KHOA KỸ THUẬT VÀ CÔNG NGHỆ

**BỘ MÔN CÔNG NGHỆ THÔNG TIN**

**ĐỀ CƯƠNG CHI TIẾT  
THỰC TẬP ĐỒ ÁN CƠ SỞ NGÀNH**

**Tên đề tài:** Phát triển game bắn súng tọa độ sử dụng MediaPipe với tương tác điều khiển bằng cử chỉ tay

**Giảng viên hướng dẫn:** Ngô Thanh Huy

**Thời gian thực hiện:** Từ Ngày 04/11/2024 đến ngày 23/12/2024

**Sinh viên thực hiện:** Lý Thanh Tâm

**Mã số sinh viên:** 110122020 - **Mã lớp:** DA22TTA

**Nội dung đề tài:**

* **Mô tả**: Sử dụng thư viện Pygame để xây dựng game bắn súng tọa độ
* **Phương pháp thực hiện:**

- **Nghiên cứu ngôn ngữ Python và thư viện Pygame**: Tìm hiểu cách thiết lập các đối tượng, giao diện trò chơi, điều khiển nhân vật, đồ họa, âm thanh của trò chơi

- **Demo game**: Tạo ra một bản demo để người chơi trải nghiệm xem có lỗi sai sót nào không. Từ đó, khắc phục trước khi chính thức ra mắt

- **Xuất bản tài liệu**: Định dạng nội dung và xuất bản dưới dạng PDF**.**

* **Kết quả đạt được:** Mang người chơi đến một trải nghiệm một cách tốt nhất với lối chơi hấp dẫn mang cảm giác thử thách và thú vị, không ngừng cải thiện và nâng cao chất lượng trò chơi đảm bảo không làm ảnh hướng đến trải nghiệm của người chơi
* **Kế hoạch thực hiện:**

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Tuần** | **Thời gian** | **Nội dung công việc** | **Kết quả dự kiến** |
| Tuần 1 | Từ 04/11/2024  đến 10/11/2024 | - Tìm hiểu cấu trúc và cách sử dụng Jupyter Book, cài đặt các công cụ cần thiết, thiết lập bố cục cho tài liệu. | - Hiểu rõ cách xây dựng sách với Jupyter Book; hoàn thành phần khung sườn và bố cục cơ bản của tài liệu. |
| Tuần 2 | Từ 18/11/2024 đến 24/11/2024 | - Tìm hiểu, tổng hợp và viết nội dung lý thuyết cho các khái niệm cơ bản trong Thống kê và Phân tích dữ liệu, bao gồm các phương pháp phổ biến. | - Hoàn thành các chương lý thuyết với nội dung dễ hiểu, có dẫn chứng và ví dụ minh họa phù hợp. |
| Tuần 3 | Từ 02/12/2024 đến 08/12/2024 | - Xây dựng các ví dụ Python cho trực quan hóa dữ liệu, sử dụng các thư viện như Matplotlib, Seaborn, và Plotly; kiểm tra và hiệu chỉnh để đảm bảo tính chính xác. | - Hoàn thành các ví dụ thực hành lập trình và các phần minh họa trực quan hóa dữ liệu đi kèm nội dung lý thuyết. |
| Tuần 4 | Từ 16/12/2024 đến 22/12/2024 | - Chỉnh sửa nội dung, kiểm tra và loại bỏ lỗi, tùy chỉnh hình thức trình bày cho phù hợp. Xuất bản tài liệu online và tạo bản PDF hoàn chỉnh. | - Xuất bản tài liệu hướng dẫn trực tuyến dễ sử dụng và có bản PDF rõ ràng, dễ in ấn, phục vụ cho việc học Thống kê và Phân tích dữ liệu. |
| Kết Thúc | Từ 23/12/2024 đến 29/12/2024 | * SV hoàn chỉnh quyển báo cáo * GV chỉnh sửa quyển báo cáo của SV | - GV hướng dẫn SV hoàn chỉnh quyển báo cáo (theo mẫu) và nộp quyển báo cáo |

**Xác nhận của GVHD** *Ngày …… tháng …… năm 2024*

**Sinh viên thực hiện**

Ngô Thanh HuyLý Thanh Tâm