6.15 暑期实训第一天

学习内容 git 相关

主要通过<https://www.liaoxuefeng.com/wiki/896043488029600> 进行了git的相关内容的学习。初步掌握了git的工作原理，了解了一些常用的git命令，掌握了GUI SourceTree 的使用，了解了如何通过git来实现多人合作开发并进行了初步的尝试——向GitHub上的仓库push自己的学习报告。

不足：相关内容的记忆比较不足，如较为复杂的git命令，需要多加记忆。

6.16 暑期实训第二天

学习内容 虚拟机的安装及Linux系统的安装和学习

安装了VMware和Linux系统,并学习了Linux的指令操作.同时通过下午的小测验对git指令及Linux指令进行了复习.

6.17 暑期实训第三天

学习内容 python基础及如何在Linux系统上编写python程序

学习初期，由于对Linux系统的不熟练，配置python及编程工具花费了较多时间，但同时也实践了Linux的指令操作。之后在教材的指引下学习了python的基础指令，结合之前的C++及java经验对python掌握程度尚可。

心得：在学习python的过程中发现其相比于C++和java都相当简单，难怪是最适合新手学习的编程语言。不过有了C++的基础，学起来确实更加省力一点。

6.18 暑期实训第四天

学习内容 python编写2D游戏

由于安装的Linux为CentOS8的缘故，教材上提到的安装方法大多无法使用，但所幸通过百度找到了解决方法，成功安装相关模块。之后在教材的指导下逐步完成游戏的开发。同时通过这个项目对python有了更加深入的了解，以及通过安装对Linux指令也有了更加深入的了解。

心得：老实说，就我个人感觉而言，还是Windows更好用一点。不过python确实简洁。