|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/20 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/20 | 陳韻安 | 第1題 | 模擬封裝與私有 – map | |
| 1. HashMap.js修正 | 1變數命名規範小寫駝峰有意義  修改前：    修改後：    2.  keys、contains可善用原生方法：Object.keys , array.includes(key)  修改前：    修改後： | | | |
| 2. 判斷式修改 | * 檢核 KEY 即可 * 使用false family進行判斷 * 空白格輸入的檢核判斷 trim（） * return 後要加；（line 51）   修改前：    修改後：    5. 只用一次的話不須特別抽成變數(line 61-62)  修改前：    修改後： | | | |
| 2024/08/20 | 陳韻安 | 第2題 | 操作 DOM 物件 – table | |
| 1. 條件分開檢核 | |  | | --- | | 1. 條件分開檢核，可以省去自己查找問題的時間 （line 48、72）   修改前：    修改後：     1. 根據底價/售價的數字檢核   修改前：  *原本沒有寫數字檢核*  修改後： | |  | | | | |
| 2. 資料渲染 | 1. 資料渲染 renderData（）可改用document.createElement（'tr"） 搭配appendChild (line 121-131)  2. 創建radio時利用**name** 屬性建立單選按鈕  修改前：    修改後：        3.修改：要檢核是否點選 radio button  修改前：（原本是透過有沒有此筆資料來判斷是否修改）    修改後：（改為檢查radio是否勾選）    4. 製造商/類別應該可以更新 （line78-89）  #製造商/類別不可重複 因此可以根據製造商/類別去更新底價/售價  修改前：(原本的製造商和類別不能更新 )    修改後：(四個欄位皆可更新)    5. 刪除：num 只用一次可以不設變數（line 104）  修改前：    修改後： | | | |