|  |  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- | --- |
| Code Review紀錄內容 | | | | 更新日期 : 2024/08/20 |
| 日期 | CR人員 | 題號 | 備註 | |
| 2024/08/20 | 陳韻安 | 第1題 | 模擬封裝與私有 – map | |
| 1. HashMap.js修正 | 1變數命名規範小寫駝峰有意義  修改前：    修改後：    2.  keys、contains可善用原生方法：  　　Object.keys , array.includes(key)  修改前：    修改後： | | | |
| 2. 使用StringBuilder | 1. 檢核 KEY 即可 （line 49）  2. ## false family (line 49)  3. 空白格輸入的檢核判斷 trim（）（line49）  4. return 後要加；（line 51）  5. 只用一次的話不須特別抽成變數  (line 61-62)  修改前  修改後 | | | |
| 2024/08/20 | 陳韻安 | 第2題 | 操作 DOM 物件 – table | |
| 1. 修改判斷式 | |  | | --- | | 1.條件分開檢核，可以省去自己查找問題的時間 （line 48、72）  根據底價/售價的數字檢核  2. 資料渲染 renderData（）可改用  document.createElement（'tr"） 搭配  appendChild (line 121-131)  #實務上不會寫死  3.修改：要檢核是否點選 radio button  #只去尋找相同 製造商/類別 去修  改  4. 製造商/類別應該可以更新 （line78-89）  #製造商/類別不可重複 因此可以根  據製造商/類別去更新底價/售價  5. 刪除：num 只用一次可以不用特別  抽出來（line 104）  6. radio + name 屬性：單選 | | | | |
| 1. 使用Hashset改寫 | * Hashset中相同的元素只會有一筆，改用hashset就不必另寫判斷式。   修改前：  修改後： | | | |