图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
绘图			
1	直线	Line	L,
1	构造线	Xline	XL,
_	多段线	PLINE	PL,
	正多边形	POLYGON	POL,
	矩形	RECTANG	REC,
1	圆弧	ARC	A,
0	圆	CIRCLE	C,
3	修订云线	REVCLOUD	
$\sim$	样条曲线	SPLINE	SPL,
0	椭圆	ELLIPSE	EL,
•	椭圆弧	ELLIPSE	
45.	块	X	
4	创建块	BLOCK	В,
•	点	POINT	PO,
其	图案填充	внатсн	Н,ВН,-Н,
其	渐变色	GRADIENT	
	面域	REGION	REG,
	表格	TABLE	
Α	多行文字	MTEXT	T,
17	多线	MLINE	ML,

图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
修改			
1	删除	ERASE	Е
8	复制	СОРҮ	CO,CP,
$\Delta   \Delta$	镜像	MIRROR	MI,
@	偏移	OFFSET	O,
88	阵列	ARRAY	AR,-AR,
4	移动	MOVE	M,
O	绕基点旋转对 象	ROTATE	RO,
	按比例缩放物 体	SCALE	SC,
	拉伸	STRETCH	S,
-/	修剪	TRIM	TR,
/	延伸	EXTEND	EX,
	打断于点	BREAK	BR,
	打断	BREAK	BR,
<b>→</b> ←	合并	JOIN	
	倒角	CHAMFER	СНА,
	圆角	FILLET	F,
	分解	EXPLODE	Χ,
1	拉长	LENGTHEN	LEN,
	三维阵列	3DARRAY	3A,
	对齐	ALIGN	AL,

0	圆环	DONUT	DO,
'n	定数等分	DIVIDE	DIV,
1	定距等分	MEASURE	ME,
3	三维多段线	3DPOLY	3P,
Ħ	边界	BOUNDARY	во,-во,
/ <i>b</i> ⇒/ . •			
修改 I		DRAWORDER	
	显示顺序 编辑图案填充	DRAWORDER	HE
<b>₫</b>	编辑图条填充 编辑多段线	HATCHEDIT PEDIT	HE, PE,
N C	編辑多权线 编辑样条曲线	SPLINEDIT	SPE,
0	<b>州科什尔田</b> 线	SELINEDIT	SPE,
图标	 命令中文名	命令英文名	快捷键
CAD †		- 中マ天人石	人地地
CAD 4	配置	STANDARDS	STA,
B	检查	CHECKSTANDARDS	СНК,
-	图层转换器	LAYTRANS	
UCS II	[		
坦	命名 UCS	+UCSMAN	
世	移动 UCS	_ucs _move	
WEB			
<b>\( \rightarrow\)</b>	后退	HYPERLINKBACK	
$\Rightarrow$	前进	HYPERLINKFWD	
3	停止浏览	HYPERLINKSTOP	
Q	浏览 Web	BROWSER	
样式			

A	文字样式	STYLE		性	绕Z轴旋转	UCS	
	277,117			_	当前 UCS		
Hard N	标注样式	DIMSTYLE		逻	向选定的视口 应 用 当 前 UCS	UCS	
<b>A</b>	表格样式	TABLESTYLE					
	图形单位	UNITS	UN,-UN,				
	线宽设置	LWEIGHT	LW,				
	线型管理器	LINETYPE	LT,-LT,				
	设置全局线型 比例因子	LTSCALE	LTS,				
	颜色(设置新对 象的颜色)	COLOR	COL,				
	重命名	RENAME	REN,-REN,				
			, ,				
参照				K b			
*	外部参照管理器	XREF	XR,-XR,		光栅图像	IMAGEATTACH	IAT,
	外部参照	XATTACH	XA,	Ď.	图像	IMAGECLIP	ICL,
*	外部参照	XCLIP	XC,	N.	调整	IMAGEADJUST	IAD,
*>	绑定	XBIND	XB,-XB,		质量	IMAGEQUALITY	
*	边框	XCLIPFRAME		100	透明度	TRANSPARENCY	
	图像管理器	IMAGE	IM,-IM,	<b>!!!</b>	边框	IMAGEFRAME	
		17	1			1	1

图标	命令中文名	命令英文名	快捷键		图标	命令中文名	命令英文名	快捷键			
参照编	参照编辑										
	在位编辑参照	REFEDIT			<b>*</b>	关闭参照	REFCLOSE				
<b>T</b>	添加到工作集	REFSET				保存参照编辑	REFCLOSE				
-	从工作集删除	REFSET									
标注											

					i		I	
$\vdash$	线性标注	DIMLINEAR	DLI,		$\; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; \; $	基线	DIMBASELINE	DBA,
4	对齐线性标注	DIMALIGNED	DAL,			继续	DIMCONTINUE	DCO,
C	弧长	DIMARC	DAR,		· Ly	快速引线	QLEADER	LE,
*;\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\\	坐标	DIMORDINATE	DOR,		<b>\$1</b>	公差	TOLERANCE	TOL,
0	半径	DIMRADIUS	DRA,		•	圆心标记	DIMCENTER	DCE,
3	折弯	DIMJOGGED	DJO,		A	编辑标注	DIMEDIT	DED,
0	直径	DIMDIAMETER	DDI,		1	编辑标注文字	DIMTEDIT	
$\Delta$	角度	DIMANGULAR	DAN,		<b>#</b>	标注更新	-DIMSTYLE	
1	快速标注	QDIM			₽.	标注样式	DIMSTYLE	D,DST,
	重新关联标注	DIMREASSOCIATE	DRE,		H-/-H	替代	dimoverride	DOV,
	删除选定标注 的关联性	DIMDISASSOCIATE	DDR,					
布局		I					I	
K	新建布局	LAYOUT	LO,			页面设置管理 器	PAGESETUP	
N.	来自样板的布局	LAYOUT				显示"视口" 对话框	VPORTS	
	从图纸空间切 换到模型空间 视口	MSPACE	MS,					
	创建并控制布 局视口(在布局 选项卡上工作 时)	MVIEW	MV,					
	从模型空间视 口切换到图纸 空间	PSPACE	PS,					
插入点	<u>l</u> Ī	I		<u> </u>		I	I	
4	插入块	INSERT	I,		4	输入	IMPORT	IMP,
*>	外部参照管 理器	XREF			魯	OLE 对象	INSERTOBJ	IO,

	图像管理器	IMAGE						
绘图次	 <			<u> </u>		I	1	<u> </u>
-	前置	DRAWORDER	DR,			置于对象之上	DRAWORDER	
-	后置	DRAWORDER				置于对象之下	DRAWORDER	
工作空		L			<u> </u>	I		
O.	工作空间设置	wssettings				我的工作空间	wscurrent	
图标	命令中文名	命令英文名	快捷键		图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
查询	ı	ı						
	距离	DIST	DI		置	列表	LIST	LI,LS
	区域	AREA	AA,		塭	定位点	ID	ID,
	面域/质量特性	MASSPROP	MASSPROP,					
标准								
	新建	QNEW	Ctrl+N 、 M,		1	XI	MREDO	
R	打开	OPEN	Ctrl+O,		*	实时平移	PAN	P,-P,
	保存	QSAVE	Ctrl+S	N	Q±	实时缩放	ZOOM	Z + 空格 + 空格,
8	打印	PLOT	PRINT, Ctrl+P,		0	缩放	ZOOM	Z,
	打印预览	PREVIEW	PRE,		9	缩放上一个	zoom_p	Z+P,
8	发布	PUBLISH			SA	对象特性	PROPERTIES	CH,MO,PR Ctrl+1,-CH,
≥6	剪切	CUTCLIP	Ctrl+X,		1000	设计中心	ADCENTER	DC,ADC, Ctrl+2,
	复制	COPYCLIP	Ctrl+C,		1	工具选项板窗口	TOOLPALETTES	TP, Ctrl+3,
0	粘贴	PASTECLIP	Ctrl+V,		1/2	图纸集管理器	SHEETSET	Ctrl+4,
1	特性匹配	MATCHPROP	MA,			标记集管理器	MARKUP	Ctrl+7,
4	块编辑器	BEDIT		-		快速计算器	QUICKCALC	Ctrl+8,
£		UNDO	Ctrl+Z,		?	帮助	HELP	

A	清理	PURGE	PU,-PU,			数据库连接	DBCONNECT	DBC, Ctrl+6,
	网上发布	PUBLISHTOWEB	PTW,	-		运行脚本	SCRIPT	SCR,
	输出	EXPORT	EXP,	-		检查图形中的拼 写(拼写检查)	SPELL	SP,
	退出	QUIT	EXIT,	1		数字化仪	TABLET	TA,
			,		-24	信息选项板	ASSIST	Ctrl+5,
						命令行	Commandlinehide	Ctrl+9,
放缩工	<u> </u>							1
Q	窗口放缩	ZOOM	Z+W,		@	对象放缩	ZOOM	Z+0,
Q	动态放缩	ZOOM	Z+D,		1	放大	ZOOM	Z+ 2X,
2	比例放缩	ZOOM	Z+S,		O	缩小	ZOOM	Z+ .5X,
	中心放缩	ZOOM	Z+C,		0	全部显示缩放	ZOOM	Z+A,
					0	显示全图放缩	ZOOM	Z+E,
实体								
0	长方体	BOX			(3)	旋转	REVOLVE	REV,
	三维实心球体	SPHERE			2	剖切	SLICE	SL,
Ū	圆柱体	CYLINDER			-	切割	SECTION	SEC,
۵	三维实心圆锥 体	CONE		-	-	干涉	INTERFERE	INF,
	楔体	WEDGE	WE,			图形	SOLDRAW	
9	创建圆环形实 体	TORUS	TOR,	-		视图	SOLVIEW	
ot	拉伸	EXTRUDE	EXT,	-		配置文件	SOLPROF	
图标	命令中文名	命令英文名	快捷键		图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
实体绸	· · · ·							
0	并集	UNION	UNI,		8	复制面	SOLIDEDIT	
0	差集	SUBTRACT	SU,	-		着色面	SOLIDEDIT	
	1	1	l .	J	L	I.	1	1

				1			1	
0	交集	INTERSECT	IN,		10	复制边	SOLIDEDIT	
ot	拉伸面	SOLIDEDIT			10	着色边	SOLIDEDIT	
<b>*</b>	移动面	SOLIDEDIT				压印	SOLIDEDIT	
	偏移面	SOLIDEDIT				清除	SOLIDEDIT	
	删除面	SOLIDEDIT			0:0	分割	SOLIDEDIT	
句	旋转面	SOLIDEDIT				抽壳	SOLIDEDIT	
O'	倾斜面	SOLIDEDIT			Ø	选中	SOLIDEDIT	
对象指	·   指	I		<u> </u>	<b>!</b>			
4 24 41	临时追踪点	TT				捕捉到切点	TAN	TAN,
-0	加41/600/2/2	11			0	1111 TCT 1 87 VV	TAIV	17111,
F°	捕捉自	FROM			T	捕捉到垂足	PER	PER,
8	捕捉到端点	ENDP	END,		11	捕捉到平行线	PAR	
d	捕捉到中点	MID	MID		8	捕捉到插入点	INS	
X	捕捉到交点	INT	INT,		0	捕捉到节点	NOD	NOD
X	捕捉到外观交 点	APPINT	APPINT,		A	捕捉到最近点	NEA	NEA,
	捕捉到延长线	EXT			W.	无捕捉	NON	
0	捕捉到圆心	CEN	CEN,		n.	对象捕捉设置	OSNAP	OS,-OS,
^	捕捉到象限点	QUA	QUA,	1		捕捉(规定光标	SNAP	SN,
0						按指定的间距移	J	,
				-		动)		
				-		栅格捕捉	SNAP	Ctrl+B,
				-		栅格	GRID	Ctrl+G,
				-		正交	ORTHO	Ctrl+L,
				-		对象追踪		Ctrl+W,
				-		极轴		Ctrl+U,
	CAD 全屏显示	CleanScreen on(off)	Ctrl+0,			対象捕捉	OSNAP	Ctrl+F,
着色								
$\square$	二维线框	SHADEMODE			•	体着色	SHADEMODE	SHA,
	1	l	1	_1		1	I .	

9	三维线框	SHADEMODE 3				带边框平面着色	SHADEMODE	
0	消隐	SHADEMODE			<b>Q</b>	带边框体着色	SHADEMODE	
	平面着色	SHADEMODE						
图标	命令中文名	命令英文名	快捷键		图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
曲面								•
$\forall$	二维填充	SOLID	SO,		0	下半球面		
1	三维面	3DFACE	3F,		€	环形多边形网格		
Ø	长方体	ai_box			<b>&gt;</b>	边	EDGE	
	楔体	ai_wedge			<b>*</b>	三维网格	3DMESH	
4	创建棱锥面				670	旋转曲面	REVSURF	
4	创建圆锥面多 边形网格				SS	平移曲面	TABSURF	
0	创建球面多边 形网格					直纹曲面	RULESURF	
0	上半球面				P	边界曲面	EDGESURF	
三维动	]态观察器					ı	ı	
<b>*</b>	三维平移	3DPAN			<b>6</b>	三维调整距离	3DDISTANCE	
Q±	三维缩放	3DZOOM			2	三维调整剪裁平 面	3DCLIP	
9	三维动态观察 器	3DORBIT	3DO,		9	启用/关闭前向剪 裁	DVIEW	DV,
59	三维连续观察	3DCORBIT			7	启用/关闭后向剪	DVIEW	
(A)	三维旋转	3DSWIVEL						
视口								
	显示"视口"对 话框	VPORTS		1		将对象转换为视 口	-VPORTS	
	单个视口	-VPORTS			200	剪裁现有视口	VPCLIP	
1	多边形视口	-VPORTS						
文字	I	<u> </u>	<u> </u>	<u> </u>		<u> </u>	<u> </u>	ı

Α	多行文字	MTEXT	MT,T		A	文字样式	STYLE	ST,
ΑĮ	单行文字	DTEXT	DT,		A	比例	SCALETEXT	
A	编辑	DDEDIT	ED,		A	对正	JUSTIFYTEXT	
<b>@</b> c	查找	FIND			L	在空间之间转换 距离	SPACETRANS	
图标	命令中文名	命令英文名	快捷键		图标	命令中文名	命令英文名	快捷键
视图				•				•
P	命名视图	VIEW	V,-V,			上一页	VIEW	
	俯视	VIEW			•	西南等轴测	VIEW	
	仰视	VIEW			•	东南等轴测	VIEW	
	左视	VIEW			(	东北等轴测	VIEW	
	右视	VIEW			•	西北等轴测	VIEW	
	主视	VIEW			160	相机	CAMERA	
	重生成	REGEN	RE,			视点预置	DDVPOINT	VP,-VP,
1	重画	REDRAWALL	RA,REA,					
/ <del>/ / / / / / / / / / / / / / / / / / </del>	cad 工具栏	TOOLBAR	TO,					
缩放							1 -	
0	窗口缩放	zoom_w			1	放大	zoom 2x	
0	动态缩放	zoom_d			O	缩小	zoom .5x	
8	比例缩放	zoom_s			0	全部缩放	zoom_all	
*	中心缩放	zoom_c			<b>(1)</b>	范围缩放	zoom_e	
@	缩放对象	zoom_o						
渲染	I	1	I			I	ı	1
*	隐藏	HIDE	HI,			背景(B)	BACKGROUND	

<b>3</b>	渲染	RENDER	RR,			雾化	FOG	
A	场景	SCENE			蘇	新建配景	LSNEW	
To	光源	LIGHT			1	编辑配景	LSEDIT	
3	材质	RMAT		=		配景库	LSLIB	
3	材质库	MATLIB		-		系统配置	RPREF	RPR,
(0.8)	贴图	SETUV			3	统计信息	STATS	
图层					•			<u>'</u>
*	图层特性管理 器	LAYER	LA,-LA,		•	上一个图层	LAYERP	
*	将对象的图层 置为当前	AI_MOLC		-				
	写块	WBLOCK	W, -W,			帮助	HELP	F1
	对象进行编组	GROUP	G,-G,			文本窗口		F2
	选项	OPTIONS	OP,			对象捕捉	OSNAP	F3
	选项	DDGRIPS	GR,			栅格	GRIP	F7
	刷新当前视口 中的显示	REDRAW	R,			正交	ORTHO	F8
	字体的填充 模式	TILEMODE	TI,					
	加载应用程序	APPLOAD	AP,					
	定义属性	ATTDEF	ATT, -ATT	1				
	草图设置	DSETTINGS	DS, SE,	1				
	选择、编辑和命 名对象选择过 滤器	FILTER	FI,					
	选择性粘贴对 话框	PASTESPEC	PA,					
	列出或修改系 统变量值	SETVAR	SET,	-				
	设置当前的三 维厚度	THICKNESS	TH,	-				
	将"模型"选项 卡或上一个布 局选项卡置为 当前	TILEMODE	TI,	-				