**东南大学**

**计算机学院软件学院班级**

**七人制足球赛**

**策**

**划**

**书**

**主办：东南大学软件学院**

**东南大学计算机学院**

**目 录**

**一、活动的意义**

**二、组织者，参与者及裁判**

**三、比赛时间，地点**

**四、比赛规则**

**五、赛制安排**

**六、相关事宜**

**一、活动的意义**

1.为扩大足球爱好者提供展现自己水平的平台。

2.活跃高校足球气氛，引导校园文化潮流，丰富计软学生的课余生活。

3.加强同学之间的交流，为足球活动以后逐渐转变为其他项目的体育运动做好铺垫。

4．增强班级凝聚力，培养同学们的集体荣誉感，调动同学们参与活动的积极性。

**二、组织者，参与者及裁判**

1.本次比赛由软件学院学生会体育部和计算机学院学生会体育部主办。

2.参与者

软件学院大一 大二 大三学生

计算机学院大一 大二 大三 大四学生

3.裁判

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| 软件大一 | 王佳陈梓 | **18795880253** |
| 计算机大四 | 唐可 | **15380797139** |
| 软件大二 | 张帅 | **13218012506** |
| 软件大二 | 卓嗣琪 | **15651622169** |
| 软件大二 | 荣学益 | **15250969551** |
| 软件大二 | 陈金晖 | **15150685968** |
| 计算机大二 | 赵治业 | **13222727069** |

**三、比赛时间 地点**

本次比赛于2013年11月28日正式开始 预计三周左右结束

前期准备：11月26日抽签决定分组

地点梅园足球场

**四．比赛规则**

 一、比赛场地

长度：最长75米，最短45米；宽度：最长56米，最短28米。在比赛场地内，禁区是以9米为半径向场内画一弧线与门柱两边的球门线相连的区域。点球点距球门线中点垂直距离为8米。中圈是以球场中心为中心半径为9米的圆。（实际以梅园操场半场距离为准）

二、队员人数

一场比赛应由两队参加，每队上场队员不得多于7人，其中必须有1人为守门员。如果比赛前任何一队队员少于5人或在比赛中队员被罚出场致使场内队员少于5人时，该场比赛队员少的队为弃权，对方2:0胜，如对方净胜球数超过2个，则按实际比分计。每场比赛准许换三个人。

 三、队员装备

运动员上场不准穿钢钉球鞋，不准佩戴护腿板，队员一方穿着号卡，禁止穿牛仔裤等紧身衣服。佩戴眼镜的同学慎重考虑。禁止佩戴首饰（项链，戒指等），手表

四、比赛时间

1、某队迟到10分钟以上按自动弃权处理，本场裁判有权判该队本场比赛0：2失败。　　2、比赛时间分为两个20分钟相等的半场。在每半场比赛因各种原因损失的所有时间应被扣除。在每半场比赛结束时，如因执行罚点球，应允许延长时间执行罚完点球为止。　　3、上下半场之间的休息时间不得超过10分钟。　　4、半决赛及决赛，若在比赛时间内不能决出胜负，立即进行点球决战。

 五、犯规与不正当行为

裁判员认为，如果队员草率地、鲁莽地或使用过分的力量在双方进行争抢或对方队员控制球时实施铲抢，被视为严重犯规，判给对方直接任意球，可根据犯规严重情况给予黄牌警告或罚出场。这条规则是和十一人制规则最大的区别，说明七人制足球对于不论从各方向进行的铲球只要动作过大、力量过分都进行判罚。原则上不允许铲抢。

六、任意球、点球、角球、球门球、界外球、越位

（一）任意球　　任意球有直接任意球和间接任意球两种，直接任意球直接入门得分，间接任意球直接入门不算得分，除非球入门前碰对方或本方队员进门可算得分。罚球程序：　　1、将球放定在犯规地点。　　2、对方队员距球到少8米。　　3、球被触动后即算比赛开始。 罚则：　　1、球在踢出前对方进入距球9米以内，裁判员应该罚球延至符合规则规定后再开出，对进入9米内的对方球员给予警告。　　2、球踢出后没有碰到本方队员或对方队员、踢任意球者再次触球示为重踢，判给对方在原地点踢间接任意球。　　3、裁判员认为，罚球队员有意拖延比赛时间，可出黄牌，并判对方在原地点踢间接任意球。　　4、在本方禁区内踢任意球，球要出罚球区比赛才算开始。在对方罚球区内踢任意球，球应放在距犯规地点最近的罚球区线上进行。

 （二）点球　　罚球点球规则同十一人制比赛规则。

 （三）界外球　　当球的整体从地面或空中越过边线后，应由球出界前最后触球的对方在球出界处踢界外球恢复比赛。掷界外球规则同十一人制比赛规则。掷界外球直接进门不算得分。

（四）球门球　　罚球门球规则同十一人制比赛规则。

 （五）角球　　罚角球规则同十一人制比赛规则。

 （六）越位　　无越位规则

 七、纪律及处罚条例

1、在比赛中发生打架或对裁判、对方球员恐吓的球员或领队，按情节严重给予处罚，严重者取消本次赛会比赛资格。球员个别打架，立即被出示红牌。双方球员打群架，比赛立即结束，本场比赛无成绩，各记零分。　　2、在比赛中，如对裁判执法不满可于赛后及时照会仲裁委员会，切不可作出不理智之行动。　　3、领红牌或同场两张黄牌者须自动停赛一场。　　4、球队要在比赛前10分钟到场，球队负责人在比赛前5分钟要将参赛证交由当值裁判核对。　　5、赛会有权保留修订赛例之权利，不另行通知。　　6、参加之球队及领队负责人对以上之规定必需在赛前承诺一切责任。

 八、互踢球点球决胜的规定（淘汰制点球决胜办法）

互踢球点球程序：　　1、由比赛结束时场上的各5员全部轮流踢。在踢满5次前，有一方已明显超过另一方时，比赛结束，进球多的队胜。　　2、踢完第一轮尚未决出胜负的，继续，由场上队员轮流踢，在踢球次数相同的情况下，谁进球多谁胜（不用踢满5次）。

九、晋级规则：积分>净胜球>总进球数>胜负关系>抽签

**五．赛制安排**

本次比赛采取小组循环赛和淘汰赛的方式进行。

循环赛共分为ABCD四个小组，每个小组三支队伍，各组分别踢三场比赛，胜积3分，平1分，负0分，积分最高晋级四强，小组赛不踢点球，若分数相同，则依次按净胜球，进球数，胜负关系,抽签决定晋级队伍。四强赛则按淘汰赛对决，即A vsB,C vsD,两场的胜者决出冠亚军，余下两支队伍决出季军和第四名，淘汰赛若踢平则点球决定胜负。

**六．相关事宜**

1.经费：

|  |  |
| --- | --- |
| 队员号卡 | 70元 |
| 裁判用水 | 192元（3\*16\*4=192） |
| 奖金 | 700元（第一名300元 第二名200元 第三名100元 最佳射手足球一个约100元） |
| 横幅，海报，赛制册等宣传费用 | 100元 |
| 裁判用哨 | 10\*7=70元 |
| 共 | 1200元 |

**策划人：软件学院体育部 安杏18795995998**

**傅惟一15651822686**

**附录1**

|  |  |  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **登记表** | | | | | | | |
| **编号** | **组成班级** | | | | | **负责人** | **联系方式** |
| **A1** | **软件大一四班** | | **计算机大一三班** | | | **彭颖** | **15651770719** |
| **A2** | **计算机大一二班** | | **计算机大一四班** | | | **杨嘉熙** | **15902323043** |
| **A3** | **软件大二二班** | | **软件大二四班** | | | **卓嗣琪** | **15651622169** |
| **B1** | **计算机大二二班** | | **计算机大二四班** | | | **王翔** | **15150685729** |
| **B2** | **计算机大二一班** | | **软件大二一班** | | | **赵治业** | **13072509960** |
| **B3** | **软件大三** | | | | | **赵加玉** | **15850693578** |
| **C1** | **软件大一一班** | | **软件大一二班** | | | **陈良涛** | **18602325460** |
| **C2** | **计算机大三三班** | | **计算机大三一班** | | | **刘少博** | **15850669637** |
| **C3** | **计算机大四** | | | | | **唐可** | **15380797139** |
| **D1** | **软件大一三班** | | **计算机大一一班** | | | **冯博威** | **15108435458** |
| **D2** | **软件大二三班** | | **计算机大三二班** | | | **王晨阳** | **15850688292** |
| **D3** | **计算机大三四班** | | **计算机大二三班** | | | **罗东** | **15851853306** |
| 裁判组 | | 姓名 | | **联系方式** |
| 计算机大四 | | 唐可 | | **15380797139** |
| 软件大二 | | 张帅 | | **13218012506** |
| 软件大二 | | 卓嗣琪 | | **15651622169** |
| 软件大二 | | 荣学益 | | **15250969551** |
| 软件大二 | | 陈金晖 | | **15150685968** |
| 计算机大二 | | 赵治业 | | **13222727069** |
|  | |  | |  |

**附录2（以体育部最终通知为准）**

|  |  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- | --- |
| **赛程** | **赛1A队** | **赛1B队** |  | **赛2A队** | **赛2B队** |
| 11周周四 | A1 | A2 |  | B1 | B2 |
| 11周周五 | C1 | C2 |  | D1 | D2 |
| 11周周六 | 休息 |  |  |  |  |
| 11周周日 | 休息 |  |  |  |  |
| 12周周一 | A1 | A3 |  | B1 | B3 |
| 12周周二 | C1 | C3 |  | D1 | D3 |
| 12周周三 | 休息 |  |  |  |  |
| 12周周四 | A2 | A3 |  | B2 | B3 |
| 12周周五 | C2 | C3 |  | D2 | D3 |
| 12周周六 | 休息 |  |  |  |  |
| 12周周日 | 休息 |  |  |  |  |
| 13周周一 | Ai | Bi |  |  |  |
| 13周周二 | Ci | Di |  |  |  |
| 13周周三 | 休息 |  |  |  |  |
| 13周周四 | 季军 | 第四名 |  |  |  |
| 13周周五 | 冠军 | 亚军 |  |  |  |