基于android的UNO纸牌游戏app——心得体会

71114411 关龙涛

本次SRTP项目，我们完成的是一款基于Android 的UNO纸牌游戏。做为一个完整的项目，从项目组成员的组建，到项目具体的实施，以及到最后项目的完成。我们都尽量的去按照一个项目应有的过程去完成。

这次的项目中，我们重点强调了统一性。如，对命名规范的统一，是代码风格的统一，接口设计的统一性等。这样大大节省了在代码对接的过程中出现的不一致问题。由于之前做项目的时候，我们对这一些规范不是很重视，导致我们在最后模块对接的时候会花费大量的时间。所以这次的项目，我们很强调统一性和规范化。

由于我们的项目是基于Android平台开发的，所以我们在项目进行的过程中，我们小组的成员又对Android的知识进行了复习和进一步的加深理解。在此项目中，我主要负责的模块是前端和一些功能的实现。对于前端，我的感触很深。由于Android系统的手机千差万别，不光品牌很多，而且统一品牌的手机型号也是千差万别，并且Android的版本也是各色各样的。所以，对于一个Android 的App要适应不同的手机确实是很难的。所以在这次的开发过程中，我们对前端的适配也学到了很多的东西。比如对布局样式的选择，嵌套式的布局等等，这都为我们以后的开发打下了坚实的基础。

项目的开发是一个团队了事情，虽然我们的小组是一个很小的团队，只有三个人。但是，小组成员也难免会有分歧，会有意见不一致的情况。在项目开发的过程，我们的团队虽然出现了各种各样的问题，但最后我们都很好的解决了这些问题。这为我们以后走向工作岗位，如何在团队中和他人相处也是很有帮助的。

一次项目就这样很快的结束了，我们不光学习到了开发的知识，提升了技能的熟练度。也学会了在团队中更好的发挥出自己的一份力量。当然，我也认识到了自己的不足之处：要努力的还有很多。首先，要摒弃狭隘的思想，开阔自己的行业视野，做好创新的精神准备；不能追求舒适、追求名气 。其次，需要扎实的基础知识。只有坚实的基础知识和专业能力，才能更好的适应这个变化的社会环境。在校期间要扩大知识面，把基础知识的面扩得越宽越好。当然，还需要一定的社会适应能力，组织管理能力，人际交往能力等。

希望我们能在SRTP中学到的方法和经验继续发扬。