**Luxaohi(刘小黑)编程语言作用域及空格使用规则1.5.6**

**1.作用域规则**

|  |  |
| --- | --- |
| **场景** | **行为** |
| 函数内变量 | 全局作用域 |

**2.空格添加规则**

【提示·在Luxaohi(刘小黑)语言中，空格的使用分为：必须、可选、禁止，三种情况】

**(1)必须加空格**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **场景** | **正确示例** | **错误示例** | **说明** |
| 关键词与标识符之间 | 喵 函数() | 喵函数() | 喵 后必须加空格 |
| 参数分隔 | 喵叫("A", "B") | 喵叫("A","B") | 逗号后必须加空格 |
| 控制语句与条件之间 | 如果 条件 { 代码 } | 如果条件{ 代码 } | 如果/当 等关键词后需加空格 |

**(2)可选加空格**

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **场景** | **两种写法均合法** | **说明** |
| 花括号内侧 | 函数(){代码} 或 函数() { 代码 } | 建议在 {} 后和前加空格以提高可读性 |
| 列表/字典内 | [1,2,3] 或 [1, 2, 3] | 逗号后空格可选，但建议统一风格 |
| 行末分号 | 喵叫(1); 或 喵叫(1) ; | 分号前的空格无关紧要 |
| 运算符两侧 | 1 + 2或1+2 | 算术、逻辑运算符（+, == 等）可选加空格 |

**(3)禁止加空格**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **场景** | **正确示例** | **错误示例** | **说明** |
| 字符串引号内 | "文本" | " 文本 " | 引号内的空格会原样保留，可能导致非预期结果 |
| 函数名与括号之间 | 函数() | 函数 () | 函数调用时禁止拆分，否则会被解析为不同语法元素 |
| 小数点前后 | 3.14 | 3 . 14 | 数字的小数点属于标识符的一部分 |

**3.特殊案例处理**

|  |  |
| --- | --- |
| **代码示例** | **解析结果** |
| 喵叫("你好")喵叫("世界") | 错误（需分号或换行分隔） |
| 喵叫("你好");喵叫("世界") | 正确 |
| 喵 函数(){代码} | 合法但不推荐（花括号内应有空格） |
| a=1 | 合法但建议写作 a = 1（等号作为赋值运算符时应加空格） |