## 一、开发模式：

采用MVC的开发模式；

svn地址：https://git.gldev.cn:31010/xxmskt/xxmskt-app-android.git

## 二、开发环境:

Android studio版本: 3.0.1;

gradle版本:3.0.1;

jdk版本:1.8；

## 三、上线使用：

打包使用的签名文件：在项目中的getLearnKey.jks；storePassword: getLearn1985；

Alias别名：key0，密码：getLearn1985；(在 build.gradle中也有记录);

## 四、项目使用到的第三方库：

1、支付：支付宝和微信sdk;

2、投屏：乐播投屏SDK;

3、网络请求：使用Retrofit；

4、查找控件：使用butterknife；

5、图片加载框架：使用Glide；

6、事件通知：使用EventBus；

7、Recyclerview下拉刷新和上拉加载更多：使用SpringView；

8、视频播放器：使用UniversalVideoView；

9、地址选择器：使用PickerView；

10、图片压缩：使用Luban；

11、图片选择器：使用PhotoView；

12、Retrofit网络请求日志打印：使用interceptor；

## 第五、项目的目录结构：

1、activity：存放activity;

2、adapter：存放Recyclerview、ListView、ViewPager、GridView和Tablayout等的adapter;

3、anim：存放动画相关类；

4、event：存放事件，如EventBus相关；

5、Fragment:存放Fragment；

6、model：存放网络请求，实体bean等，其中的bean：存放网络请求等的bean；

7、service：存放service；

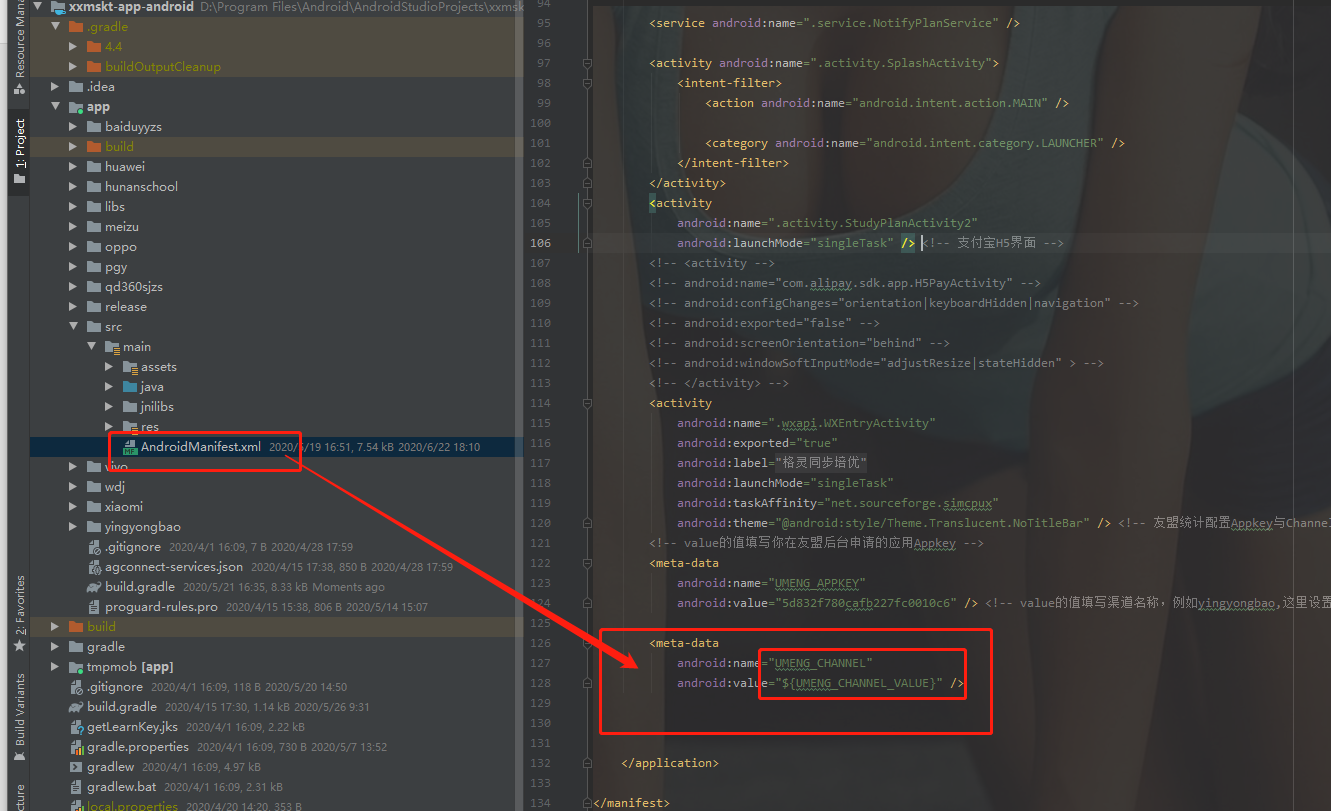
8、utils：存放各种工具类；

9、view：存放自定义view；

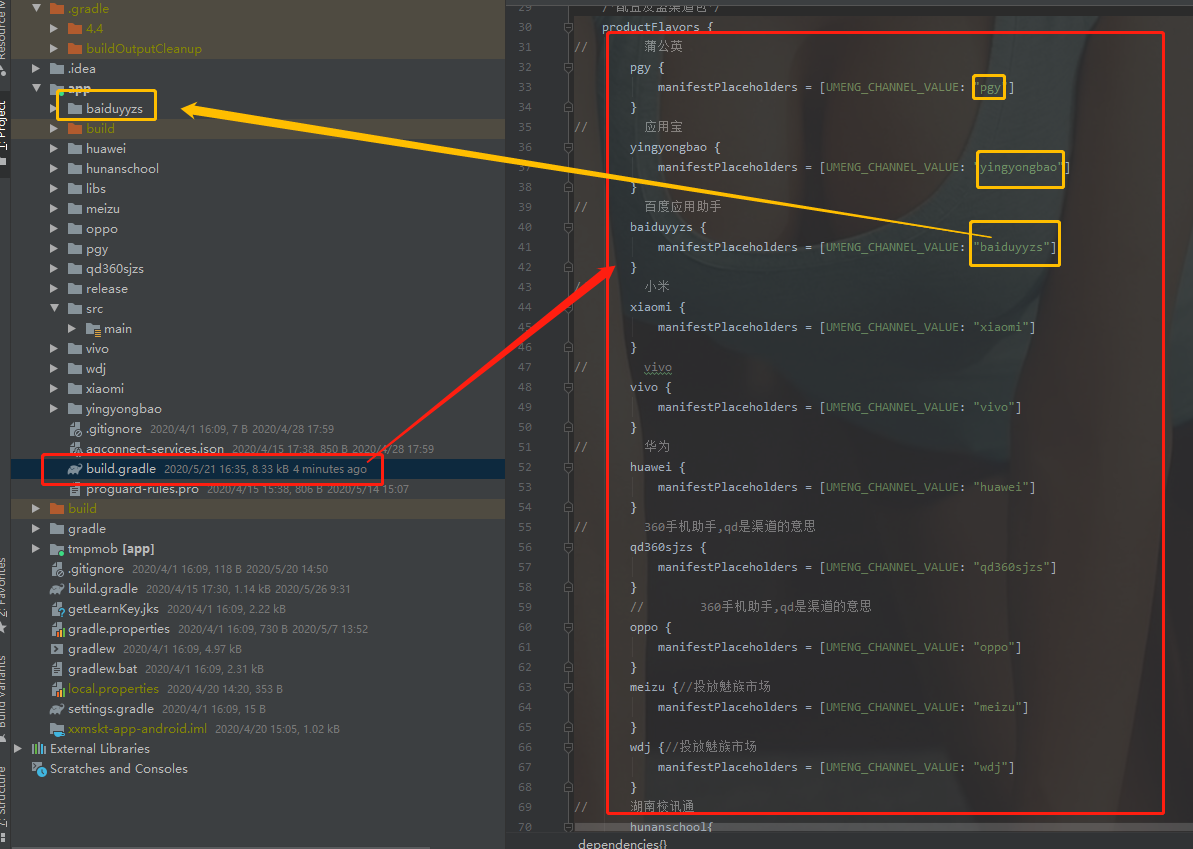
10、wxapi：存放微信相关的；

## 六、打包渠道

用友盟多渠道打包方式



根据data 定义name 和相应的文件名定义打包的好后的路径



## 项目目录结构

Activity：所有项目的活动

Fragment：所有活动的碎片

Adapter：所有活动和碎片的配置器

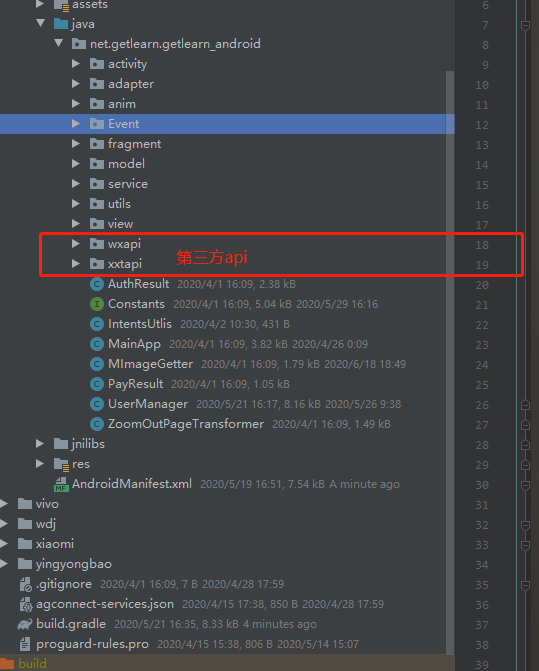
Utils: 工具目录

Service：只有一个应用通知

View：动画和弹窗

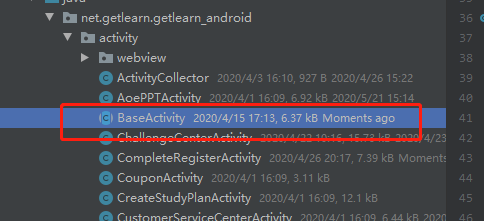
Event：Event通讯

Model：model和网络请求

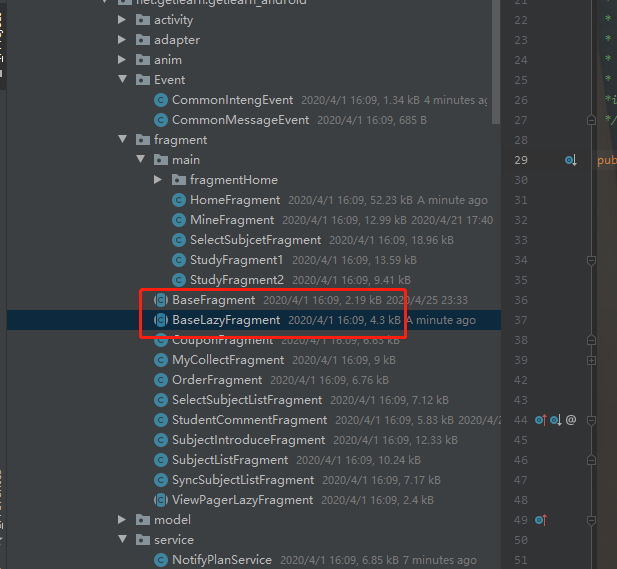


### Acitivity和Fragment的基类

Acitivity:BaseAcitivity



Fragment:BaseLazyFragment和BaseFragment

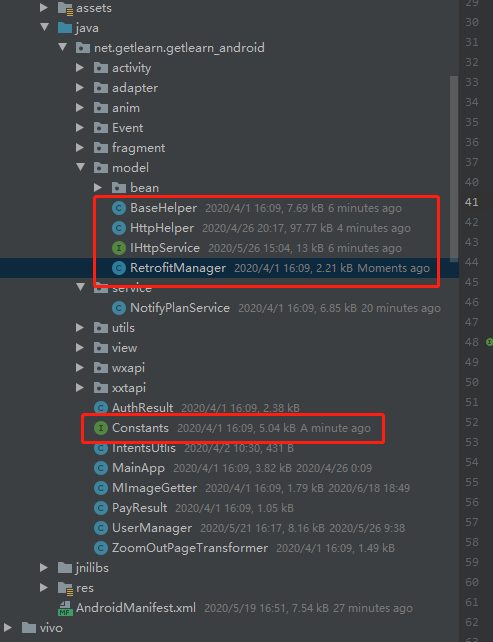


### 网络请求和调用

IHttpService(接口与域名)🡪HttpHelper(接口参数)->Constants(接口常量)->BaseHelper(接口基类)

Key：访问密钥

BASE\_URL:访问地址



列入：

IHttpService(

String *BASE\_URL* = "http://newxxtbpy.getlearn.net/";//新测试域名

HttpHelper：

public void getBanner(IHttpCallback httpCallback,  
 String token,  
 int timestamp){  
 //获取sign  
 TreeMap mapGetSign = new TreeMap();  
 mapGetSign.put("timestamp",timestamp);  
 String sign = CommonUtils.*getSign*(mapGetSign);  
 //请求map放入参数  
 HashMap<String,Object> map = new HashMap<>();  
 map.put("sign",sign);  
 map.put("token",token);  
 map.put("timestamp",timestamp);  
 super.enqueue(super.getService().getBanner(map),httpCallback,Constants.*REQUEST\_BANNER*, BannerModel.class);  
}

Constants:

int *REQUEST\_BANNER* = 2;//轮播图

在Java中调用

HttpHelper mHttpHelper = new HttpHelper();

mHttpHelper.getBanner(this, UserManager.*getInstance*().getToken(), CommonUtils.*getCurrentTimeStampInt*());

### 请求和回调是使用ASE128加密算法

### 日志打印

//开关  
private static boolean *debug* = true;

### 获取当前Apk的版本工具APKVersionCodeUtils

获取本地版本号getVersionCode

获取本地版本名getVerName

### 数据保存工具SPUtil

数据保存是使用ShareOreferences 数据xml文件保存

### 消息传送载体CommonMessageEvent

Private int type;//类型

Private String content；//内容

### 保存用户个人信息

UserManager:此类记录用户个人信息 选择年级版本等等

用户的token也这个类中