数字图像处理

计算机科学系 黄 剑 hjian@mail.sysu.edu.cn



主要内容:

- ①变量的定义及赋值;
- ②数值数组、字符串数组、元胞数组和构架数组等数据类型;
- ③矩阵运算的定义和规则;
- ④数组运算的定义和规则。



2. 1 概述

2.1.1 数据术语

- 1) 矩阵: 由m×n个数组成的排成m行n列的一个矩形的数表,其中0×0矩阵为空矩阵([])。数表中第 $i(1 \le i \le m)$ 行第 $j(1 \le j \le n)$ 列的数据称为矩阵元素
- 2) 标量: 1×1的矩阵,即为只含一个数的矩阵。
- 3)向量: 1×n或n×1的矩阵,即只有一行的或者一列的矩阵。只有一行的矩阵称为行向量,只有一列的矩阵称为列向量。数表中第i(1≤i≤n)个数据称为向量元素。
- 4)数组:矩阵的延伸,一般指多维数组,其中标量,向量和矩阵都是数组的特例。

2.1.2 数据类型

- 数据类型包括数值型、字符串型、元胞型、构架型等。数值型有单精度型、双精度型和整数型。整数型有uint8, uint16, uint32和 uint64等无符号型和int8, int16, int32和 int64等符号型整数。
- 数值型数据可以用带小数点的形式和科学计数法表示,数值的表示范围是10-309~10+309。
- -20、1.25、2.88e-56(表示2.88×10⁻⁵⁶)、 7.68e204(表示7.68×10²⁰⁴) 都是合法的数据表示。。
- 一般在计算时采用双精度型,在输出时有多种数值显示格式可供选择。

数值显示格式的设置通过format 命令, 格式如下:

- format short 默认设置,以5位数字形式输出
- format long 以15位十进制数形式输出
- format short e 以5位十进制数加指数形式输出
- format long e 以16位十进制数加指数形式输出
- format short g 从format short和format short e 中自动选择最佳输出形式



- format long g 从format long和format long e 中自动选择最佳输出形式
- format hex 以16位十六进制数形式输出
- format + 以正号、负号和零形式输出
- format bank 以两位小数形式输出
- format rat 以近似分数形式输出
- format loose 以稀疏格式(变量与执行结果之间有空行)输出
- format compact 以紧凑格式(变量与执行结果之间无空行)输出

2.2.1变量的命名

变量的命名规则为:

- 1 变量名必须以字母开头,变量名的组成可以是任意字母、数字或者下划线,但不能含有空格和标点符号。
- 2 关键字和函数名不能作为变量名。
- 3 变量名不能超过63个字符。
- 4 变量名区分字母的大小写,即大小写敏感。

大小写是否区分可以通过命令casesen on/off进行切换(如果不区分大小写,为 casesen off,否则为casesen on)。

2.2.2变量的赋值

变量的赋值通常有两种形式:

- 1 变量=表达式
- 2 表达式
- 其中表达式是用运算符将有关运算量连接起来的式子,其结果是一个数组。
- 形式1中, = 代表的是赋值操作,将表达式的值赋给MATLAB的变量;形式2中,将表达式的值赋给MATLAB的临时变量ans。

例2-1 在命令窗口输入下述语句,并按回车键执行,分别给变量a、b、c赋值:

a=1% a为标量

b=[0 1] % b为行向量

c=[1 2;3 4;5 6] % c为矩阵即二维数组



2.2.3 特殊变量

eps

MATLAB定义的正的极小值2.2204e-16

Realmax

最大的正实数1.7977e+308

• Realmin

最小的正实数2.2251e-308

• Pi

内建的π值

• i, j

虚数单位i=j= √-1

Inf

 ∞

NaN

无法定义一个数目

• Nargin

函数输入参数个数

• Nargout

函数输出参数个数

• Flops

浮点运算次数



2.2.4内存变量的管理

- 1 内存变量的显示与删除
- 1) who 用于显示在MATLAB工作空间中已 经驻留的变量名清单。
- 2) whos 在给出变量名的同时,还给出它们的大小、所占字节数及数据类型等信息。
- 3) clear 删除MATLAB工作空间中的变量。注意,特殊变量不能被删除。

例2-2 查询例2-1中语句执行后工作空间中

的变量情况。

在命令窗口输入 who

执行结果为:

Your variables are:

a

b

C

在命令窗口输入 whos

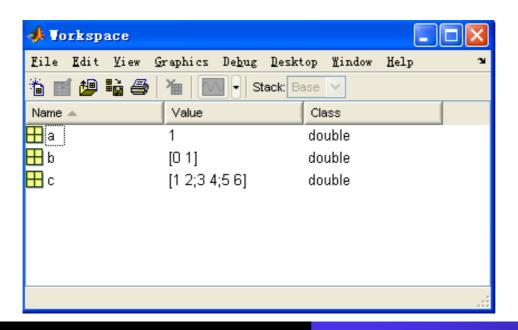
执行结果为:

Name	Size	Bytes Class
a	1x1	8 double array
b	1 x 2	16 double array
C	3x2	48 double array

Grand total is 10 elements using 72 bytes

2 工作空间浏览器

 工作空间浏览器窗口用于显示所有MATLAB 工作空间中的变量名、数据结构、类型、大 小和字节数,也可以对变量进行观察、编 辑、提取和保存。





3 内存变量文件

利用MAT文件可以把MATLAB工作空间中的一些有用变量长久地保留下来。MAT文件的生成和调入由save和load命令来完成

1) save的格式为:

save 文件名 [变量名表] [-append][-ascii]

功能:把工作空间中的变量存入磁盘。其中变量 名表指出需存储的变量,append为数据填加方 式,ascii为数据形式。

2) load的格式为:

load 文件名 [变量名表] [-ascii]

功能。磁盘上存储的mat数据文件取回到MATLAB工作空间中。参数含义同save。

例2-3: 例2-1中语句执行后, 在命令窗口

依次输入下述命令:

- save %变量a,b和c保存在matlab.mat
- Save mydata1.mat %变量a,b和c保存在
- save mydata2.mat a %变量a保存在 mydata2.mat
- save mydata3.mat a b %变量a和b保存在 mydata3.mat
- save mydata4.mat a b c%变量a, b和c保存在 mydata4.mat

mydata1.mat

2.3 数值数组

2.3.1数值数组的建立

- 1 赋值语句建立数组
- 矩阵的建立可以通过赋值语句实现,赋值符号左边为变量名,右边为矩阵元素。矩阵元素应用方括号([])括住,元素可以是数值或表达式元素,表达式可以由数字、变量、运算符和函数等组成。
- 矩阵同行内的元素间用逗号或空格隔 开,行与行之间用分号或回车键隔开。



例2-4 在命令窗口输入语句:
$$a=[1,2,3;4,5,6;7,8,9]$$

按回车键,命令就被执行,在MATLAB命令窗中显示以下结果:

a =

1	2	3
4	5	6
7	8	9

如果在上述输入语句末尾加上分号,则在命令窗口不显示结果。同理可以通过赋值语句建立向量。

例2-5 在命令窗口输入语句:

$$x=[-1.3 1+2+3 sqrt(5)]$$

%sqrt是求平方根函数

按回车键,指令被执行,MATLAB命令窗中显示 以下结果:

 $\mathbf{x} =$

-1.3000

6.0000

2.2361



例2-6 在命令窗口输入下述语句,建立复数数组: b=[1+2*i,2+3*i;2-i,3-2*i]

执行结果为:

b =

1.0000 + 2.0000i 2.0000 + 3.0000i

2.0000 - 1.0000i 3.0000 - 2.0000i



elfun函数库中提供一系列复数函数:

```
复数的实数部分
real
real(b)
        复数的虚数部分
imag
imag(b)
        绝对值或模
abs
abs(b)
        幅角
angle
angle(b) 结果为弧度
angle(b)*180/pi 结果为角度
        共轭
conj
conj(b)
```



等间隔向量赋值可以通过简捷表达式实现。下面介绍两种为等间隔向量赋值的方法:

1) 两个冒号组成等增量语句

格式: t=初值: 增量: 终值

说明:

初值、增量和终值分别表示开始值、步长和结束值。当增量可为负值,省略时则默认为增量为1;当增量省略或增量>0而初值>0时为空向量,当增量<0而初值<终值时也为空向量。

例2-7 简捷表达式建立向量和矩阵

- t1=0:0.02:1 %产生0≤t1≤1之间的行向量, 间隔为0.02
- t2=5:-1:2 %产生5≤t1≤2之间的行向量, 间隔为-1。
- t4=2:-1:3 % 建立空矩阵
- t5=[1:2:5;1:3:7] %建立矩阵



2)使用linspace和logspace函数生成向量

linspace函数的格式:

linspace (a, b, n)

功能: 生成从a到b之间线性分布的n个元素的行向量。

logspace函数的格式:

logspace (a, b, n)

功能: 生成从10°到10°之间按对数等分的n个元素的行向量。

例 2-8 用linspace和logspace函数 生成向量

t1=linspace(0,2*pi,5)%从0到2*pi等分 成5个点

linspace(1,8,8)

linspace(1,8,1)

t2=logspace(0,2,3)%从1到100(即

100到102) 按对数等分成3个点

3 内建函数 1) 通用特殊矩阵

函数库elmat提供的常用的通用特殊矩阵 生成函数:

- zeros
- ones
- eye
- rand



2) 用于专门学科的特殊矩阵

(1) 魔方矩阵

magic (n)

功能:魔方矩阵的元素由1到n×n 的自然数组成,其对角线上的元素为1;每行、每列及对角线上的元素之和均等于(n³+n)/2。魔方矩阵的每行、每列及两条对角线上的元素和都相等。对于n阶魔方阵,其元素由1,2,3,...,n²共n²个整数组成。

例2-9 产生2阶和3阶魔方阵。

- m1=magic(2)
- m2=magic(3)

%产生2阶魔方阵

%产生3阶魔方阵



4 通过MAT数据文件加载矩阵

通过load命令或选择菜单File→Import Data命令加载MAT数据文件来创建矩阵。

5 在M文件中创建矩阵

M文件实际上是一种包含MATLAB代码的文本文件;通过在MATLAB命令窗口中运行M文件创建矩阵。



2.3.2数组元素的标识

1向量的标识

向量是由多个元素组成的,每个元素通过序 号来标识。

例2-16 演示向量的标志和重新赋值。

$$x=1:2:7; y=x';$$

一个元素7

数字图像处理,2008年

两种标识方式:全下标方式和单下标方1) 3全下标方式

全下标方式标识是指出行下标和列下标的方法标识,如一个 $m \times n$ 的矩阵a的第i($1 \le i \le m$)行第 $j(1 \le j \le n)$ 列的元素可表示为a(i, j)。



例2-17 演示矩阵元素的标识和扩充矩阵的方法

a=[1 2;3 4;5 6]; %建立一个2×3的矩阵 a12=a(1,2) %引用a(1,2)的值

a(3,3)的值,(3,3)

超出矩阵的大小,出错 %扩充2×3的矩阵为3×3的

矩阵,并给a(3,3)赋值

a(3,3)=9

2) 单下标方式

根据全下标换算出单下标的函数sub2ind格式:

IND=sub2ind(siz, I, J)

功能: IND为返回的对应的单下标, siz为以矩阵 行数和列数构成的两个元素的向量, I和J分别 为矩阵的某一行号和列号。

根据单下标换算出全下标的函数ind2sub格式:

[I, J]=ind2sub(siz, IND)

功能: I和J分别为返回的矩阵的某一行号和列号, siz为以矩阵行数和列数构成的两个元素的向量, IND为单下标。

例2-18 演示矩阵元素的全下标标识和单下标标识的转换。

[i,j]=ind2sub([3 3],5)

% 3×3矩阵的第5个元素的全下标

ind=sub2ind([3 3],3,3)

% 3×3矩阵第三行、第三列元素的序号

2.3.3 子数组

子数组是从数组中取出一部分元素所构成的数组,通常可用全下标和单下标方式取子数组。

1 向量的一般情况如下:

A(i) 数组A的第i个元素

A(i:L:i+m) 数组A的第i个-第i+m个(下标增量为L)元素



2 矩阵一般情况如下。

- A(:,j) 数组A的第j列全部元素
- A(i,:) 数组A的第i行全部元素
- A(i, j) 数组A的第i行第j列的元素
- **A(:, j:L: j+n)** 数组A的第j列-第j+n列(下标增量为L)全部元素
- **A(i:k:i+m,:)** 数组A的第i行-第i+m行(下标 增量为k)元素
- A(i:k:i+m, j:L:j+n)
 数组A的第i行-第i+m

 行(下标增量为k)
 并在第j列

 -第j+n列(下标增量为L)全

部元素山大学信息科学与技术学院计算机系,黄剑

例2-19 演示建立行向量并取子数 细的方法。

```
a1=[1.1,-2.2,3.3,-4.4,5.5];
a1(3) % 取a1的第三个元素
a1([1 4]) % 取a1的第一个和第四个元素
a1(1:2:5) % 取a1的第一个、第三个和第五
个元素,等价语句为:
a1(1:2:end)
```



```
的方法。678;9101112];
a=[1 \ 2 \ 3 \ 4;5]
a(1,:)
a(:,end)
a24=a(2,4) % 取a的第二行、第四列的元素
a(1:2:4,:)
a(:,1:2:end)
a1=a([1,2],[2,3,4])
a2=a([1,2],[2,3,1])
a3=a([3,1],:)
a([1,3],[2,4])=zeros(2)
             %对a([1,3],[2,4])赋值
```

数组的赋值大致有两种方式:全元素方式和子数组方式。

1 全元素方式

全元素方式赋值的一般格式:

a(:)=b

功能: 给矩阵a的所有元素赋值,矩阵b的元素总数必须等于矩阵a的元素总数,但行列数不一定相等。

例2-21 演示全元素方式赋值的方法

```
a=zeros(2,3); b=1:6; a(:)=b
```

执行结果如下:

1 3 5

2 4 6



2 子数组方式

子数组方式赋值的一般格式1:

$$a(s)=b$$

功能:给矩阵a的部分元素赋值,s为单下标序号,b为向量,向量的元素个数必须等于数组a中s指定的元素个数。

子数组方式赋值的一般格式2:

A(i:k:i+m, j:L:j+n)=b

功能:给数组a的部分元素赋值,则数组b的行列数必须等于数组a的第i行-第i+m行(下标增量为k)并在第j列-第j+n列(下标增量为L)全部元素的行列数。

例2-22 演示子数组方式赋值方法。

a=zeros(2,3);a(5:6)=[2 3] %给第5、6元素赋值

如果对a不作初始化, a(5:6)=[2 3]的赋值情况有何变化?

a=zeros(3,4);

 $a(1:2,1:3)=[1 \ 1 \ 1;1 \ 1 \ 1]$

%给第一、二行元素赋值为全1

2.3.5数组元素的删除

数组元素的删除是简单地通过赋值为空(用[]表示)实现的。

通过赋值为空,可以实现删除一行元素、一列元素、子数组和整个数组。

注意区分空矩阵和零矩阵:

空矩阵是0×0的数组,而零矩阵是元素为零的m×n的数组。

例2-23 建立3×3的数组,实现数组元素的删除。

$$a=[1 2 0;3 4 0;5 6 9];$$

2.3.6 多维数组

- 1 三维数组的建立
- 三维数组的建立方式和二维数组类似,大致有三种方式:
- 1) 通过全下标元素赋值方式创建
- 2) 由生成函数直接创建
- 3) 由生成函数ones, zeros, rand和randn 等直接创建多维数组。



例2-24 演示全下标元素赋值方式建立 三维数组的方法。



例2-25 演示生成函数ones、zeros、rand和randn直接创建多维数组的方法。

ones (2, 3, 4)



函数cat的格式为:

cat(维, p1, p2,)

功能:按指定行列数放置模块数组生成多维数组。参数维是指沿着第几维连接数组p1、p2等。

函数repmat的格式为:

repmat(p, 行列页)

功能: 在总元素的数目不变的前提下重新确定数组的行列数来重组数组。

其中第一个输入变量p是用来放置的模块数组,后面的变量行、列、页是要放在指定的各维。

例2-26 演示cat和repmat函数的功能。

$$a=[1 2;3 4];b=[5 6;7 8];cat(1,a,b)$$

$$a=[1 2;3 4];b=[5 6;7 8];cat(2,a,b)$$



a=[1 2;3 4];b=[5 6;7 8];cat(3,a,b) repmat(magic(2), 2, 3) (repmat(magic(2),[2, 3])结果同下) repmat(5, 2, 3)



2 多维数组的信息

函数ndims的功能是直接给出数组的维数,格式为:

ndims(p)

其中,p为数组。

• 函数size的功能是给出数组各维的大小,格式为:

[m, n, ...] = size(p)

%得出各维的大小

m=size(p, x)

%得出某一维的大小

其中,p为多维数组;m为行数,n为列数...;当只有一个输出变量时, x=1返回第一维(行数),x=2返回第二维(列数),以此类推。

• numel的功能是给出数组的体积(元素的数目) 式为: n = numel(p) 其中,p为数组。



例2-27 演示ndims, size和 numel函数的功能。

```
x = ones(1,8); n = length(x)
               % 建立任意的1×8的数组x
y=zeros(3,5);d=size(y)
               % 建立任意的3×5的数组y
[m n] = size(y),
ndims(y),numel(y),mm=size(y,1),nn=size(y,2)
z = rand(2,10,3);
           % 建立任意的2×10×3的数组y
  = length(z)
```