# 3.1 功能设计

### 3.1.1 总体设计

在总体设计阶段,需要明确划分出系统的物理元素,同时要确定本系统由哪些模块组成,明确每个模块之间的相互联系<sup>備误!未找到引用源·</sup>。本闲置物品互换交易平台在实际的设计中,主要根据三类角色分别来进行模块设计与开发,且各模块之间要尽量具有高内聚、低耦合的特点,以便之后的详细设计和测试工作的顺利进行。通过对使用本平台的用户角色的划分,构建出的本系统整体功能模块图如图 4-1 所示。

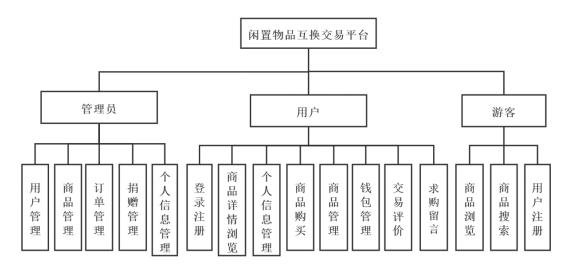


图 3-1 系统功能模块图

#### 3.1.2 详细设计

在总体的基本模块设计完成后,需要对本系统进行详细设计,将每个模块的功能转 化成详细的结构化描述。以下将对管理员业务流程以及用户业务流程的核心功能进行详 细叙述,并加以流程图和时序图来辅助说明。

## 1.后台管理员业务流程详细设计

本闲置物品互换交易系统后台的超级管理员只有一人,管理员身份验证成功后可以 登录后台进行管理操作,可实现对用户、商品、订单和捐赠信息的管理。管理员后台业 务流程图如图 3-2 所示。

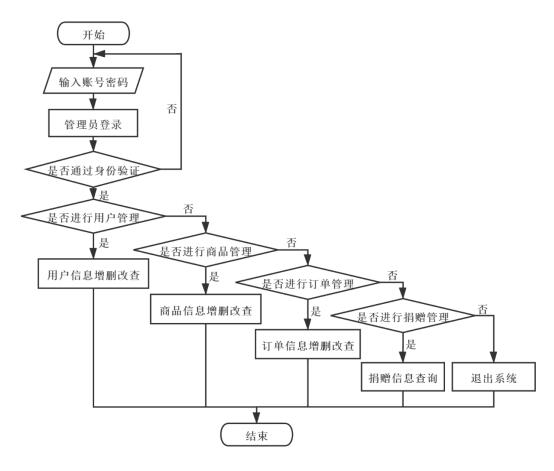


图 3-2 后台管理员业务流程图

## 2.前台用户业务流程详细设计

本平台的前台用户完成注册登录后可进入系统,在主界面可以进行商品搜索和浏览有关商品信息,如果需要查看商品详情或卖方信息,则需要注册账号并登录。已注册登录的用户如果有满意的商品可以进行购买支付,生成订单,等待收货。用户也可发布闲置物品,供其他用户挑选购买。同时,用户还可以对个人账户进行充值与提现,亦可进行个人信息管理操作。用户的闲置物品亦可以捐赠至捐赠区。其前台用户业务流程图如图 3-3 所示。

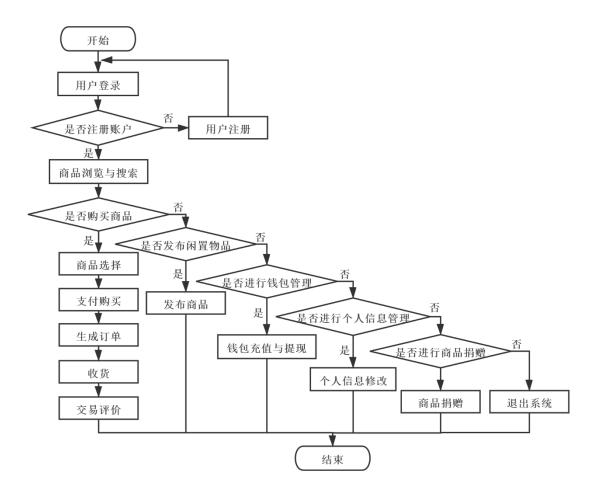


图 3-3 前台用户业务流程图

其中,用户前台主要的业务逻辑有:商品搜索、商品购买、商品砍价和商品交易这几个部分,以下将分别对这几个主要方面进行叙述。

## (1) 商品搜索

在本闲置物品互换交易平台的首页,可以搜索有关商品信息,系统将满足条件的所有商品——展示。其商品搜索时序图如图 3-4 所示。

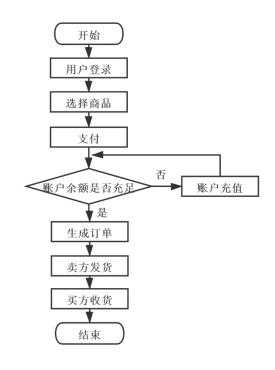


图 3-4 商品交易流程图

## (4) 商品砍价

如果用户有特别喜欢的物品,但是认为价格有些过高,可以对该商品进行砍价,输入自己理想的价格和一些地址、联系方式等备注信息,如果卖方同意买方输入的砍价价格,则达成砍价交易;如果卖方认为砍价价格不合理,可以拒绝买方砍价申请,买方可再次砍价或直接购买。其商品砍价流程图如图 3-5 所示。

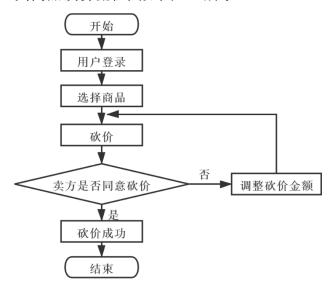


图 3-5 商品砍价流程图