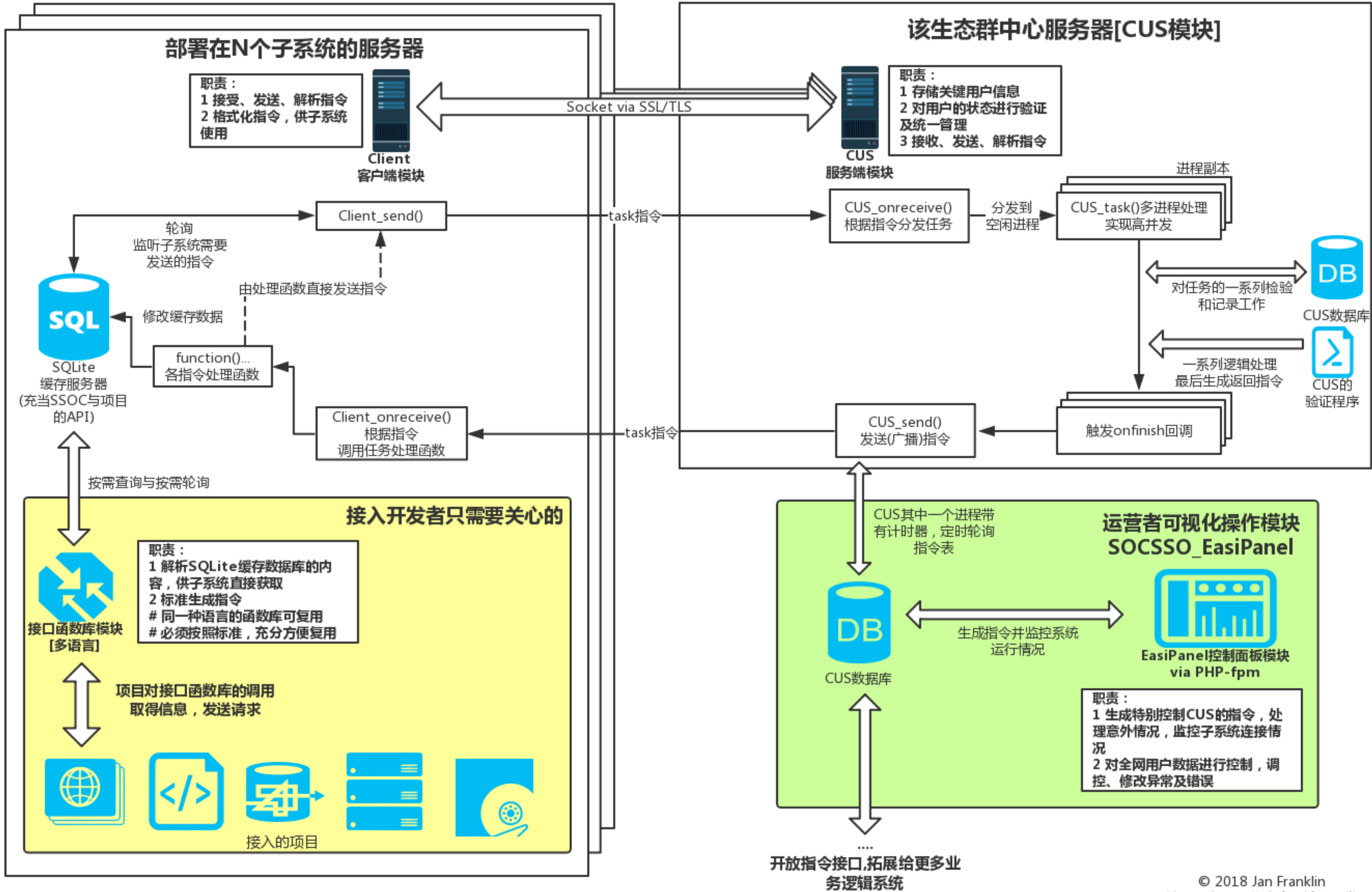


Socket_SSO[SSOC] 原理图

由Jan.F铸造

SSOC是一套基于PHP-Swoole异步通信框架，分布式部署的高并发SSO的简易实现方案
支持多语言的灵活、开放接入方式，简化接入流程，开发者只需完成接入，无需关心实现过程
兼备用户状态及信息管理功能，是分布式系统用户数据统一的优美解决方案



FAQ

1. SOCSSO的目的是在中心服务器拥有规范的检验逻辑前提下，减少网络请求，保证每个子系统的SQLite缓存的用户数据的统一，包括用户的状态(登陆/注销...)及关键信息(用户名/昵称/手机号...)

2. 为什么考虑SQLite做子系统的缓存数据库？

- 缓存数据库内的内容随时变化，时刻受CUS/子系统/全网的修改，不具备任何时效功能，SQLite的轻便无需维护、小数据下的高效和充分离线(安全性)满足了需求。

- 同时，SQLite在各语言皆有完备的类库，编写接口函数库方便，简化接入。

3. 接入SOCSSO对开发者的要求

如果SSOC仓库内已经有支持子系统语言的函数库，那么开发者只需要阅读函数库文档，会启动Client及CUS端，即可完成接入。

如果没有现成语言函数库，则按照文档、参照其他语言函数库完成接口函数库开发，完成接入

4. SSOC的指令

指令可理解为SSOC各模块沟通的“语言”或“接口”，SSOC的指令集决定SSOC的业务范围。各模块(CUS/Client/接口函数库/EasiPanel)必须标准地遵守指令标准，SSOC方可协调工作。

二次开发必须熟悉指令集文档