



[P1220]关路灯

Algorithm	动态规划 区间DP
Created	@Jul 16, 2020 4:09 PM
Difficulty	提高+/省选-
Related to 近期更新 (Property)	[P1220]关路灯
URL	https://www.luogu.com.cn/problem/P1220

题目链接：

关路灯

某一村庄在一条路线上安装了 n 盏路灯，每盏灯的功率有大有小（即同一段时间内消耗的电量有多有少）。老张就住在这条路中间某一盏路灯旁，他有一项工作就是每天早上天亮时一盏一盏地关掉这些路灯。为了给村里节省电费，老张记录下了每盏路灯的位置和功率，他每次关灯时也都是尽快地去关，但是老张不知道怎样去关灯才能够最节省电。他每天都是在天亮时首先关掉自己所处位置的路灯，然

<https://www.luogu.com.cn/problem/P1220>

题解：

这题其实还是挺水的

首先，分析一下题目，会发现：为保证情况最优，因此在任意时刻，被老张关掉的灯都可以组成一个连续的区间。再分析一下情况，除了初始情况（老张在 c 点还没动时），每一个灯的开关情况都可以由前一个（或两个）状态转换而来。因此：

区间DP

以区间长度为阶段（外层循环），左端点为里层循环，那么双重循环就产生了。

最大的问题来了， dp 数组怎么定？转移方程是什么？

我们可以想想，当只有 l, r 中间的灯都关了，老张会在哪？

首先，老张不会乱跑，因此，当只有 l, r 中间的灯都关了时，老张一定在 l 或 r 点上。因此我们只需要记录当 i, j 中间的灯都关了时，老张在 i 点和在 j 点分别已消耗的电的最小值，用 $f[l][r][k](l, r \in [1, n], k \in 0, 1)$ 三维数组表示。 $k = 0$ 时，老张在 i 点， $k = 1$ 时，老张在 j 点。同时， i 一定在 c 的左边， j 一定在 c 的右边，这两个条件可以用来剪枝（广义的剪枝）。

再分析，可知 $dp[l][r][0]$ 可以由 $dp[l+1][r][0]$ 和 $dp[l+1][r][1]$ 扩展而来（老张可以不撞南墙不回头，也可以半路会回头关另一端的灯）。设 pos 为电灯位置数组，设 f 为电灯频率数组，则稍微动动脑子，便可得到：

$$dp[l][r][0] = \max \begin{cases} dp[l+1][r][0] + (pos[l+1] - pos[l]) * \left(\sum_{i=1}^l f[i] + \sum_{i=r+1}^n f[i] \right) \\ dp[l+1][r][1] + (pos[r] - pos[l]) * \left(\sum_{i=1}^l f[i] + \sum_{i=r+1}^n f[i] \right) \end{cases}$$

同理可以得到 $dp[l][r][1]$ 的转移公式。

在写代码时，我们可以记录 f 数组的前缀和，这样后面的一群 \sum 就好搞了。

最后附上AC代码：

```
//P1220
// Created by admin on 2020/7/16.
//
#include <bits/stdc++.h>
#define int long long
using namespace std;
int n, c, f[100], pos[100], dp[100][100][2], sum[100];
signed main()
{
    cin >> n >> c;
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        cin >> pos[i] >> f[i];
    memset(dp, 0x3f, sizeof(dp));
    for (int i = 1; i <= n; i++)
        sum[i] = sum[i-1] + f[i]; // 记录前缀和
    dp[c][c][0] = dp[c][c][1] = 0;
    for (int len = 2; len <= n; len++) // 穷举区间长度
        for (int l = 1; l <= c && l + len - 1 <= n; l++) // 穷举区间左端点
        {
            int r = l + len - 1;
            if (r >= c) // 剪枝
                break;
            dp[l][r][0] = min(dp[l+1][r][0] + (pos[l+1] - pos[l]) * (sum[l] + sum[n] - sum[r]), dp[l+1][r][1] + (pos[r] - pos[l]) * (sum[l] + sum[n] - sum[r]));
            dp[l][r][1] = min(dp[l][r-1][1] + (pos[r] - pos[r-1]) * (sum[l-1] + sum[n] - sum[r-1]), dp[l][r-1][0] + (pos[r] - pos[l]) * (sum[l-1] + sum[n] - sum[r-1]));
        }
    cout << min(dp[1][n][0], dp[1][n][1]) << endl;
    return 0;
}
```