style 修饰  
width 宽度  
height 高度  
title 想说明的  
text-align 水平对齐方式  
center 居中 left 居左 right 居右  
line-height 垂直对齐方式/行高 当行高等于高度时候垂直居中  
background 背景  
image 引入背景图片(url)  
background-position 背景定位(x轴，y轴；)  
background-repeat 背景平铺:no-repeat;不平铺 repeat-x;水平平铺 repeat-y;垂直平铺  
background url() repeat left center #00;

顺序背景图片 重复 定位 颜色  
top/right/bottom/left/center 方向英文上、右、下、左，中  
color 颜色  
font 文字  
font-family 字体  
font-size 字号  
font-weight normal 正常 :bold 加粗  
font-style: normal;取消倾斜 :italic;斜体  
font:italic bold 24px/24px '楷体';  
顺序是否斜体 是否粗体 字体大小/行高 字体  
文本修饰属性  
text-decoration  
overline 顶划线  
underline 下划线  
line-through 中划线/删除线  
none 无/取消下划线  
display 转化显示模式 元素转化  
block 块  
inline 行内  
inline-block 行内块  
省略号  
white-space:nowrap 强制不换行  
overflow:hidden 溢出隐藏  
text-overflowellipsis 省略号  
font-family‘微软雅黑’ 让省略号在下面  
必须给宽度  
伪类  
a:link 设置未访问时候的颜色 点击后变成a的正常颜色  
a:visited 设置访问过后颜色  
a:hover 当鼠标放上去会变颜色  
a:active 鼠标点击变颜色  
顺序 lvha 驴哈  
auto 自动居中  
margin 外边距  
margin-top 上外边距  
margin-right 右外边距  
margin-bottom 下外边距  
margin-left 左外边距  
padding 内边距  
padding-top 上内边距  
padding-right 右内边距  
padding-bottom 下外边距  
padding-left 左外边距  
float 浮动 left|right|none 左|右|不浮动  
cursor:pointer 小手的代码  
clearleft|right|both 清除浮动  
overflow hidden 溢出隐藏  
index 首页  
base 里面写清除默认样式的  
text-indentem 首行缩进 （LOGO名字）  
以后logo 必须用H1引背景图片 里面写上字  
position relative|absolute|fixed 定位  
relative 相对定位  
absolute 绝对定位  
fixed 固定定位  
Left/top/right/bottom 定位的偏移量  
z-index 改变标签z轴堆叠顺序  
opacity 透明代码 1不透明（0.9 0.8.。。。。） 0透明  
filteralpha（opacity0-100）  
input{outline:none} 取消焦点  
<form action="链接" method="">  
post 相对安全 get 不安全  
input 表单 单标签  
type="text" 账号/文本  
type="password" 密码  
type="submit" 提交  
type="button" 只是一个点击按钮  
type="radio" 单选框 label双标签 选项内容  
type="checkbox" 复选框 label双标签 选项内容  
value="提示 如 请输入密码"  
placeholder="也是提示"  
select  
option 选项栏  
textarea 下拉框  
resizenone 禁止任意拖放  
name="user" 账号  
name="password" 密码  
table{ border-collapse:collapse;} 让border合并  
tr加  
colspan="3" 横向合并  
rowspan="3" 纵向合并  
align 左右对齐方式 middle（左）left center right  
valign 上下对齐方式 top center bottom  
cellspacing="0" 清除外面的边距  
cellpadding="0" 清楚里面的边距  
<table cellspacing="0" cellpadding="0">  
<thead><tr><th>表头</th></tr></thead>  
<tbody><tr><td>表身</td></tr></tbody>  
<tfoot><tr><td>表低</td></tr></tfoot>  
</table>  
frameborder="0" 取消边框  
screlling="no" 取消滚动条  
iframe src  
<frameset>  
<frame />  
</frameset>  
letter-spacing具体数值 字母间距  
word-spacing数值 单词间距  
overflowauto 溢出滚动  
visibility：hidden 隐藏  
charset 字符集  
utf-8 国际编码  
gb2312/gbk 中国编码  
author 作者  
copyright 版权  
keywords 关键词  
description 介绍

**js**  
@media screen and (max-width:900px){}; 屏幕自适应  
媒体 屏幕 最大  
push :添加一个数组元素  
document 文档  
pop 删除最后一个数组元素  
console 控制台  
shift 删除第一个数组元素  
string 字符串  
Concat 组合数组  
undefined 未定义  
typeof 关键字  
join数组转化为指定分隔符  
slice返回指定数组  
length数组长度  
Array数组  
number数字  
boolean布尔  
alert提示框  
parseInt转化为整型数值  
continue继续  
is NaN非数字  
sort升序  
break截断 跳出  
reverse倒序  
object对象类型  
parseFloat转化为浮点值  
index索引  
floor向下取整  
variable变量  
ceil向上取整  
round:四舍五入  
abs返回绝对值  
eval解析字符串并运算  
max比较最大值  
return返回  
min比较最小值  
addEventListener事件名 函数  
to.fixed保留小数点  
attachEvant（on）事件名  
random随机数  
eletment元素  
eventName事件名  
function函数  
removeEventListener事件解除  
detachEvent删除已注册事件  
open（）弹出一个新窗口  
function函数（方法）  
showModalDialog弹出一个模式窗口  
close（）关闭当前窗口

**Date日期对象**  
getFullYear（）年份  
getMonth（）月份（0--11）  
getDate（）几号  
getDay（）星期几（周一至周六）  
getHours（）小时（0--23）  
getMinites（）分钟  
getSeconds（）秒数（0--59）  
getMilliseconds（）毫秒数  
getTime（）从1970至今的毫秒数  
Date.now（）从1970至今的毫秒值  
tolocaleDatestring（）输出本地化的日期  
setTimeout延迟时间  
tolocaleTimestring（）输出本地化得时间  
clearTimeout定时器对象  
tolocalestring输出本地化的日期和时间  
setInterval间隔时间  
clearInterval停止  
window.status浏览器状态栏信息  
window.screen屏幕信息  
screen.width屏幕宽度  
screen.height屏幕高度  
screen.availwidth去掉任务栏宽度  
screen.avaiheight去掉任务栏高度  
history浏览历史记录  
location地址栏对象  
navigator用于获取用户浏览器信息  
appCodeName浏览器代码名的字符串表示  
appName返回浏览器的名称  
appVersion返回浏览器的平台和版本信息  
platform返回运行浏览器的操作系统平台  
userAgent返回由客户机发送服务器的  
user-agent头部的值  
Exception异常 意外情况（try---catch）

**获取元素对象方式:**  
getElementByld  
getElementsByName  
gatElementsByTagName  
getElementByClassName  
onlick 当点击的时候  
onmouseover 鼠标移入  
onmouseout 鼠标移出  
onblur失去焦点事件  
onkeydown键盘按下事件（前）  
onkeypress键盘按下事件（后）  
onload当页面加载完成之后触发  
onchange;内容改变事件  
onkeydown;键盘按下事件（前）  
onkeyup;键盘松开事件  
onkeypress;键盘按下事件（后）  
onmouseout鼠标移出事件  
onmouseover鼠标移入事件  
onselect内容被选中事件  
ondblclick鼠标双击事件  
onfocus获得焦点事件  
onkeyup键盘松开事件  
复选框操作 checked=" "  
checked 默认选中  
false 不选中  
true 选中  
typeof 查看数据类型  
object 对象  
number 数字  
string 字符串  
function 函数  
boolean 布尔值 true false  
undefined 未定义  
parseInt 整数  
parseFloat 浮点数/小数  
Number 数字  
hide 隐藏  
show 显示  
skin 皮肤  
code 代码  
even 事件  
array 数组  
integer 整数  
veruant 变量  
common 公用  
switch  
case 情况  
break 中断整个循环  
continue 跳出本次循环  
default 不履行/所有情况都不满足的时候走这个  
null 没有/空对象  
computed 计算后/生效的  
eval（JS可以读懂的代码如‘1+1’->字符串） 这个代码会把（）里面的字符串换成计算机读懂的代码来计算 + - \* % 都行 （计算用的）  
return 返回  
write 输入  
find 查找  
interval 间隔  
setInterval（函数名，1000/） 间隔定时器  
clearInterval 清除间隔定时器  
Timeout 超时  
setTimeout 延迟定时器  
clearTimeout 清除延迟定时器  
obj.disabled 让按钮/变成不可使用  
true 不可用  
false 可用  
date 时间  
get 获取  
set 设置  
Fullyear 满年  
month 月 （从0月开始）  
day 日 获取需要 date  
week 星期 获取需要day （从0到6）  
hours 小时  
minutes 分钟  
seconds 秒  
single 一个/一倍  
dubble 两个/两倍  
triple 三个/三倍  
arguments 函数传参-实参的集合  
arguments.length 函数传参-实参的长度  
arr.push（） 向数组最后添加一项  
arr.unshift() 向数组前面添加一项  
arr.pop（）删除数组最后一位.  
arr.shift（） 删除数组第一位  
arr.splice(开始的位置，删除的个数，添加的东西1。。。)  
arr.join('') 变字符串 是中间的隔开东西 如- ，空格 等等。。。  
arr.concat(arr1,arr2,arr..要拼接的数组...); 数组拼接/合并数组  
arr.reverse() 反转/颠倒数组  
arr.sort() 数组排序 按照字符串比大小的方法来排序  
arr.sort(function(a1,a2){ return a1-a2 //从小到大 return a2-a1 //从大到小 }) a1 a2随便起 代表的是数组中随机的某两项  
str.charAt() 字符串里面的下标  
str.indexOf(‘’) 下字符串对应的下标数（相同的就取第一个）  
str.lastIndexOf（‘’）下字符串对应的下标数（相同的就取最后一个）  
str.substring (开始位置，结束位置)/（开始位置-不写结束位置默认就从开始位置到最后） 截取子串  
str.toUpperCase() 大写字母  
str.toLowerCase() 小写字母  
str.split(切割的方式 '-' '' '空格'等) 切割变成数组  
str.charCodeAt('a') 输入字符查找对应的编码  
String.fromCharCode(编码) 输入编码查找对应的字符  
json.name=value; 添加  
delete json.name 删除  
token 括号  
try catch(e) 异常  
math.random() 求随机数  
parseInt（math.random()（m-n）+n） 求n-m之间随机的整数， 前包括后不包括  
math.abs() 求绝对值  
math.max(，，，) 求最大值  
math.min(，，，) 求最小值  
math.pow(n,m) 求n的m次方  
math.sqrt(a) 开方  
math.PI π  
math.ceil(12.3) 向上取整 13  
math.floor(12.3) 向下取整 12  
math.round(a) 四舍五入  
!important Css样式值后面加这个 权重最大  
navigator.userAgent UA 例子判断浏览器的类型  
navigator.language 语言  
navigator.platform 操作系统  
Sibling 兄弟  
next 下一个  
previous 上一个  
获取元素/节点  
(父级) obj.children 找儿子/子级 子节点  
(子级) obj.parentNode 找父亲/父级 父节点  
(同级) obj.nextElementSibling || obj.nextSibling 下一个同级/节点 (同级) o  
bj.previousElementSibling || obj.prenviousSibling 上一个同级/节点  
(父级) obj.firstElementChild ||obj.firstChild 首节点  
(父级) obj.lastElementChild || obj.lastChild 尾节点  
创建元素  
document.createElement\_x('标签名') 创建元素  
添加插入  
(父级) obj.appendChild(谁) 往元素里面最后添加一个  
带剪切效果  
(父级) obj.insertBefore(把谁，加在谁的前面) 往元素里面添加一个  
带剪切效果  
删除元素  
(父级) obj.removeChild(子级) 删除子级  
window.open() 打开  
window.close() 关闭  
a标签target=""  
不填 默认新页面打开  
\_blank 新页面打开  
\_self 本页面打开  
window.location 地址栏信息  
window.location.href 链接信息  
window.location.search 数据信息  
window.location.hash 锚点信息  
\*了解就行 面试背住  
window.location.procotol 协议信息  
window.location.hostname 域名信息  
window.location.port 端口号信息  
window.location.pathname 路径信息  
back 返回  
forward 向前  
history 历史  
window.history.back 返回历史记录 退  
window.history.forward 返回历史记录 前  
alert（） 弹  
confirm 询问提示框  
prompt 问答提示框  
console.log（） 在F12中显示;  
document.write（\*） 在页面中输入  
scroll 滚动 有兼容问题  
client 客户端/可视区  
offsetHeight/Width 物体盒子模型的宽高  
offsetTop/Bottom/方向 物体距上/下/左/右的距离  
offsetparent 定位父级  
window.onScroll 当滚动的时候 滚动事件  
window.onresize 当缩放的时候 缩放事件  
onfocus 当获取焦点的时候  
onblur 当失去焦点的时候  
obj.getAttribute('属性名') 获取属性名对应的属性值  
obj.setAttribute('属性名','属性值') 设置属性  
obj.removeAttribute('属性名') 删除属性  
event 事件  
onmousemove 鼠标移动事件  
onload 当图片加载完成时  
onerror 当图片加载失败时  
cancelBubble 取消冒泡  
onkeydown 当按键按下的时候  
onkeyup 当按键抬起的时候  
oEvent.keycode 键盘编码  
oncontextmenu 当按右键的时候  
return false 阻止浏览器右键菜单  
cache 缓存  
onmousedown 鼠标按下时  
onmouseup 鼠标抬起时  
onmousemove 鼠标移动事件  
obj.setCapture() 开始捕获  
obj.releaseCapture() 取消捕获  
obj.cloneNode() 克隆复制一个节点  
document/obj.addEventListener（'不加on的事件名',函数名,false） 添加事件绑定 兼容高级  
document/obj.attachEvent（'加on的事件名',函数名） 添加事件绑定 兼容IE系列  
document/obj.removeEventListener（'不加on的事件名',函数名,false） 解除事件绑定  
document/obj.detachEvent（'加on的事件名',函数名） 解除事件绑定  
onmouseenter 鼠标移入  
onmouseleave 鼠标移出  
onmousewheel 鼠标滚轮事件  
DOMMouseScroll 鼠标滚动事件  
oEvent.wheelDelta 非火狐 测试鼠标滚轮向上向下弹得数字  
oEvent.detail 火狐 测试鼠标滚轮向上向下弹得数字  
return false 阻止浏览器默认事件 但是在事件绑定中失效  
oEvent.preventDefoult 在事件绑定中用 阻止浏览器默认事件（如果单独用只兼容高级浏览器）  
oninput 当输入的时候 iE9- 没有此方法  
onpropertychange 当属性改变的时候 IE系列  
oEvent.srcElement 事件源 非火狐  
oEvent.target 事件源 高级浏览器  
duration 期间  
start 开始  
count 次数  
complete 完成  
var bFlag=false/ture 开关 自定义  
easing 速度类型  
linear 匀速  
ease-in 加速  
ease-out 减速  
window.onload 页面加载完毕后执行（代码、资源）  
DOMReady 页面加载完毕后执行（代码）  
DOMContentLoaded DOM加载事件  
obj.onreadystatechange 监控事件（模拟DOM加载事件）  
readyState 加载状态  
document/obj.readyState 加载状态  
ondbclick 鼠标双击  
queryselector 新的获取元素方法  
window.location.reload 重新加载  
cookie  
expires 期限  
session 一个会话（浏览器打开和关闭）  
path 路径  
define 定义  
require 引用其他模块  
exports 导出模块  
module 批量导出模块，  
data-main 主要数据/初始化接口  
success 成功  
error 失败  
Request 请求  
ActiveX 浏览器插件  
XMLHttpRequest（） ajax 创建/ 不兼容ie6-  
ActiveXObject（'Microsoft.XMLHTTP'） 创建/(插件) ie系列  
oAjax.open()打开  
oAjax.setRequestHeader('content-type', 'application/x-www-form-urlencoded');  
oAjax.send() 发送  
onreadystatechange 接收/当通信状态变化  
oAjax.abort() 使中止  
oAjax.readyState 是否完成/加载状态  
oAjax.status 是否成功  
response 回答/响应  
oAjax.responseText 返回结果  
JSON.parse() 可以把字符串json变成json 不过json要正规些 双引号  
JSON.stringify() json打印出来的方法  
encode 编码  
decode 解码  
Component 组件/元件  
encodeURIComponent('中文') 中文转化成编码  
decodeURIComponent('编码') 编码转化成中文  
str.replace 替换  
new RegExp() 正则表达式  
str.search() 跟indexOf一样 在正则用  
str.match 匹配  
正则.test（你要校验的str） true 正确满足 false 不满足 用这个的时候一定配合行首和行尾  
转译  
\d 数字 [0-9]  
\w 数字、英文、下划线 [0-9a-z]  
\s 空白字符 所有的空白字符  
. 代表任意字符  
\D 非数字 [^0-9]  
\W 非数字、英文、下划线 [^0-9a-z]  
\S 非空白字符  
\u4e00-\u9fa5 中文  
量词  
{n} n个  
{n,m} n-m个  
{n,} 最少n个，最多随便  
{0，m} 最少随便 最多m个  
{1，} 就是 若干个  
{0，} 任意个 可以没有  
？ {0,1} 最少没有 最多1个  
\ 转译特殊字符  
| 或的意思  
i 忽略大小写  
g 全局匹配  
m 多行模式  
^ 行首 如果在方括号里面是除了  
$ 行尾  
\*jq  
hide 隐藏  
show 显示  
toggle 点击  
hover 移入  
fadeIn 淡入  
fadeOut 淡出  
animate 运动函数（move）  
slideDown 滑动从上往下出来  
slideUp 滑动从下往上隐藏  
eq(下标) 标签获取的下标  
li>a li下面的第一级a  
伪类选择器:  
li:last li最后一个  
li:first li第一个  
li:eq(2) 第三个li  
objeven 偶数  
objodd 奇数  
objhas("p/标签名") 里面包含‘p’这个标签的就会选取  
objcontains("p/内容") 内容有得‘p’ 就都会选取  
event/自己起行参名字.pageX X轴坐标  
event/自己起行参名字.pageY Y轴坐标  
offset().top 物体绝对的位置 ->getPos()函数  
offset().left 物体绝对的位置  
position().top 物体距定位父级距离 ->offsetTop  
position().left 物体距定位父级距离  
document.scrollTop 和原生一样  
document.scrollLeft 和原生一样  
.width/.height 物体本身的宽高  
innerHeight/Width 物体内部的宽高 包括padding 不包括边框  
outerHeight/Width 物体盒子模型宽高  
父级.append(子级) 在父级内的后部追加  
父级.prepend(子级) 在父级内的前面追加  
子级.appendTo(父级) 在父级后部追加  
子级.prependTo(父级) 在父级前部追加  
obj1.after(obj2) 把2放在1的后面  
obj1.before(obj2) 把2放在1的前面  
bind() 事件绑定  
unbind() 事件解绑  
live() 事件委托  
die() 解除事件委托  
\*\*以上四种不推荐 因为原理还是昂 所以推荐on  
obj.on（） 可以事件绑定/委托  
each 循环  
$.trim() 去除首尾空格  
extend() 延伸  
height() 就是宽度  
innerHeight 包括padding、不包括边框  
outerHeight 盒子模型的  
offset().left -> getPos()  
position().left -> offsetLeft()  
scrollTop() -> scrollTop  
eve.pageX/Y 坐标  
maxlength 表单元素最大长度 属性  
$.fn.函数名=function(){} 建立jq封装函数  
$.fn.extend({函数名1:function(){},函数名2:function(){},...})  
汉字[0x4e00,0x9fa5]（或十进制[19968,40869]）  
数字[0x30,0x39]（或十进制[48, 57]）  
小写字母[0x61,0x7a]（或十进制[97, 122]）  
大写字母[0x41,0x5a]（或十进制[65, 90]）  
parent() 父级  
offsetParent() 定位父级  
parents() 所有父级 括号里面可以筛选 比如放class名字或...  
str/arr.slice（开始位置，结束位置） 切 从开始到结束 如果只有开始 就从开始到最后。 前包后不包  
prototype 原型  
form表单中 submit 提交 reset 重置  
xxx instanceOf xxx 检测一个对象属于某个类  
xxx.constructor==xxx 看构造函数 双等是判断 直接父级属不属于xxx 一个等号是赋值让直接父级等于xxx  
fn.call(this的指向，参数一，参数二，....) 改变this的指向 fn中的this=  
fn.apply(this的指向，[参数一，参数二，....]) 改变this的指向 fn中的this=  
init 开始  
localStorage 本地存储  
一般的规范  
localStorage.name=value 存  
localStorage.name 取  
delete localStorage.name 删除一条  
localStorage.clear() 删除全部  
规范的存取  
localStorage.setItem(name,value)  
localStorage.getItem(name)  
localStorage.removeItem(name)  
sessionStorage 临时存储 和localStorage一样用法  
include() 包含  
template.defaults.openTag=''; 自定义模板开始样子  
template.defaults.closeTag=''; 自定义模板结束样子  
template.config('openTag','')  
template.config('closeTag','')  
template.config('escape',true/false) true不默认转译 false默认转译  
m model 模型  
v view 视图  
c controller 控制器  
scope 范围 作用域  
then 然后  
model模型  
bind绑定  
ng-app=""; 引用其他模块  
ng-model="" 数据从哪来  
ng-bind="" 或 model 或 {{xxx}} 数据到哪去  
ng-init 初始化  
ng-repeat 循环  
angular.module('名字',[依赖模块).controller('名字',function(依赖项){})  
$scope  
$http  
$interval  
$timeout  
` 反单引号 包住字符串 拼接是这样 ${}  
|currency:"" 货币  
date:"" 时间戳转化处理  
route 路由/状态  
filter 过滤器  
directive 指令  
restrict 类型 E:'element' C:'class' M:'comment' A:'attribute'  
service 依赖  
oDate.toString() 获取正常时间  
creator.ionic.io 做手机端的框架网站不错  
ng-show true false 显示 隐藏  
ng-hide true false 隐藏 显示  
ng-clack  
comment 注释  
bundle 打包  
transclude 嵌入  
params 参数  
provider 提供者  
.config() 配置  
$scope.$watch(数据，fn)  
template 模板  
templateUrl:'模板地址' 模板  
$ bower install \* 下载东西用的  
ReactDOM.render(什么东西，渲染到哪)  
type='text/babel'  
state 状态  
extends 延伸 继承  
constructor 创建  
super 超类/父类  
component 组件  
React.Component  
this.props.属性  
组件中 ref和正常的ID类似  
vue  
el'id'  
data:{}  
$index  
capitalize 首字母大写  
uppercase 变大写字母  
lowercase 变小写字母  
ev.stoppropagation() 阻止冒泡  
ev.preventDefault() 阻止默认事件 angular  
angular.bind(this的指向，要改变指向的函数名，参数)  
bootstrap 开启应用模式  
copy(复制谁,复制到哪里) 复制/克隆  
equals(a,b) 比较  
forEach 循环  
fromJson 字符串json转化成json  
extend（obj，obj1，obj2。。。） 扩展  
标签里面属性 transition="名字" 过渡 动画  
transition 过渡  
transition时间 让谁变/all ease;  
enter 进来  
leave 出去  
route 路由/状态  
watch 监控  
props 存东西 可在替换模板身上用  
Router-view 状态视图  
v-link="{path:名字  
animation:8s test/名字 linear infinite/数值/次数;  
background-size 背景尺寸  
contain 以最合适的状态展示 可能会留白  
cover 尽可能填满  
nth-child(下标 注意从1开始) 注意:项目不用这个。禁用  
nth-of-type(下标 注意从1开始) 注意:项目不用这个。禁用  
background-origin 背景从哪里开始  
content-box  
border-box  
padding-box  
background-clip 背景从哪里开切  
content-box  
border-box  
padding-box  
text 注意这个background-clip前面要加上webkit-​​​​

A:

appendChild 放置到某元素最后

attribute 属性

addEventListener 添加侦听器

assign 赋值

alert 弹出框

append 添加

Append To 添加到

absolute 绝对的

active 活动的，激活的，标记的一个伪类

align 对齐

alpha 透明度，半透明

anchor 锚记标记是这个单词的缩写

anchor 锚记a标记是这个单词的缩写

arrow 箭头

auto 自动

App Name 程序名

appCodeName 程序代号

appVersion 程序版本

appAgent 程序代理

abs 取绝对值

array 数组

B:

back 超过范围的三次方缓动

bounce 指数衰减的反弹缓动

before 在…之前

blur 当输入框失焦的时候触发

BOM 全称Browser Object Model 浏览器对象模型

blur 失焦

bind 绑定

background 背景

border 边框

banner 页面上的一个横条

both 二者都是

clear 清除

black 黑色

bottom 底部

blink 闪烁

box 盒子

block 块

br 换行标记

body 主体，一个HTML 标记

building 建立

button 按钮

break 中断

bool 布尔

boolean 布尔

bubble 冒泡

C:

cubic 三次方的缓动

circular 圆形曲线的缓动

chain 当执行一种缓动效果后可以继续使用另一个缓动效果

createElement 创建新元素

createTextNode 创建文本节点

childNodes 返回子节点

cancelBubble 删除冒泡

click 点击事件

change 内容发生改变，并失焦后才触发该事件

contextmenu 右击事件

clientX 光标相对于该网页的水平位置

clientY 光标相对于该网页的垂直位置

close 关闭当前页面

confirm 输入框

clientWidth 获取元素宽度

clientHeight 获取元素的高度

childNodes 获取所有子节点

children 返回子元素

cloneNode 复制节点

Clone 克隆、复制

chekbox 复选框

cell 表格的单元格

color 颜色

center 中间，居中

connected 连接的

contact 联系

content 内容

circle 圆圈

class 类别

css 层叠样式表

clear 清除

cursor 鼠标指针

centimeter 厘米

continue 继续

close 关闭

ceil 向上取整

charAt 获取某位置字符

D:

DOM 全称Document Object Model 文档对象模型

DOM MouseScroll 在火狐浏览器中的滚轮事件

document 文件，文档

dbclick 双击

dashed 虚线

display 显示

decimal 十进制

division 分区，div 就是这个单词的缩写

decoration 装饰

default 默认的

definition 定义

dotted 点线

double 双线

design 设计

do 做

E:

exponential 指数曲线的缓动

elastic 指数衰减的正弦曲线缓动

error 错误 过失

element 元素

else 否则

F:

focus 当输入框聚焦的时候触发

firstChild 第一个子节点

firstElementChild 返回第一个标签节点

function() 函数

float 浮动

filter 滤镜，过滤器

font 字体

first 第一个

for 在循环语句中的一个保留字

fixed 固定的

function函数，功能

G:

getAttribute 获取属性

getElementsByClassName 根据class标签获取元素

getElementsByName 通过元素的Name属性值

getElementById 通过元素Id，唯一性

getElementsByTagName 通过标签名查找元素

gif 一种图像格式

green 绿色

gray 灰色

H:

history 对象

host 主机

height 高度

hidden 隐藏

head 头部

home 首页

height 高度

horizontal 水平的

help帮助

hover 鼠标指针经过时的效果，或称为“悬停状态”

I:

if 如果

int 整数

index 索引

inline 行内

inner 内部的

indent 缩进

infinity 无线循环

indexOf 判断某字符的首次位置

input 当输入的时候实时触发

insertBefore 插入到某元素前

innerHeight 内部高度

innerWidth 内部宽度

in 从0开始加速的缓动

inOut 前半段从0开始加速，后半段减速到0的缓动

image 图像

important 重要的

J:

jpg 一种图像格式

justify 两端对齐

K:

keyCode 按键编码

keydown 按下按键

keyup 按下按键抬起

L:

lastChild 返回最后一个子节点

lastElementChild 返回最后一个标签节点

language 语言

line 线

last 最后一个

link 链接

left 左边

list 列表

length 长度

lowercase 小写

level 级别

M:

mouseover 移动到元素上

mouseout 从元素上移开

mousemove 移动鼠标

mousewheel 在其他浏览器的滚轮事件

mousedown 鼠标按下事件

mouseup 鼠标抬起事件

margin 外边距

millimeter 毫米

max 最大的

min 最小的

medium 中间

model 模型

menu 菜单

move 移动

middle 中间

N:

new 新建

nodeValue 节点值

nodeType 节点类型

nodeName 标签名称

navigation 导航

normal 标准

number 数字

null 空，空值

nextElementSibling 返回下一个兄弟元素

nextSibling 返回下一个兄弟节点

nextElementSibling 下一个兄弟元素

O:

only 仅仅

overflow 溢出

object 对象

optional 可选的

orange 橙色

open 打开，打开新页面

outerHeight 整个高度

outerWIdth 整个宽度

onscroll 窗口滚动事件

onresize 窗口大小监听事件

onload 图片加载事件

onStart 开始事件

onComplete 完成事件

onStop 停止事件

onUpdate 更新事件

onload 在装载时

onclick 在点击时

ondblclick 在双击时

onmouseover 在鼠标进入时

onmouseout 在鼠标离开时

onmousemove 在鼠标移动时

onmousedown 在鼠标按下时

onmouseup 在鼠标抬起时

onkeydown 在按键按下时

onkeyup在按键抬起时

onkeypress 在按键时

onsubmit 在提交时

onchange 在改变时

onfocus 在获得焦点时

onblur 在失去焦点时

onscroll 窗口滚动事件

onresize 窗口大小监听事件

offsetLeft 获取元素距离左侧的距离

offsetTop 获取元素距离顶部的距离

offsetWidth 获取元素自身宽度

offsetHeigh 获取元素自身高度

out 减速到0的缓动

P:

port 端口

protocol 协议

prompt 提示框

previous 前一个

prevent 阻止

password 密码

position 位置

prepend 预先

padding 内边距

progress 进度

point 点

public 公开的

pointer 指针，指示器

purple 紫色

position 定位，位置

pop 弹出

push 压入

open 打开

option 选项

parentNode 返回父级节点

parentElementNode 获取已知节点的父节点

previousSibling 返回上一个兄弟节点

previousElementSibling 返回上一个兄弟元素

pageX 光标相对于该网页的水平位置

pageY 光标相对于该网页的垂直位置

Q:

quadratic 二次方的缓动

quintic 五次方的缓动

quartic 四次方的缓动

querySelector 根据标签名获取第一个元素

querySelectorAll 获取所有标签名的元素

R:

row 行

replacement替换

return 返回

random 随机

round 取整

repeat 次数

radio 视频

red 红色

resize 重新设置大小

relative 相对的

right 右边

reload 刷新

repeat 重复，平铺

remove 删除当前节点

replaceChild 替换节点

removeEventListener 取消侦听器

removeAttribute 删除属性

removeChild 删除父节点的某个子节点

S:

start 开始

stop 停止

setinterval 时间函数

submit 提交

scroll 滚动

shadow 阴影

silver 银色

special 特殊的

size 尺寸

square 方块

solid 固体，实线

static 静态的

solution 方案

strong 强壮，加粗的

son 儿子

style 样式

span 一个HTML 标记

switch 切换

setInterval 设置反复性定时器

setTimeout 设置一次性定时器

srcElement 源对象，事件源

split 分割

substr 截取字符串

substring 截取字符串

sqrt 取开方

status 状态

sort 排序

slice 切片，划分

splice 铰接，粘接

sibling 兄弟

scrollTop 获取文档滚动高度

screenX 光标相对于该屏幕的水平位置

screenY 光标相对于该屏幕的垂直位置

setAttribute 设置属性

scrollHeight 获取文档整体高度

scrollTop 获取文档滚动高度

scrollLeft 元素左边界

setAttribute 设置节点上的属性

T:

table 表格

title 标题

top 顶部

text 文本

thick 粗的 厚的

thin 细的

transitional 过渡的

type 类型

through 穿过

this 这个，当前

typeof 类型

textContent 文本添加文字

td 单元格“列”的HTML 标记

tr 表格中“行”的HTML 标记

toLowerCase 转换为小写

toUpperCase 转换为大写

U:

underline 下划线

uppercase 大写

upper 上面的

url 网址

V:

vertical 竖直的

visited 访问过的

var 定义变量

W:

wrap 包裹

window 窗口

white 白色

width 宽度

while 当…的时候

write 写入

Y:

yellow 黄色

1、HTML

header 头部/页眉；body 身体；index 首页/索引；home 首页/家；logo 标志；navigation/nav 导航；menu 菜单；banner 横幅广告；main 主体；content 内容；container/con 容器； wrapper/wrap 包裹（类似于container）； sub\_menu/second\_menu 子菜单/二级菜单；list 列表；item 项目；name 名字；section 分区/分块（类似于div）；children 孩子；article 文章； aside 侧边栏/广告； footer 页脚/底部； title 标题；sub\_title 副标题；company 公司；news 新闻；product 产品；contact us 联系我们；icon 小图标；phone 电话；address/add 地址；telephone/tel 电话；message 信息/留言；feedback 留言；case 案例；friend link 友情链接；copyright 版权；table 表格；form 表单；service 服务；sort 分类；category 类别；button 按钮；search 搜索；disable 禁用；download/down 下载；canvas 画布；iframe 内嵌框架；load 加载；pause 暂停；play 播放；video 视频；method 方式/方法；submit 提交；price 价格；summary 概要；detail 详细；title 标题；time 时间；image 图片；picture/pic 图片；reset 重置；textarea 文本域；page 页；previous/prev 以前的；next 下一个；auto 自动；muted 静音；script 脚本；loop 循环；

2、CSS

width 宽度；height 高度；line-height 行高；margin 外边距；padding 内边距；border 边框；block 块元素；inline-block 行内块；float 浮动；clear 清除；top 顶部；left 左；right 右；bottom 底部；background 背景；cover 覆盖；contain 包含；position 位置/定位；static 静态的；relative 相对的；absolute 绝对的；fixed 固定；opacity 不透明；transparent 透明；color 颜色；first 第一；second 第二；last 最后一个；child 子；border-radius 圆角； shadow 阴影； display 展示； hidden 隐藏；overflow 溢出； cursor 光标； pointer 指示；animation 动画；transition 过渡；after 后；before 前；scale 比例；translate 转化；keyframes 关键帧；flex 弹性（布局）；border-radius 圆角；justify-content 内容对齐；between 两……之间；center 居中；align 对齐；default 默认；column 分列；row 行；**ellipsis 省略**；space 空间；italic 斜体；bold 加粗；active 有效的；focus 焦点；infinity 无限；indent 缩进；important 重要的；

3、JS

string 字符；substring 子字符串；object 对象；property 属性；key 键；value 值；params 参数；function 函数；if 如果；else 否则；foreach 循环；return 返回；switch 开关；while 在……时候；void 无效；class 类名；undefined 未定义；boolean 布尔值；double 双；long 长；length 长度；toggle 切换；scroll 滚动；export 出口；click 点击；mouseenter 鼠标进入；mouseleave 鼠标离开；array 数组；console 控制台；delete 删除；arguments 参数；instanceof 运算符；split 分裂；append 附加；slice 把…分成部分;