## 暨南大学本科实验报告专用纸

课程名称	高级程序设	高级程序设计实验		成绩评定	
实验项目名和	称验	证实验	指导教	处师张鑫源	
实验项目编一	号10	实验项目	1类型实	验地点	
学生姓名	易雪	学号	2019054	617	
学院 智能和	科学与工程	系	专业	信息安全	
实验时间_20	<u>)20</u> 年 <u>5</u> 月_	17日午	~月日	<b>午</b>	

## (一) 实验目的

探讨值传递和引用传递两种参数传递方式的差别;

## (二) 实验内容和要求

**内容:**设计函数 f1 和 f2,分别采用值传递和引用传递两种方式实现实参与形参之间的数据传递,f1 和 f2 的功能均是实现形参数值的互换,结合实验结果在实验报告中对两种方式的机制做出说明。

#### 要求:

- 1.设计合理的输出展示实验结果;
- 2. (全做) f1 和 f2 放在独立的源文件中;

## (三) 主函数

1. 外部函数 swap1()

```
1.
      # include <stdio.h>
2.
3.
      void swap1(int x, int y)
4.
5.
         int temp = x;
6.
         x = y;
7.
8.
         printf("x = %d, y = %d.\n\n", x, y);
9.
         printf("值传递机制展示: \n\n");
10.
         printf("a 的现地址: %d\nb 的现地址: %d\n\n\n", &x, &y);
11.
```

2. 外部函数 swap2()

```
1.
      # include <stdio.h>
2.
3.
      void swap2(int *p, int *q)
4.
5.
          int temp = *p ;
6.
          *p = *q;
7.
          *q = temp ;
          printf("x = %d, y = %d.\n\n", *p, *q);
9.
          printf("引用传递机制展示: \n\n");
10.
          printf("c 的现地址: %d\nd 的现地址: %d\n\n", &(*p), &(*q));
11.
      }
```

#### 3. 主函数

```
1.
      # include <stdio.h>
2.
     # include "swap1.h"
3.
      # include "swap2.h"
4.
5.
     int main()
6.
7.
         int a=1, b=2, c=3, d=4;
8.
9.
         printf("#######值传递######\n\n");
10.
         printf("a 的原地址: %d\nb 的原地址: %d\n\n", &a, &b);
11.
         swap1(a,b);
12.
13.
         printf("#######引用传递######\n\n");
14.
         printf("c 的原地址: %d\nd 的原地址: %d\n\n", &c, &d);
15.
         swap2(&c,&d);
16.
17.
         return 0;
18.
```

## (四) 主要仪器设备

**仪器:** 计算机

实验环境: Dev-c++

## (五) 实验步骤与调试

- 1. 问题:查资料找到引用传递格式,但使用后报错(如下);
- 1. **void** swap(&x, &y)

解决:再次搜索后发现,C语言没有引用传递,只有C++有,但C语言可以使用指针代替引用传递;

### (六) 实验结果与分析

III C:\Users\18047\Desktop\实验验证.exe

- 1.**值传递**: 形参是实参的拷贝, 形参值的改变不会影响实参的值, 所以前后地址不同。
- 2.**引用传递**: 形参为指向实参地址的指针,当对形参的指向操作时,就相当于对实参本身进行的操作,所以前后地址不变。

# 暨南大学本科实验报告专用纸(附页)