input：从外部获取变量的值

print（type(x)）：查看变量的类型

print（id（x））：查看变量的地址

abs（x）：数字绝对值

pow(x,y):x的y次方

print（round（3.456,1））=3.5

作用：四舍五入

**import math 数学库**

math.ceil（x）：向上取整

math.floor（x）：向下取整

math.modf（x）：返回整数部分与小数部分

math.sqrt（x）：开方

**import random 随机数**

random.choice（【1,3,5,7,9】）

作用：从序列的元素中随机挑选

random choice（range（5））

range（5）==【0,1,2,3,4】

random choice（‘sunck’）

‘sunck’==‘s’‘n’‘n’‘c’‘k’

random.randrange(start,stop,step)

start:范围开始值，包含

stop：范围结束值，不包含

step：递增基数

random.random()

位运算符：按位运算符是把数字看做二进制来计算

& 与：相应的位数都为1，则该位为1

| 或：有一位是1时，则该

^ 异：两位异时，结果为1

Print（5 & | ^7）

~ 取反：二进制数据位取反，其他为0变1,1变0

Print（~5）

<< 左移动 ： 全部向左移

Print（2<<2）

0000010

0001000

>>右移动：全部右移

Print（13>>2）

000001101

000000011

**运算符优先级：**

**\*\***

**~ + - (正负号)**

**\* / % //**

**+ -**

**>> <<**

**&**

**^ |**