

# 文件说明

---

## 0.cpp

原始的数独解决程序，按照元素在数独中的位置从上到下，从左到右枚举所有可能性。

缺点：没有任何剪枝与选择操作，因此枚举方案非最优，在一些情况下耗时较多。

因为该程序并非项目重点且我比较懒，不再具体解释其中变量的含义。

效果：<https://www.luogu.com.cn/record/92759980>

## 1.cpp

改进后的数独解决程序，每次枚举可选数目最少的位置。

具体实现：（在 `Search()` 中）维护一个数组 `total_remain[10]` 使其具有性质：

对  $i \in \mathbb{N}, i \in [0, 9]$ ，当前数独中有 `total_remain[i]` 个位置，其可选元素数目为  $i$ 。其中，已填数字位置的可选元素数目为0。

这样，遍历 `total_remain` 可以直接找出最少的可选数目，而不用对81个位置分别计算可选数目。（这样做应该比分别计算快...？）

### 变量与程序解释：

#### 全局变量

`cell`: 记录当前数独局面，元素值为0表示位置为空。

`candidate`: `candidate[i][j][k]` 的值表示 `cell[i][j]` 非零时将  $k$  填入此处是否会产生冲突，其中值为0表示不会，值为  $i (i \neq 0)$  表明会，且产生冲突的因素（有值为  $k$  的数在同行/列/九宫格）个数为  $i$ 。这样规定是为了方便在递归中回溯。

`cell_remain`: `cell_remain[i][j]` 的值代表 `cell[i][j]` 可选元素的个数，即 `cell[i][j]==0` 时，`candidate[i][j][k]` ( $1 \leq k \leq 9$ ) 中零元素的个数。

`total_remain`: 对  $i \in \mathbb{N}, i \in [0, 9]$ ，当前数独中有 `total_remain[i]` 个位置，其可选元素数目为  $i$ 。其中，已填数字位置的可选元素数目为0。

`solved`: 值为1表明数独已解决，值为0表明数独未解决。

#### Input

输入数独，预处理 `candidate` 数组。

#### InitiateRemain

预处理 `cell_remain` 和 `total_remain` 数组。

`cnt`: 记录 `cell[i][j]` 可选元素的个数。

## Search

递归主体。当 `solved` 为1时返回，当数独内所有位置的可选元素数目都为零时判断数独是否已被填好，其余情况按可选元素数目最少的位置枚举。

`minimum`: 记录遍历 `total_remain` 后得到的可选元素个数的非零最小值。当该值不存在时 `minimum` 为零。

`flag`: 用来退出循环的变量。

`current`: 记录当前枚举位置的坐标。

## Output

输出数独。

## Solve

运用上述函数输入，解出并输出数独。

优点：枚举量少，效率高。

可改进：

1. 存在多个可选数目最少位置时，综合同行/同列/同九宫格上其余格子的可枚举情况决定枚举哪个。
2. 枚举时运用人类解数独的技巧可能可以进一步加快效率。

效果：<https://www.luogu.com.cn/record/94620828>

## 2.cpp

第九周作业写的数独辅助程序，应该用不上，但因为和数独有关就贴上来了。