1}^{m} \left(\frac{1}{2} \left\| \mathbf{h}_{\mathbf{W}, b} \left(\mathbf{x}^{(l)}\right) - y \right\|^2\right) \right] + \frac{\lambda}{2} \sum_{l=1}^{n_l-1} \sum_{i=1}^{s_l} \sum_{j=1}^{s_{l+1}} \left(W_{ji}^{(l)}\right)^2$$

以上公式中第一项是一个**均方差项**,第二项是一个正则化项(也叫权重衰减weight decay项)。正则化项旨在减小权重的幅度,防止过度拟合。



- □ 后向传播算法
 - 参数随机初始化
 - 进行前馈传导计算,利用前向传导公式,得到 L_2 , L_3 , ..., L_{n_i} 的输出值
 - 对于第 n_l 层(输出层)的每个输出单元i:

$$h_{\mathbf{W},b}(\mathbf{x}) = a_i^{(n_l)} = f(z_i^{(n_l)})$$

■ 我们根据以下公式计算残差:

$$\delta_i^{(n_l)} = \frac{\partial}{\partial z_i^{(n_l)}} J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) = \frac{\partial}{\partial z_i^{(n_l)}} \frac{1}{2} \| y - \mathbf{h}_{\mathbf{W}, b}(\mathbf{x}) \|^2$$
$$= -(y - a_i^{(n_l)}) \cdot f'\left(z_i^{(n_l)}\right)$$



□ 后向传播算法

■ 对 $l = n_l - 1$, $n_l - 2$, $n_l - 3$, ..., 2的各个层,第l层的第i个节点的残差计算方法如下:

$$\delta_{i}^{(n_{l}-1)} = \frac{\partial}{\partial z_{i}^{(n_{l}-1)}} J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) = \frac{\partial}{\partial z_{i}^{(n_{l})}} J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) \cdot \frac{\partial z_{i}^{(n_{l})}}{\partial z_{i}^{(n_{l}-1)}}$$

$$= \delta_{i}^{(n_{l})} \cdot \frac{\partial z_{i}^{(n_{l})}}{\partial z_{i}^{(n_{l}-1)}} = \delta_{i}^{(n_{l})} \cdot \frac{\partial}{\partial z_{i}^{(n_{l}-1)}} \sum_{j=1}^{s_{n_{l}}} W_{ji}^{(n_{l}-1)} f\left(z_{i}^{(n_{l}-1)}\right)$$

$$= \left(\sum_{i=1}^{s_{n_{l}}} W_{ii}^{(n_{l}-1)} \delta_{i}^{(n_{l})}\right) f'\left(z_{i}^{(n_{l}-1)}\right)$$

上式等价于:
$$\delta_i^{(l)} = (\sum_{j=1}^{s_{l+1}} W_{ji}^{(l)} \delta_i^{(l+1)}) f'(z_i^{(l)})$$



□ 后向传播算法(BP)

■ 计算我们需要的偏导数,计算方法如下:

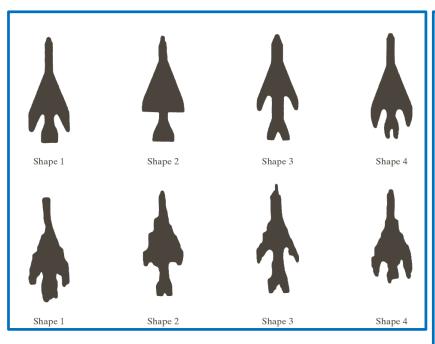
$$\frac{\partial}{\partial W_{ij}^{(l)}} J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) = \frac{\partial J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y)}{\partial z_i^{(l+1)}} \cdot \frac{\partial z_i^{(l+1)}}{\partial W_{ij}^{(l)}} = \delta_i^{(l+1)} a_j^{(l)}$$

$$\frac{\partial}{\partial b_i^{(l)}} J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y) = \frac{\partial J(\mathbf{W}, b; \mathbf{x}, y)}{\partial z_i^{(l+1)}} \cdot \frac{\partial z_i^{(l+1)}}{\partial b_i^{(l)}} = \delta_i^{(l+1)} \cdot 1 = \delta_i^{(l+1)}$$

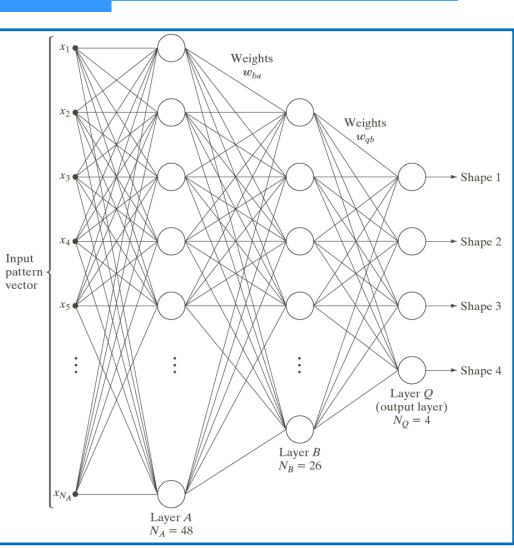
■ 更新参数:

$$W_{ij}^{(l)} = W_{ij}^{(l)} - \alpha \left[\frac{1}{m} a_j^{(l)} \delta_i^{(l+1)} + \lambda W_{ij}^{(l)} \right]$$
$$b_i^{(l)} = b_i^{(l)} - \frac{\alpha}{m} \delta_i^{(l+1)}$$



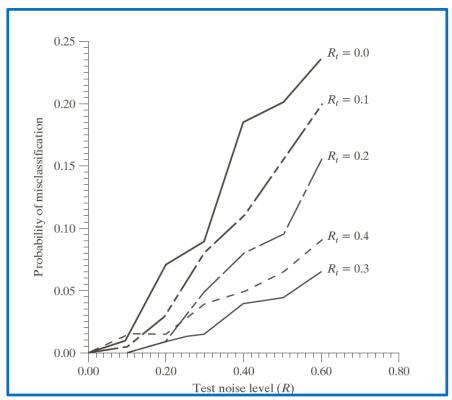


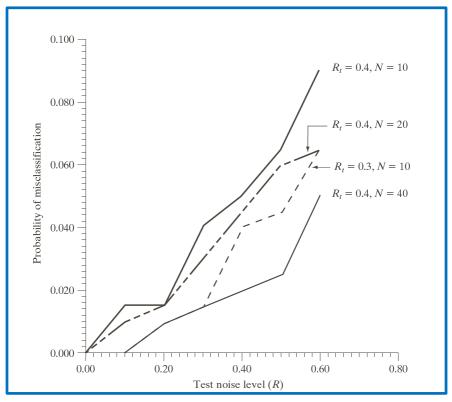
训练右图中的神经网络时所使用的 (上)参考图形和(下)典型的带 噪声图形



用于识别左图所示形状的三层神经网络



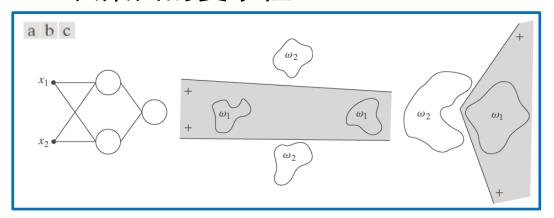




增加训练样本的噪声水平,有助于 提升神经网络对噪声的鲁棒性 增加**训练模式的数量**时, $R_t = 0.4$ 时的性能改进($R_t = 0.3$ 时的曲线仅作为参考)



□ 决策面的复杂性



(a)一个双输入双层前 馈神经网络;

(b)和(c)可使用该网络 实现的**决策边界示例**

Network structure	Type of decision region	Solution to exclusive-OR problem	Classes with meshed regions	Most general decision surface shapes
Single layer	Single hyperplane	(ω_1) (ω_2) (ω_2) (ω_1)	ω_2 ω_1	
Two layers	Open or closed convex regions	(W ₁) (W ₂) (W ₁)	ω_1	
Three layers	Arbitrary (complexity limited by the number of nodes)	(ω_1) (ω_2) (ω_2) (ω_1)	ω_2 ω_1	

可以由单层和多层前馈 网络带有一层或两层隐 藏单元与两个输入形成 的决策区域的类型

第12章 目标识别



- □ 12.1 模式和模式类
- □ 12.2 基于决策理论方法的识别
 - _ 匹配
 - 最佳统计分类器
 - 神经网络
- □ 12.3 结构方法
 - 匹配形状数
 - 串匹配

12.3 结构方法



□ 匹配形状数

两个区域边界(形状)之间的相似度 k ,定义为他们的形状数仍保持一致的最大阶

$$s_j(a) = s_j(b),$$
 $i = 4,6,8,...,k$
 $s_j(a) \neq s_j(b),$ $j = k + 2, k + 4,...$

 \blacksquare 形状a和b之间的距离,定义为它们的相似度的倒数

$$D(a,b) = \frac{1}{k}$$

■ 形状数距离满足如下性质:

$$D(a,b) \ge 0$$

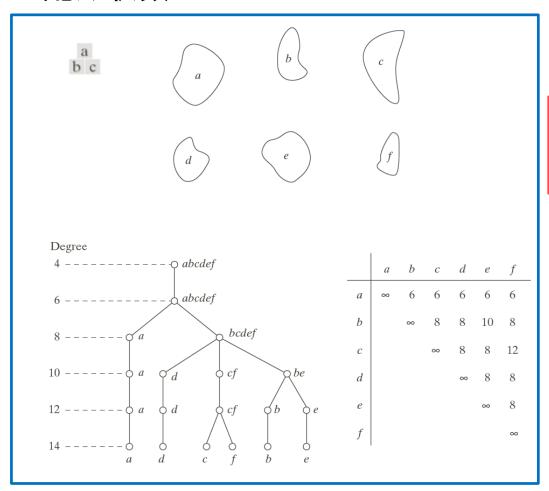
$$D(a,b) = 0, if a = b$$

$$D(a,c) \le \max[(D(a,b),D(b,c))]$$

12.3 结构方法



□ 匹配形状数



- (a) 各种形状;
- (b) 假想的相似树;
- (c) 相似性矩阵