

## Universidad Autónoma de Chiapas Facultad de Contaduría y Administración C-1 Programación de Aplicaciones Web Tuxtla Gutiérrez, Chiapas, Mexico



## Practica 4 - Usar tablas en HTML e imágenes

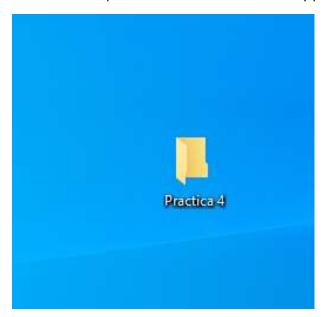
## PRACTICA #4

## OBJETIVO: Usar tablas en HTML e imágenes

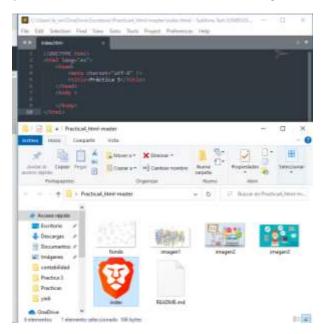
1.- Ir a Github y descargar el proyecto del siguiente link <a href="https://github.com/RigobertoPO/Practica4">https://github.com/RigobertoPO/Practica4</a> html



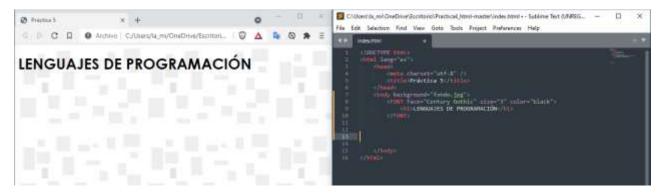
2.- Crea una carpeta con el nombre de Practica4 y pega los archivos que descargaste.



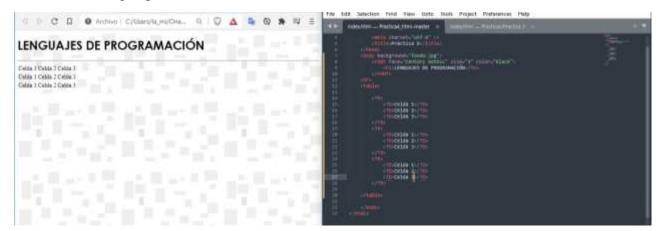
3.- Abre tu editor de texto y comienza por abrir el documento HTML que tiene el nombre index.html, y el cual encontraras en los archivos descargados en el punto 1



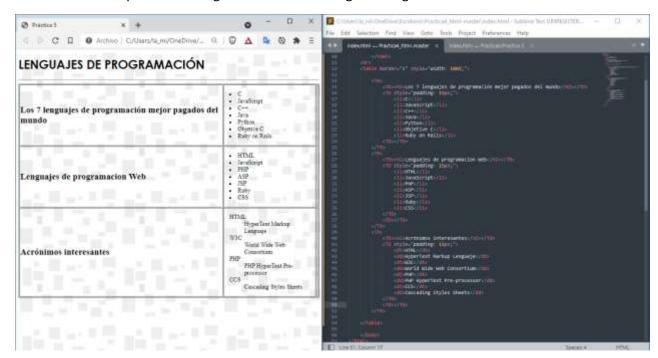
4.- Codifica tu página HTML utilizando las etiquetas de lista que se te presentan a continuación, identificaras que el atributo background te permitirá cargar una imagen de fondo en formato jpg, revisa que tengas el dicho archivo en tu carpeta.



- 5.- Deberás crear una tabla de 3 filas y 3 columnas, para ello es necesario utilizar la etiqueta
- . Observa la imagen para identificar la estructura básica de una tabla en HTML.



6.- El resultado al que deberás llegar se muestra en la siguiente figura.



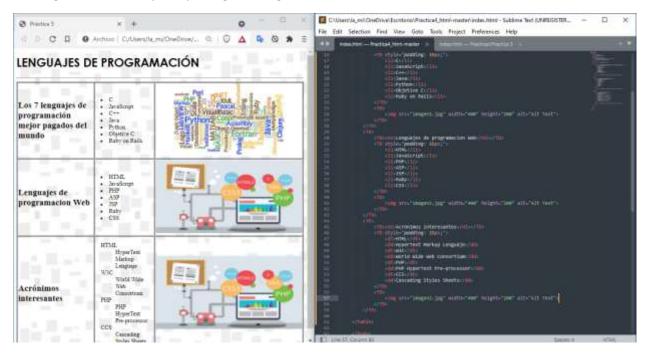
7.- Finalmente analiza el siguiente código para utilizar la etique <img> .la cual te permite colocar imágenes dentro de tu página web.

```
Collegestia minimore iscontano Practical Interi-masteriandes Atmir-Soblime Rest (UNASGOTER. — X

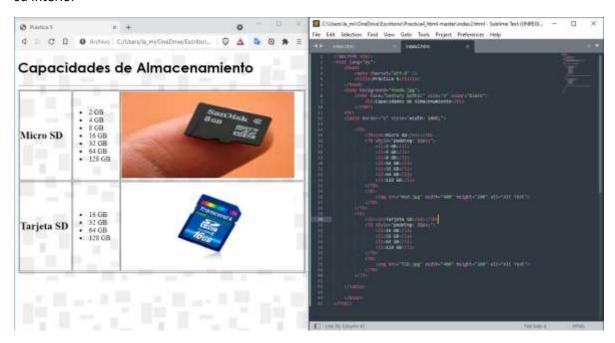
File Edit Selection Find View Gots Tools Project Preferences Help

The modulate Plantical Interimentary property of the project of the state o
```

8.- Agrega en la columna 3 de cada renglón una imagen utilizando los archivos que .jpg que descargaste de GitHub para que llegues al siguiente resultado.



10. Dentro de la misma carpeta, crea otra página con el nombre pagina2.html y presenta una tabla con información de un tema a tu elección, recuerda que debe tener filas, columnas e imágenes en su interior



11.- Sube tu proyecto a GitHub con el nombre de repositorio: Practica4

https://github.com/LXAMM/Practica4